





Screen: Sega Mega Drive



Screen: Sega Mega Drive

Die da... Die da... und für Die da!!

Für die vier meistgekauften Spielsysteme -Game Boy, NES, Super NES und Sega Mega Drive - gibts jetzt die fantastischen Vier von KONAMI.

Witziger, intelligenter Videospielespaß mit Buster Bunny, Plucky Duck, Hamton und vielen mehr. Super-Grafik in allen Leveln. Videoqualität!!

Der Sound? Echte Ohrwurmklasse! Tiny Toon Adventures. Die neue Dimension für die 16-Bit-Spielekonsolen. Möhrenstark.

Das schreiben Experten: POWER PLAY 3/93: "Super...Technische Perfektion ist bei Konami-Produkten

fast Standard, aber Tiny Toon Adventures hebt die Meßlatte noch in die Höhe". VIDEO GAMES 3/93: "Unglaublich, was die Programmierer alles in das Spiel gepackt haben... Tiny Toon Adventures ist ein Bombardement an Spielwitz, bei dem ein Gag den nächsten jagt. Wer so was nicht mag, ist selbst schuld."















KONAMI-Videospiele Adventure - Action - Intelligenz gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Europe) GmbH, Postfach 560180, 6000 Frankfurt/M. 50, Telefon D-069/950812-0, Telefax D-069/950812-77



Lizenz zum Kaufen

ollywood horcht auf: Geben sich SpieleEntwickler normalerweise die Klinke in
die Hand, um die Videospielrechte
für einen Kinohit zu ersteigern,
dreht Nintendo den Spieß einfach
um. Statt zu zahlen, kassieren die
Japaner von den HollywoodStudios. Für die Lizenzrechte an
Mario sackte der Modul-Gigant
angeblich mehrere Millionen Dollar
ein. Ganz nebenbei steigert er Popularität und Bekanntheitsgrad seines VorzeigeKlempners.

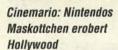
Man darf hoffen, daß sich andere Software-Firmen ein Beispiel nehmen, und ihre Millionen nicht für nutzlose Kino- und Superstar-Lizenzen verpulvern (und dann kein Geld mehr für die Spieleentwicklung übrig haben), sondern eigene Charaktere und Serienstars schaffen. Ob

"Castelvania", "Wizards & Warriors" oder "Mega Man", langjährig erfolgreiche Eigenentwicklungen beweisen, daß man auch ohne multimedialem Titel gute Verkaufszahlen realisieren kann – die Produktqualität muß eben stimmen. Wenn sich heutzutage miese Spiele dank einem vertrauten Namen rechnen, dann nur deshalb, weil sich wenige Kunden ausreichend informieren. (Noch) nicht alle Videospieler lesen Fachzeitschriften und nur selten darf

man im Handel ein Modul probespielen. Nach ein, zwei Enttäuschungen wird den Käufern allerdings ein Licht aufgehen und sie machen die Entscheidung für den nächsten Kauf nicht nur von Titellogo und -Artwork abhängig. Hoffentlich sind die Geprellten nicht so frustriert, daß sie das sauer verdiente Geld demnächst lieber in Tennisschuhe oder Discobesuche investieren.



Sag zum Abschied leise servus: Ingo gibt mit dieser Ausgabe seinen Abschied von der VIDEO GAMES. Wir wünschen ihm für die Zukunft alles Gute.

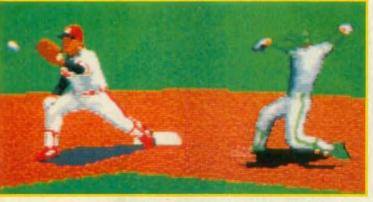


Euer Video-Games-Team

BELEGI



Bodycheck & Co: Alle Eishockeysimulationen auf Herz und Nieren getestet.



Hardball 3 auf dem Mega Drive ist die beste Baseballsimulation für zu Hause.



Unter anderem in den Nintendo-News: Arcus Odyssey von Loriciel

	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	
	Final Fight 2	16
	Die Straßenschlacht geht weiter	
	Pop'n Twin Bee	18
	Konamis bunter Vertikalscroller	
r	Mario Film	32
	Der Italo-Klempner vor der Kamera	
	Videospiele-Verleih	45
	Play and Buy – erst Spielen, dann Kaufen	
	Mega-CD-News	10
	Nintendo-News	20

Nows

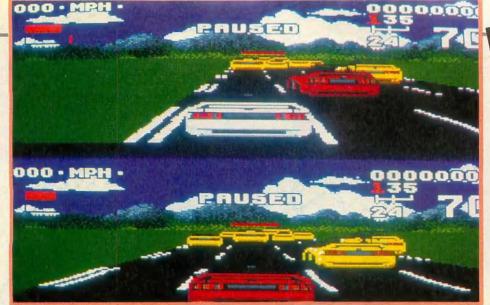
Test

Sega-News.....

24

Ì		
	SUPER NINTENDO	
	Aerobiz	44
	Combatribes	82
	Death Valley Rally	38
	King Arthur's World	40
	Powermonger	42
	Super Bikuri Man	82
	GAME GEAR	
	Master of Darkness	98
	Waster Of Darkness	90
	LYNX	
	Dinolympics	98
	Dracula	96
ľ	Duran Maria	
	NES	
	Adventure Island Classic	90
	Adventare lourid classic	30
		Military N
	MEGA DRIVE	
	Battletoads	87
	Double Dragon 3	88
	Hardball 3	84
	KO Boxing	86
	Mutant League Football	83
	GAME BOY	
	Empire strikes back	94
١	Speedball 2	95

Splitz



ESELEGI

Unser Vorzeige-Raser Jan nimmt in seinem Rennspielschwerpunkt die PSstarken Module unter die Lupe

Unter der Lupe-

Tips & Tricks-

Player's Guide	Prince of Persia	
Magical Quest 7	8 (SNES)	73
Codes 7	6 Sonic 2 (GG)	72
Alien 3 (MS) 7		
Art of Fighting (NG) 7	5 (GG)	75
Awesome Golf	Streets of Rage 2	
(Lynx) 7	5 (MD)	74
Batman: Return	Super Champ.	
of Joker (SNES) 73	3 Boxing (SNES)	74
Bill & Teds	Super Mario Kart	- 1
Adventure (Lynx) 6	7 (SNES)	69
Congo's Caper	Super Soccer	
(SNES) 7:	2 (SNES)	73
Cybernator (SNES) 6	6 Super Star Wars	
Cybernator (SNES) 7	2 (SNES)	72
Dracula (Lynx) 6	4 Terminator (MD)	74
Greendog (MD) 7	5 World Beach Volley	
Lemmings (MS) 7	4 (GB)	74
Little Samson (NES) 7	3 Zelda 3 (SNES)	64

Rubriken

 Alle Wertungen auf einen Blick
 52

 Hitparade
 62

 Impressum
 49

 Inserentenverzeichnis
 108

 Leserpost
 50

 Rat & Tat
 48

 Sprite des Monats
 34

 Vorschau
 116

Des Rätsels Lösung: Player's Guide zu Magical Quest.



Endlich eingetroffen: Die Game-Boy-Umsetzung des Zukunftssports "Speedball".

GAMES 93

Neues für die Nintendo-Sport-Fans:





Litti's Summer Sports

Der Game Boy wird zum Stadion. Super Gags, heißer Sound und massig Spielspaß - auch zu zweit!



PGA Tour Golf

Vier perfekt digitalisierte Original-PGA-Plätze, Top- Animation. Mit Battery-Backup!





NHLPA Hockey '93

Wie live dabei: Der Puck jagt über's Eis, atemberaubende Kombinationen bringen Dich herrlich in's Schwitzen!







NHLPA HOCKEY 🚥











LINE

...by

NEU!



Auf alle Spiele mit diesem Zeichen gibt's ab sofort die LAGUNA-Spaßgarantie: **Einmalig 4 Wochen Umtauschrecht** gegen ein anderes LAGUNA-Spiel mit Spaßgarantie-Sticker für das gleiche System!

Superheiße Sportspiele mit Spaßgarantie!



John Madden Football '93

Ihr wißt es längst: Wo John Madden draufsteht, ist Volldampf drin. Football at it's best!

1-2 Spieler Super Nintend



Jimmy Connors Pro Tennis Tour*

Jimmy "Jimbo" Connors steht für die schärfste Tennissimulation, seit Bälle rund sind!

Super Nintende



* Einfach innerhalb 4 Wochen ab Datum des Kaufbeleges den Kaufbeleg, das Originalspiel mit Verpackung und 6.- DM in bar oder per Scheck als Portokostenpauschale an LAGUNA einsenden.

bwohl erste japanische Mega-CDs wie Sol-Feace oder Wonderdog nur "normale" Pixelabenteuer boten, wurde der Weg in eine neue Videospieldimension von einem Hersteller aus dem Land der aufgehenden Sonne gezeigt: Thunderstorm FX/Cobra Command und Time Gal verblüfften mit Zeichentrickfilmen, in die der Spieler eingreifen konnte. Die Amerikaner gehen noch einen Schritt weiter und bringen mit Full Motion Video "echte" Schauspieler auf den Bildschirm. Mit einige Abstrichen: Trotz des riesigen Speicherplatzes einer CD passen nur wenige Minuten Film auf den Datenträger. Um längere Aktionen zu ermöglichen, werden deshalb die Farben auf 32 und der Bildausschnitt auf einen kleinen Kasten. (ca. 1/3 des Schirms) begrenzt. Während beim Fernsehen 30 Bilder pro Sekunde aufgebaut werden, sind's bei Sega-Spiele nur 15 Bilder. Das liegt im Bereich billig produzierter Trickfilme. Durch diese Sparmaßnahmen schaffen es die Programmierer, bis zu 60 Minuten Film auf eine CD zu pressen.

MEGA-GD Mecus

Full Motion Video nennt sich die entscheidende Darstellungsart des Mega CDs. Wir stellen Euch die ersten CD-Spiele vor, die diese Bildtechnik für innovative Videospiele nutzen.

Aliens in Falltüren oder Dreh-

Im Spiel schaltet Ihr ständig zwischen den Räumen hin und her: Während die Mädels im Wohnzimmer eine Pyjamaparty mit Tanz und Gesang feiern, tummeln sich im Gang einige Monster und ein Nachbar verirrt sich in die Zufahrt. Leider bekommt Ihr bei der Alienhatz nur die Hälfte der Story mit. Wer sich zu lange an den Mädels ergötzt, fängt nicht genügend Monster und wird bald abberufen. Night Trap bietet leichtbekleidete Mädchen. lächerliche Aliens und eine Filmhandlung auf B-Movie-Niveau. Trotz vieler Wiederholungen und weniger Gags zeigt das Spiel, was alles möglich ist. Wer schon immer einen Film aktiv beeinflussen wollte, hat durch diese Monsterjagd Gelegenheiten dazu - in welchem anderen

Night Trap -

in herrschaftliches Landhaus spielt die Hauptrolle in der ersten Doppel-CD von Sega USA. In der Villa haben sich Aliens eingenistet und sich auf die Entführung junger Mädchen spezialisiert. Zwei Teenager sind bereits verschwunden, weitere fünf Mädels verbringen das nächste Wochenende bei der Tochter des Hauses. Als Mitglied der Anti-Alien-Organisation SEGA-SCAT habt Ihr die Aufgabe die jungen Damen und den eingeschleusten Undercover-Agent Kelli zu schützen. Leider könnt Ihr nicht selbst ins Haus. Ihr habt nur die Möglichkeit, Euch ins Sicherheitssystem einzuklinken und die in allen Zimmern vorhandenen Kameras zu nutzen, um die



Spiel bekommt man hübsche blonde Schauspielerinnen im Badezimmer zu sehen? Eure Agentin Kelli wird übrigens vom US-Fernsehstar Dana Plato verkörpert, die in der erfolgreichen Serie "Diff'rent Strokes" die Tochter Kimberly spielte.

Sewer Shark

onys CD ist vermutlich die erste Filmumsetzung, die vor der Kinopremiere des Streifens veröffentlicht wurde. Der Actionfilm von Regisseur John Dykstra

neueste testergebnisse

laguna videospiele für alle nintendo-systeme

"...eines der innovativsten Produkte des letzten Jahres" (Video Games 2/93) another world

lemmings

snes: strategiespiel des jahres (video games 2/93) snes: "...gehört in jede spielesammlung!" (der medienmarkt 21/92) game boy: "...für jeden tüftler ein muß" (video games 2/93)+++

"... prima gelungen ... tolle spielbarkeit!" (video games 3/93)

star wars*

"...action-elemente von jump'n'run bis raumschlacht ... schöne, detaillierte grafik" (asm 3/93)

the flintstones**

"...witzige feinde, niedliche reit-saurier ... jump'n'run zur reinen freude!" (video games 2/93)

"... ein spiel zum verlieben ...", "... an witziger niedlichkeit dino city kaum zu übertreffen ..." (Video Games 9/92)

nhlpa ice hockey '93

"... das beste software-eishockey aller zeiten!" (power play 3/93)

jimmy connors pro tennis tour***

"... konkurrenten ... fegt dieses modul 6:0 und 6:0 vom platz" (video games 1/93)

litti's summer sports (track meet)

"... animationen und grafische gags vom allerfeinsten ..." (power play 9/92) " ... unbegrenzter spielspaß!" (video games 8/92)

pga tour golf

"mit abstand die beste golf-simulation auf dem super nes ..." (play time 2/93)

john madden football `93

"... erstklassig gestaltet ... brilliante spielkontrolle ..." (video games 2/93) "... brillante football-simulation..." (power play 3/93)

laguna videogames+kelsterbach+++

+++mehr infos in den laguna-anzeigen - auch in diesem heft!





Copilot Ghost hilft Sewerjockeys aus der Not.



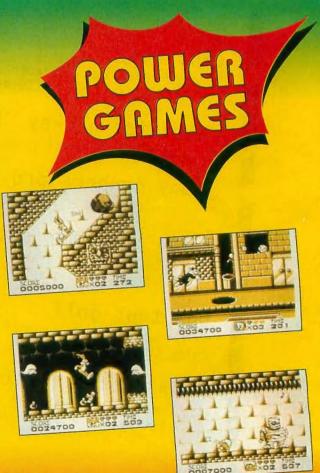
kommt im Herbst in die US-Lichtspielhäuser: In der fernen Zukunft ist ein Großteil der Erdoberfläche verseucht. Nur in der karibischen Traumstadt Solar City führen die Reichen und Schönen ein Luxusleben. Der Rest der Menschheit vegetiert in unterirdischen Siedlungen, die durch Kanäle verbunden werden. In diesen Tunnels hausen mutierte Ratten, Fledermäuse und Monster, die Reisen lebensgefährlich machen. Ihr spielt eiIn den Tunnels erlebt Ihr einen Geschwindigkeitsrausch.

> Fledermaus voraus: Sewer Shark fordert flinke Finger.



Der ganz normale Wahasian ...





Lizanzani Nuores and all nusted indica are

Nintendo", Game Boy", the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo

Erhältlich überall dort, wo es Nintendo-Spiele zu kaufen gibt. nen Nachwuchspiloten, der die Kanäle vom Ungeziefer reinigen und die Siedlungen versorgen soll. Als Preis winkt die Aufnahme in Solar City. Im Sewer Shark, einem bewaffneten Kanalflitzer, rast Ihr durch die verzweigten Gänge und ballert die Monster ins Jenseits. Euer erfahrener Copilot Ghost gibt Euch den richtigen Weg an - folgt Ihr dem falschen Kanal, oder verpaßt Ihr die Abzweigung, endet Euer Flug.

Die rasante Reise durch die unterirdischen Kanäle seht Ihr in Realfilm, während die Monster meist als Sprites eingeblendet werden. Besonders gefährliche Spezies wurden mit Puppen auf Film gebannt und ebenfalls in die Gänge eingebaut. Die unterirdische Jagd besteht aber nicht aus dumpfer Ballerei: Ihr müßt genau auf die Anweisungen achten, die Euch von Ghost oder anderen Charakteren gegeben werden. Waghalsige Lenkmanöver und schwindende Energiereserven, die in Depotgängen aufgefüllt werden, fordern Eure Reaktion. Trotz immer aleicher Tunnelraserei haben es die Entwickler geschafft, Spannung in das Spiel zu bringen: Viele Zwischenfilme, die Provokationen und neue Aufgaben bringen, verschaffen dem Spiel eine filmische Dramaturgie und damit eine hohe Spielmotivation.

Make my video

ie Videoproduktion für alle kommt ebenfalls aus dem Hause Sony Imagesoft. Ihr habt die Möglichkeit, in Echtzeit ein Video aus drei verschiedenen Filmen zusammenzuschneiden. Ihr wählt zwischen den Szenen mit den Original-Stars, zum Thema

Sherlock Holmes

bietet. Drei weitere Fälle sind bereits in Vorbereitung.

PAUSED

m Lieferumfang des US-CD-Roms ist die CD um den ge-

nialen Detektiv enthalten. Als Sherlock löst Ihr drei knifflige Kriminalfälle, indem Ihr Unterhaltungen belauscht und Zeugen befragt. Glaubt Ihr, den Täter zu kennen, ladet Ihr alle Verdächtigen vor Gericht, um den Bösewicht zu überführen. Sherlock Holmes-Consulting Detective ist eine Computer-Umsetzung, die von allen Realfilmspielen die schlechteste Grafik

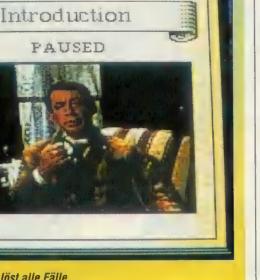


Mighty PC Software - Hardware - Konsolen - Zubehör

Tel.:0241/527010 5100 Aachen Fax:0241/563902

GameBoy		MegaDrive	SuperNES
Ariel	68.95	Turtles Hyperst. 103.95	King Arthur (US) 129.95
Adv. Island II	61.95	Rolo (US) 89.95	Calif.Gam.II(US) 129.95
Darkwing Duck	71.95	Monopoly (US) 111.95	Aerobiz (US) 146.95
Empire s. back	63.95	PGAGolf II (US)121.95	
Lemmings	61.95	Death Duel (US) 114.95	F15 Stri.Eag.(US)119.95
Max	61.95	Talespin 89.95	Super Star Wars 139.95
Popeye 2	61.95	World of Illusion 98.95	Tiny Toons 127.95
Racing Set	92.95	Cluedo (US) 114.95	Cool World (US) 127.95
Robin Hood	61.95	Chakan 104.95	Super Swiv 146.95
Spot Adventure	61.95	Aquatic Games 104.95	Populous 127.95
Star Hawk	51.95	James Bond(US) 114.95	Super Kick Off 139.95
Talespin	71.95	BattleToads(US) 104.95	

Preisänderungen vorbehalten. Alle Angebote gelten bis auf Widerruf. Versand erfolgt per Post-NN + 5DM Porto. Nur Versand - Kein Ladenlokal. 24-St.-Bestellservice. Spiele teilweise engl. Anl.



Sherlock Holmes löst alle Fälle.





Auch Sonys Hook zeigt in Zwischensequenzen digitali-

Veejay sagt Kriss

Kross an.

sierte Bilder.

le angekündigt: Die Make my video-Reihe wird mit INXC und Prince fortgesetzt, außerdem ist ein Autorennen mit Full Motion Video geplant. Ein Leckerbissen ist mit Bram Stoker's Dracula zu erwarten. Sony Imagesoft verspricht, viele Originalszenen von Coppolas Kinohit in das Spiel zu integrieren gruselige Friedhöfe, unheimliche Burgen und schreckliche

passende Stummfilmszenen und anderen Sequenzen aus den bekannten Videos. Daneben könnt Ihr per Effektleiste Stroboskop. Grobpixelung oder Spiegelungen in Euer Video einfügen. Auch psychedelische Farbspiele und Texteinblenndungen sind kein Problem, Nach dem Editieren des Videos schaut Ihr Euer Werk in Ruhe an. Eingebettet ist das ganze in eine Wunschsendung mit coolem Videojockey, Der gibt Euch die Aufgaben und wertet Eure Versuche mit abgedrehten Kommentaren. Bisher sind Kris Kross, Marky Mark und C&C Music Faktory als Make my Video erschienen. Witzige Präsentation und die innovative Idee bringen viel Spaß, auch wenn die Langzeitmotivation am dünnen Inhalt leidet.

Ausblick

ie Zukunft des Mega CDs liegt in Full Motion Video. Wenn die Technik sich weiterentwickelt. bringt schon die nahe Zukunft bessere Auflösung, längere Spiele und einen größeren Bildausschnitt. Full Motion Video muß sich außerdem nicht nur auf Realfilm beschränken: Denkbar sind Aufzeichnungen von professionellen (und teuren) Computeranimationen, die als Hintergrund dem Spiel zugefügt werden - technisch ist da einiges machbar. Für die nächsten Monate sind viele Realfilmspie-



Der Monsterhit für Nintendo und Sega.

ALLENS

Mach' dem Spuk ein Ende!

Du bist it. Ellen Rive.
Und multipselentifleut.
Deine y samt Mannschaft ist in den Klauen
die uttrecklitten Mis as.
Heck Hich er I ban Wan
derti den Gatzagnis
plane Fiorina 161:
über dunkle Trepen und
Leitern, Hutschen und
Aufzuge kampfar Du Dich
vorwarts. Rette Deine
Freunde, bevor es zu
spieles Alien 3 lauert
per bei Deinem Händler.
Ge for the Garnis



Mitopielen – mitgawinnen

Acclaim® verlost an treue Ailian 3™-Fans
10 Spiele für Game Boy™. Einfach das Acclaim®Dreieck rochts unten ausschneiden, auf eine ausreichend frankierte Postkarte kleben, und ab geht
die Post an: Acclaim Fun Club, Thierschstr. 11,
8000 München 22 Absender und Alter nicht
vergessen. Einsenaeschluß ist der 22,05,1993
Der Rechtswey ist ausgeschlossen.



Game Boy



Nintendo Entertainment System™



System (Lieferbai ab Mai 193)

Krall' Dir die Acclaim^o Video-Spiele auch für Sega: Game Gear, Master System und Mega Drive.

AUENT TM & © 1977 I wanter Century Fox Consomical All Egyst Reserved, UN* is a registered to which at UN, Ltd. © 1973 UN Ltd. All Egyst Reserved. UN* is a registered to which at UN, Ltd. © 1973 UN Ltd. All Egyst Reserved. White the control of Americal Inc. 3 real. Mustar Egystern, Game Gette and Maga Drive are trudemark of Sega From Prince Ltd. Arena Entertainment™ is a redemark of Accommendation of Accom

AKlaim

apcom mausert sich zu einem der zuverlässigsten Hit-Produzenten. Nachdem sie zuletzt mit der Automatenumsetzung Street Fighter 2 Erfolge feierten, erscheint jetzt das zweite Modulspiel, das exklusiv fürs Super-Nintendo konzipiert wurde: Magical Quest machte den Anfang, Final Fight 2 steht im Mai auf dem Programm — ein entsprechender Automat ist laut Capcom vorerst nicht geplant.

Final Fight 2 unterscheidet sich in verschiedenen Punkten vom Vorgänger. So kleidet Ihr Euch diesmal nicht mit den Klamotten der Altherren-Riege Cody, Haggar und Guy, statt dessen stehen zwei unverbrauchte Spielfiguren zur Wahl. Haggar bleibt dabei, neu sind

der Ninja Carlos und die hübsche Maki. Im Gegensatz zu den Super-Nintendo-Vorgängern Final Fight und Final Fight Capcom läßt nicht locker: Nach dem Prügelknaller Street Fighter 2 arbeiten die erfolgreichen Japaner an der Fortsetzung des Automatenhits Final Fight.

Guy treten diesmal zwei Spieler gleichzeitig an: Ihr Weg führt

über Straßen, durch Hinterhöfe, Parks, am Hafen entlang und durch einen abgesperten Militär-Flugharen. Wie gehabt führen alle Spielfiguren verschiedene Bewegungen und Spezialschläge aus: Haggar bekämpft die Widersacher in bester Wrestling-Manier, Ma-

kis Verrenkungen erinnern stark an die der asiatischen Schönheit Chunaki, Carlos streckt die Gegner mit seinem Schwert nieder.



Hau drauf: Carlos streicht seinen Gegner mit dem Schwert über die Wangen.



Carlos ist

ein gelenkiger

Cody-

Abklatsch

Wenn Maki sauer wird, stehen die Feinde nicht mehr auf

Auf Knopfdruck vollführt jeder Charakter ein besonders starken Schlag – der kostet Euch Energie, dafür schickt Ihr die Feinde gleich zu Dutzenden in den Staub. Blitzschnelle Attacken und Street-Fighter-2-ähnliche Extrawaffen bringt Ihr ebenfalls zustande. Wer damit die herumstehenden Tonnen zertrümmert, bekommt eine Waffe (Brechstange, Messer, gekappte Bierflasche) um die Feinde zu vermöbeln.

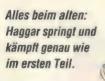
Neben der Super-Nintendo-Version soll im Juni eine Fassung für das NES in die Regale wandern Bei Mighty Final Fight wagt Ihr Euch mit den drei Rentnern Rody, Haggar und Guy durch fünf Levels, in denen bekannte Automaten-Feinde warten. Zu zweit spielen könnt Ihr diese 8-Bit-Variante aber nicht.

CES-Fieber

apcom werkelt derzeit an einigen sehr interessanten Spiele, die auf der frühjährlichen Consumer Electronics Show in Las Vegas vorgestellt

wurden. Besonders heiß ersehnt ist die Walt-Disney-Lizenz **Goof Troop** mit Zeichentrick-Star Goofy in der





Teilen ist Mega Man noch vor Mario die umfangreichste Videospiel-Serie aller Zeiten. Leiderwird Super Mega Man erst zu Weihnachten '93 veröffentlicht; derweil ist auch Mega Man 5 für das NES und Mega Man 4 für den Game-Boy in der Mache. Sobald wir die ersten Vorab-Module in die Finger bekommen, stellen wir Euch die

neuen Titel vor.

Bestes Produkt '92 -

Das Ende des Street-Fighter-2-Erfolgs ist nicht abzusehen: Der Automat avancierte zusammen mit Pac-Manzum erfolgreichsten Spielautomaten aller Zeiten, bekam diverse Auszeichnungen und wurde in den USA über 50.000 Mal verkauft. Das gleiche Schicksal ist der Super-Nintendo-Version bestimmt: Die 50 führen-

den Spielwarenketten und -geschäfte der USA kürten das Modul zum "Besten Produkt des Jahres '92". Mit über 1,5 Millionen verkauften Cartridges muß sich die Prügelei nur vor dem japanischen Pendant verstecken, denn in Fernost wurden ganze 4 Millionen Street-Fighter-2-Module unters Volk gebracht.

Hauptrolle. Er macht sich zusammen mit seinem Neffen Max auf, die beiden vermißten Freunde PJ und Pete zu finden. Das fünf Level umfangreiche 4-MBit-Modul ist für Juni angesetzt, wir stellen es in dieser VIDEO GAMES vor. Besonders intensiv beschäftigen sich Cap-

coms Grafiker derzeit mit der Umsetzung des neusten Disney-Kinofilms **Aladdin** (spielte in dem USA schon am ersten Wo-



Der muskelbepackte Haggar ist nach wie vor dabei

chenende mehr ein als
"Terminator 2). Bei uns
läuft Aladdin, der einen
"Oscar" für den besten
Soundtrack kassierte,
zu Weihnachten an. Die
amerikanische Fassung des AladdinSpiels soll im vierten
Quartal '93 erscheinen.
Währenddessen wird
auch an dem NES-Dis-

neys **Duck Tales 2** und **Tale Spin**, **Darkwing Duck** sowie **Little Mermaid** fünden Game
Boy gearbeitet.



"Mighty Final Fight" kommt im Juni für das japanische NES

Aufsehenerregendes dürfen wir auch vom 16-Bit-Debüt von Capcoms Kulthelden *Mega Man* erwarten. Darnit geht die Chronik um den hüpfenden Zukunfts-Knirps bereits in die neunte Runde: Mit vier NES-Episoden und drei Game-Boy-



Die Schönheit Maki erinnert an Chun-Li

Mit blitzschnellen Faustschlägen vermöbelt die hübsche Maki die männliche Konkurrenz

Auch in Sachen Sport betreibt Capcom Imagepflege: Capcom's MVP Football wurde in Zusammenarbeit mit der National Football League entwickelt und ist ab April '93 lie-

ferbar (vorerst nur in Japan und Amerika). Mit Trainer-Modus, Weltmeisterschaft und digitalisierten Spielern soll MVP eine realistische Atmosphäre vermitteln. Wer mehr dazu wissen will, schaut in die Nintendo-News dieser Ausgabe.



Spiel: "Pop'n Twit Bee" ist die Umsetzung eines kunterbunten Konami-Spielautomaten.

or knapp drei Jahren wagte sich der renommierte

japanische Automaten- und Videospielehersteller Konami mit einem unkonventionellen Spielkonzept in die Spielhallen: Statt zum vierten Mal das Gradius/Nemesis-Spielprinzip aufzuwärmen, schicken die Japaner vier abgedrehte Spielfiguren auf eine Reise durch zehn aberwitzige Levels. Überall versteckten sich Gags auf Kosten der Vorgängers, auch Irems Konkurrenz-Hit R-Type wird gekonnt auf die Schippe genommen. Bis Anfang diesen Jahres bleibt Parodius den Spielhallenbesuchern vorbehalten, seit März ist

ius-Automaten (Gradius 3 floppte wegen spielerischer Mängel) kramt Konami das knallbunte Spielprinzip noch einmat hervor, läßt es vertikal scrollen und nennt es

Bells'n'Whistles. Hauptdarsteller ist "Twin-Bee", die sich bei Parodius als vierte bzw. Fortsetzung des Arcade-Originals

auf dem

Handschuhe) über kunterbunte Planetenoberflächen. Ob im Schlaraffen- oder Schloßland. überall nehmen Euch putzige Geschöpfe aufs Korn. Die Palette reicht von laufenden Ananas über grinsende Paprikaschoten bis hin zu bösartigen Pac-Man-Varianten. Neben den Standard-Waffensystemen Twin-Laser und Bomben gibt's auch Power Ups: Während des

mit Lasern auf die Biene



die deutsche Version für das



bomb, bis zu vier kleinen Sidekick-Bienen oder Feuerbällen auf. Weder Levels noch Gegner wurden aus dem Automatenvorbild übernommen, nur gelegentlich stand der große Bruder Pate. Ihr fliegt durch neu gepinselte Fantasy-Welten, ein Meer und über die Twin-Bee-typischen, rosafarbenen Wolken. Obwohl in Pop'n Twin Bee nicht so viel Arbeit steckt wie im famosen Vorgänger Parodius, liefert Konami eine ansprechende Umsetzung des Automatenthemas. Pop'n Twin Bee spielt sich flüssig wie das Original und knausert nicht mit Gags, witziger Sprachausgabe, origineller Musik und rasanter Action. Wenn Ihr Euch zu den Fans der Biene zählt, greift Ihr schon jetzt zum Japan-Import. Wann Pop'n Twin Bee in Deutschland erscheint, steht noch nicht fest.

Im Land der knackigen Baguettes und duftenden Croissants laufen die Entwicklungssysteme heiß: Der französische Softwarehersteller Loriciel widmet sich dem Super Nintendo.

ute Nachricht für alle NES-Besitzer: Konami wird voraussichtlich im Herbst dieses Jahres Tiny Toon Adventures 2- Trouble in Wackyland in den Kampf um die Spielergunst werfen. Im zweiten Teil des bunten Jump'n'Runs erlebt Ihr mit dem Toon-Clan verrückte Abenteuer in einem Vergnügungspark. Hinter der großzügigen Einladung ins Wackyland steht niemand anders als Oberbösewicht Montana Max. Mit Buster, Hamton und Furrball turnt Ihr über Achterbahnen, Ausflugszüge und künstliche Wasserfälle. Formula One Sensation, ebenfalls vom japanischen Spielegiganten, rollt mit einer öltriefenden Originallizenz an: Als Neuling im Formel-Eins-Zirkus fordert Ihr Rennasse wie Nigel Mansell, Michael Schu-



Auf ins Vergnügen: Im Wackyland gibt's viel zu erleben.



Die luftige Achterbahn transportiert Euch im Schnellverfahren auf hochgelegene Plattformen

macher und Aguri
Suzuki zu einem PSVergleich auf. Ihr fahrt
eine komplette Saison,
baut Euren Flitzer um und
verbessert im Training die
Rundenzeiten – Euren
Spielstand verwaltet eine
wachsame Batterie.



Bump it! In der Flipperarena regiert die Hektik.



Alles an Bord: Konamis F1-Sensation kurvt mit Formel-Eins-Lizenz über die Asphaltpiste



Super Nintendo

lectronic Arts bringt Juni/Juli '93 B.B.B. in die Ladenregale. Seines Zeichens coolster Außerirdischer, macht sich B.O.B. zu einer verhängnisvollen Verabredung mit einer Alien-Dame auf. Er leiht sich Daddys Galaxy-Vehikel und verliert in einem Meteoritensturm die Kontrolle über den Leihwagen. Nach seiner glimpflichen Bruchlandung auf dem Planeten Gogh, kümmert sich BOB um die unfreundlichen Bewohner: Ausgestattet mit einem tragbaren Trampolin und einer handelsüblichen Laser-



Euch zehn unterschiedliche Schlagvarianten zur Verfügung. Ein angenehmes Feature von International Tennis Tour ist das angebotsfreudige Auswahlmenü, in dem Ihr alle wichtigen Voreinstellungen treffen könnt. Für den nächsten Loriciel-Titel zeichnen sich die Auftragsarbeiter des Japano-Entwicklers Telenet (bekannt vom Sega-Mega-Drive) verantwortlich: In Arcus Odyssey steuert Ihr einen von vier tapferen Akteuren auf der Suche nach dem Schwert-von-Leaty. Castomira, Herrscher der Finsternis, will sich nur ungern von seinem frisch erworbenen Diebesgut trennen, und wirft

unterschiedliche Charakter-

merkmale aus: Jedda kämpft in

Troddlers on

Tour: Der

Lemmings-

Verschnitt

erscheint jetzt für's Super Nintendo

Wider dem

Feuerdämon: BOB räumt auf

waffe, sucht der unglückliche Kavalier nach aufputschenden Extras und garstigen Planetariern. Laut EA sollen drei Welten, unterteilt in satte 45 Levels, die verwöhnten Spieleraugen bei Laune halten.

Vom englischen Softwarehaus Storm kommt eine neue Lemmings-Variante: Troddlers izid ist, erzählt Euch in einer der nächsten VIDEO GAMES Rudel-Experte Jan Barysch.

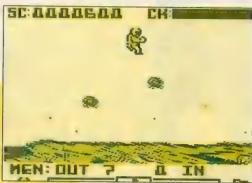
Weiter geht's bei den Galliern: Loriciel wird neben dem bereits vorgestellten Kick-Boxing Best of the Best noch drei andere Titel fürs Super Nintendo veröffentlichen. Für Sportler mit Tennis-Faibel ist International



Computerbesitzer kennen's bereits: Loriciel konvertiert ihre altbewährte Tennis-Variante mit Split-Screen auf Nintendos 16-Bitter

WARPZONE E DO





Dropzone (Game Boy) sorgt für pfeilschnelle Unterwegsaction

der Schwert-Oberklasse, Erin ist eine angstlose Kampfmaschine, Diana trifft zielsicher mit dem Bogen und Beat versteht sich im Umgang mit dem Magie-Stab.



Buck Rogers (Super Nintendo) kämpft sich durch sieben Level

Sieben Level Abwechslung und Entzücken soll **Buck Rogers** bieten – zwei Baller- und drei Kloppabschnitte, sowie zwei "Mode 7"-Einlagen lassen die Hardware heißlaufen. Falls die Presseinformationen der Realität entsprechen, paßt Loriciel alle Neuerscheinungen auf die europäischen 50-Hz-Konsolen an – ein kleiner, aber wichtiger Service, der selten im offiziellen Lieferumfang anzutreffen ist.

Game Boy

ennisfreunde aufgepaßt: Mit Jimmy Connors **Pro Tennis Tour** macht sich die bewährte Filzballschlacht auch auf dem Game Boy breit. Features wie weltweiAlle Helden auf einen Blick: Jedda, Erin, Diana und Beat (v.l.n.r.)

te Turnierteilnahme und Training

Stellten wir Euch in VIDEO GA-MES 2/93 Archer McLeans Defender-Nachlese **Dropzone** vor, bahnt sich jetzt eine Umsetzung für Nintendos Schwarzweiß-Handheld an. Wann der flotte Horizontalscroller in Deutschland erscheint, steht leider noch nicht fest.

Comic-Experten werden ihn kennen: **Zen – Intergalactic Ninja** wird von Konami für den

te Turnierteilnahme und Training haben die Konvertierung auf Mini-Format überstanden – einen ausführlichen Bewährungstest erlebt Ihr in einer unserer nächsten Ausgaben.



Zen, der intergalaktische Ninja, wagt einen Game-Boy-Ausflug

Multi Case

Von Logic 3 gibt's einen multifunktionellen Transportkoffer: Neben sämtlichen Nintendo-Konsolen finden auch Sega-Gerätschaften in dem gepolsterten Behältnis ein kuscheliges Heim. Wer gerne mit seinem Videospiel-Arsenal bei schlechtausgestatteten Freunden vorbeischaut, sollte sich den Multi-Case (ca. 70 Mark) vormerken.



Stauraum en masse: Der Logic 3 Multi-Case



Game Boy erscheinen. Ziel Eurer Mission im Land der aufgehenden Sonne ist die Beseitigung von Lord Contaminous, der Euch nach vier durchforsteten Levels endlich zum Duell herausfordert.

Wen die Neugierde nach unbekannten Szenarios quält, kann im Auswahlmenü alle vier vorhandenen Abschnitte einzeln anwählen. pa



Der Weg zur Spitze ist hart und schwierig. Hier mißt sich jeder Ringer im Zweikampf Mann gegen Mann. Jeder Fighter verfügt über unterschiedliche kämpferische Fähigkeiten und Tricks. Fordere Deinen Freund zum Duell Mensch gegen Mensch, oder spiele allein im Kampf gegen das Super NES.























"Crest of Wolf" ist ein solides Prügelspiel mit riesigen Sprites

Trüber Monat für Engine-Fans:
Diesmal stellen wir Euch nur solide
Durchschnittskost vor – die Hits blieben ausnahmsweise aus.

enn sich die Gruft
öffnet und lauter
abscheuliche Gestalten ihren Weg Richtung
Menschheit antreten, sind die
beiden Geisterjäger von Horror
Story zur Stelle. Allein oder zu
zweit ballern sie sich mit ihren
tragbaren Wummen durch horizontal scrollende Grusel-Stages: In China, Japan und Ame-



Konventionelles Spielprinzip: Nix Neues im Geisterland.

rika wird aufgeräumt, kein Geist darf dem Gemetzel entgehen. Beizeiten sammelt Ihr Extras ein, die die Power Eurer Handfeuerwaffe steigern – viel mehr gibt's nicht im Waffenladen. Horror Story ist eine spielerisch wie grafisch einfarbige Toa-Plan-Lizenz. Die Waffen sind langweilig, Geister gibt's nicht viele, spielerisch ist Schonkost angesagt.

Broderbunds Klassiker Lode Runner zählt zu den wenigen Hits der frühen achtziger Jahre, die sich über Computer- und Videospielgenerationen hinweg ins 16-Bit-Zeitalter gerettet haben. Nach dem "normalen" Lode-Runner-Update Lost Labyrinth, bietet Hudson nun eine Fünf-Spieler-Variantean, Neben out 60 traditionellen Levels (inklusive Paßwörtern) darf via Multi-Player-Adapter ein tapferes Quintett mächtig viele Gruben graben. Ziel der Schaufelei: Den Konkurrenten in die Falle locken. Wer als letzter übrig bleibt, hat gewonnen. Um die Sache etwas aufzulockern, tummeln sich nach gewisser Zeit be-



Lange Beine, blondes Haar: Paula und Bonnie wollen leider nicht mit Hawk ausgehen.

Multi-Jayboard

Der Videospielspezialist aR-Jay Games in Delbrück hat für Sega- und PC-Engine-Fans ein Schnäppchen im Angebot. Das IMP 328 II Joyboard läßt sich sowohl an Master

System und Mega Drive, als auch an die PC-Engine anschließen. Die nötigen Knöpfe sind auf dem solide gefertig-

ten Joyboard gut erreichbar untergebracht. Vom Design sieht's wie eine Symbiose zwischen Arcade Power Stick und Neo Geo Joyboard aus. Zuschaltbares Dauerfeuer und Mikroschalter-Joystick sind mit von der Partie. Wer auf Infrarotübertragung steht, kann den Joystick (Kostenpunkt: 90 Mark) mit einem "Kabellos-Adapter" nachrüsten. Ein ent-

sprechendes Gerät für das Super Nintendo ist in Vorbereitung. Im Praxistest gefiel das Handling des Joy-

boards (ähnlich ergonomisch wie das Neo-Geo-Gegenstück). Engine-Besitzer wird negativ auffallen, daß im Vergleich zum XE-1 ein Fünf-Spieler-Adapter fehlt.



SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:





Logisch - auch alle deutschen Spiele am Startl







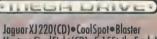




LOST VIKINGS (SNES)



SuperBattletoads Alien III • Evo Lost Vikings • SuperTurrican Top Gear II • Mechwarriors • Humans F1 Exhaust Heat II • Super Strike Eagle Equinox • Darius II • Super Slapshot Final Fight II



Jaguar X1220(CD) • CoolSpot • Blaster
Master • Final Fight (CD) • F-15Strike Eagle II
Snow Bros • Ex-Peranza • Golden Axe 3
Batman Returns (CD) • Shinobill • Humans



ROLLING THUNDER 3 (MC

POCKY & ROCKY (SNES)





Humans Double Dragon Hook

David Robinson Shining Force Arch Rivals Spiderman Battletoads

Milon's Secret Castle • Zelda • F-15 II Kid Dracula • Addams Family II Lethal Weapon • Ninja Boy II



SuperSidekicks Viewpoint Fatal Fury II World Heroes II 3 Counts Bout Sengoku II



Crazy Ace Minigolf = Lemmings Pitfighter ● Eye o. t. Beholder Super Off Road ● Raiden



FLINTSTONES (MD)





DRACULA (MD)



SUPER TURRICAN (SNES

Therstpreise für ALLE Konsplen Tel. erfregent
HANDLER ANFRAGEN ERWÜNSCH 34, 22 31 52 53
ACH UNG Voder 1000gie Besteller 3 4 6 7 1000 EV 7 1000 EV

DEIM IDEOSPIELEVERSAN

Versandanschrift: Offmungszeiten: Brückstraße 42-44 4600 Dortmund 9:30 - 19:00

e an ill ien: Inland + IC DIV



dynatex



Brückstraße 42-44
Dortmund 1

Mo - Fr: 9:30 - 18:30 Do 9:30 - 20:30 Sa 9:30 - 14:00

TEL: 02 31 / 55 61 40 + 57 32 33

kannte Lode-Runner-Schurken auf dem Spielfeld - diese dürft Ihr im Gegensatz zu den Gambler-Kollegen nicht berühren. Leider begeistert die Bomber-



man-inspirierte Version des Kultspiels nicht wie das vielfach ausgezeichnete Vorbild. Allein kommt wenig Spaß auf, selbst mit fünf Spielern erhöht sich die Motivation kaum, Obwohl die verschiedenen Varianten Abwechslung ins Spiel bringen, überzeugen nur die originalgetreuen Levels des Klassikers. An neue Features oder kosmetische Korrekturen haben die Designer überhaupt nicht gedacht. So bleibt vom knackigen Lode Runner-Charme nur eine enttäuschende, teils lieblos inszenierte Neuauflage.

Prügelspieler mit Final Fight-Vergangenheit wagen sich an **Crest of Wolf** heran. Diesmal stellen sich die beiden Haude-



Die Feinde fallen durch die gebuddelten Löcher ins Bodenlose

gen Hawk und Tony zur Wahl: Hawk ist ein forscher Jüngling und unverkennbar mit Capcoms Cody verwandt, Tony ein Raufbold mit Punkerschnitt und Schlagring. Sechs typische Endzeit-Levels liegen vor Euch, in jedem müßt Ihr ein paar be-



Gesamtpreisliste gegen 1,70 DM in Briefmarken



sonders garstige Schurken ausschalten. Das Ziel des Spiels erklärt Euch der Bürgermeister vor Beginn des Spiels: Eine wahnsinnige Verbrecherorganisation will die Menschheit auslöschen und hat ihre Rowdy-Banden

ausgeschickt, die beiden rechtschaffenen Rabauken aufzuhalten. Ihr werdet von Catchern, Messerstechern und langbeinigen Fotomodellen in Leggings angegriffen — sogar Omas gehen auf Euch los. Einem

Standard-Prügelspiel entsprechend bekommt Ihr Hähnchenkeulen und andere Nahrung, die Eure Energie auffrischen: Waffen haben wir leider keine ausmachen können. Technisch ist Crest of Wolf durchweg ansprechend: Die Grafik ruckelt zwar leicht, dafür sind die Sprites extrem groß - da verzeiht man auch die magere Animation. Musikalisch ist Hardrock angesagt, ähnlich dem Soundtrack von Gates of Thunder, Crest of Wolf macht Spaß, Final Fight-Atmosphäre kommt (natürlich) nicht auf.

Im nächsten Heft stellen wir Euch den heißersehnten *Gates of Thunder*-Nachfolger **Lords of**

Thunder vor. Die Super-CD ist leider nicht mehr rechtzeitig zum Redaktionsschluß dieser Ausgabe eingetroffen. Die Spiele in dieser Ausgabe überließ uns wie immer der Galaxy-Versand in München. ak/ma



Mac-World

NEC geht in Sachen Hardware oft einen Schritt weiter als die Konkurrenz: Seit kurzem bietet das amerikanische NEC/

Hudson-Konsortium Turbo Technologies einen Adapter an, der die Turbo Duo mit einem Apple Macintosh verbindet.



Das SCSI-Interface wird in den Modulport der Duo gesteckt und ermöglicht das Einlesen von Apple-CD-ROMs

> über das Duo-Laufwerk in den Macintosh. So spart sich der Anwender ein (sehr teures) Apple-CD-Laufwerk.

Titel	Hersteller	Datenträger	Wertung
Battle Lode Runner	Hudson Soft	Japan-Card	61%
Crest of Wolf	Hudson Soft	Super-CD	64%
Horror Story	NEC	Super-CD	43%



Kein Ladengeschäft. Sie erreichen uns täglich von 10.00 – 12.00 Uhr und 13.00 – 18.00 Uhr, außer Samstags.

Mega-Drive-Besitzer freuen sich auf Virtual Racing, das erste Spiel mit Zusatz-FX-Prozessor. Außerdem kündigt Sega ein Virtual-Reality-Heimset an hundertprozentig kompatibel zum Mega Drive.

Jagdszenen aus Hollywood: Tom & Jerry

n den sittenstrengen USA, wo selbst LP-Cover und CDs nicht vor indizierungswütigen Elternverbänden sicher sind, treibt der "Jugendschutz" weitere Blüten: Die PAVV (Parents against Videogame Violence übersetzt: Eltern gegen Gewalt in Videospielen) hat eine Liste von boykottwürdigen Entgleisungen der Industrie erstellt. Death Duel, Pit-Fighter, Pigskin Footbrawl, Super Smash TV und Splatterhouse 2 stellen die Top 5 der jugendgefährdenden "Machwerke". Deutschland wird diese Hexenjagd erspart bleiben, denn hierzulande ist keiner der Titel offiziell erhältlich.

um Käufer. Die nächsten Monate scheinen im Zeichen der Action-Jump'n'Run zu stehen: Sega bringt Dinosaures for hire, in denen Ihr Euch als vorzeitliche Echse durch endlose Levels prügelt, und X-Man. Der

öffentlichung, den Weg auf die Konsole. Der dritte Teil der Axt-Saga glänzt mit grandiosen Fantasy-Grafiken und hektischen Schwertkämpfen.

Nach der Veröffentlichungsflut gönnt sich der CD-Markt eine Verschnaufspause, Virgin debütiert mit Out of this World auf dem US-Sega-CD. Die Engländer bringen außerdem eine CD-Version ihres Terminator. Mit Kyle Reeves werdet Ihr aus der Endzeit ins 20. Jahrhundert zurückversetzt, wo Ihr dem Terminator, alias Arnie, den Garaus macht. Neben neugestalteten Levels seht Ihr viele Zwischensequenzen, die aus dem Film digitalisiert wurden. Ein weiterer Filmheld, der den Weg aufs CD-Rom findet, ist Indiana Jones. Sega USA programmiert ein komplett neues Spiel um unseren Lieblingsarchäologen, der gegen Gangster und Nazis um Kunstschätze kämpft. Auch Ecco der Delphin schwimmt ins digitale Zeitalter: Die CD-Version des unterseeischen Ökoabenteuers wird kräftig geliftet. Neue Levels und sphärische Musikbegleitung entführen Euch ins Reich der Fische. Im Sommer ist

es endlich so-

weit: Japani-

sche Mega-

CD-Besitzer

Fußball für unterwegs:

16-Bit-Tops

n den USA machen zwei Baseballmodule die Runde, die mit berühmten Spielernamen auf der Packung protzen: Für Cal Ripken Baseball hat Mindscape den MVP der 1991er Saison von den Baltimore Orioles eingekauft. Roger Clemens MVP Baseball wird von Ljn veröffentlicht und wirbt mit Bostons Superpitcher

Marvel-Superheld kämpft auch auf dem Mega Drive gegen seine Erzfeinde Gambit und Cvclops. Toxic Crusaders sind ebenfalls berühmte US-Comicstars. Die verseuchten Mutanten prügeln und ballern für den Umweltschutz. Der Sega-Automatenhit Golden Axe 3 findet in den nächsten Wochen, und damit ein knappes Jahr nach Ver-

Game-Gear Kick 'n'Rush.

Streetfighter Ken prügelt bald auf Mega-CD

ARPZO herkömmlichen Mega Drive. Mit lenautomat begeisterte die dem Helm auf dem Kopf taucht Fachwelt mit rasanter 3-D-Poder Spieler in eine dreidimensiolygonengrafiken und supernale 360°-Spielewelt ab. Ende schneller Rennspielaction. Ein im Modul integrierter DSP-Chip Herbst soll die High-Tech-Kopfsorgt für zusätzliche Rechenpobedeckung für umgerechnet 350 Mark in den USA auf den Markt

Mit Virtual Reality in ein neues Zeitalter: Virtual VR

simulatoren wie geschaffen.

kommen. Gleichzeitig wird die

Polygon-Raserei Virtua Racing

erhältlich sein, die schon Auto-

matenfreaks begeisterte. Das Sy-

stem ist aber auch für Fantasy-

abenteuer, Ballerspiele und Flug-

wer, um den für Polygonbewegungen ungeeigneten 68000er im Mega Drive Beine zu machen. Nach dem Rennspiel sollen weitere Module mit dem eingebauten Zusatzchip erscheinen - wir sind gespannt.

8-Bit-allein-zu-Haus

Mietechsen-Kämpfe bestehen Dinosaurs for hire

können Streetfighter-2-Championship-Edition spielen! Neue Animationen, Original-Automatenhintergründe und viele Zwischensequenzen machen das Prügelglück perfekt. Vielleicht schafft's die Silberscheibe zusammen mit Segas 6-Feuerknopf-Pad rechtzeitig zum Deutschlandstart des Mega-CD im Spätsommer.

Virtual VR

ega stellte auf der CES in Las Vegas mit dem Virtual-Reality-Helm eine weitere Hardware-Überraschung vor. Ursprünglich wurden Data-Glove und Eye-Phone für 3-D-Spaziergänge in eine computergenerierte Umgebung geschaffen, wobei diese Umgebung per Data Glove manipulierund greifbar ist. Nach einem spektakulären Siegeszug der Entertainment-Variante Virtuality durch die Spielhallen, bringt Sega eine abgespeckte Variante der VR-Brille für den Heimmarkt: Die Virtual-VR-Komponente ist leichter und kleiner als die Vorbilder und arbeiten mit einem

Zusatz-3-D-chip

Der Automatenhit Virtual Racing ist das erste Spiel mit Zusatzprozessor.

propos Virua Racing: Schon vor dem Virtual-Reality-Helm kommt das erste Sega-Spiel mit Zusatzprozessor in die Geschäfte. Im Spätsommer soll das heiße Polygon-Rennen auf Mega Drives für Formel-1-Atmosphäre sorgen. Der Spielhal-

Gear und Master System bleiben nicht von Kevin verschont: Im Juni ist mit dem Deutschland-Start von Home alone für beide Systeme zu rechnen. Mit Kevin lockt Ihr üble Einbrecher selbstgebastelte Fallen und lacht Euch hinterher ins Fäustchen. Nur auf dem Handheld werden die MGM-Zeichentrickstars

Tom & Jerry wilde Jagden veranstalten. Ausnahmsweise steuert Ihr den Kater Tom, um Jerry zu erwischen und ihm eine Schatzkarte zu entreißen. Habt Ihr die Maus in den Pfoten, verdient Ihr Euch in diversen Bonuslevels weitere Punkte. Neben der bunten Grafik begeistern vor allem die tollen Musiken des Spiels. Nur in Japan könnt Ihr die Bolzerei Kick'n'Rush kaufen. Mit Nationalmannschaften geht Ihr auf Punkt- und Torjagd.





NK überschütten ihr

Neo Geo mit Prügel-

spielen: Beinahe mo-

natlich erscheint ein neues Klop-

per-Modul, mit Sengoku 2 er-

hält nun auch ein frühes Neo-

Geo-Actionspiel seine Fortset-

zung. Sengoku 2 ist trotz der

Faust-lastigen Thematik anders

als Street Fighter oder Art of

Fighting: Ein oder zwei Helden

prügeln mit Fäusten, Schwertern

und Äxten und sammeln (wie im

ersten Teil) spezielle Extrakap-

seln, in denen neue Klamotten

stecken. So verwandelt Ihr Euch

für 30 Sekunden in einen super-

starken Charakter, der die Gegner



fast spielend ins Jenseits zurückschickt. Ihr werdet zum Samurai, einem Ninja oder zum bissigen Kampfhund. Die horizontal scrollenden Levels sind abgedreht gestaltet und beweisen, mit welchem Eifer die Grafiker ans Werk gingen: Hier streunt Ihr



Extras, Waffen und Superfiguren sind die Würze von "Sengoku 2"

durch eine Wolkenlandschaft, dort an einem mystischen Tempel vorbei. Das auffälligste Merkmal von Sengoku 2 ist die Farbenpracht von Freund (zwei Spieler gleichzeitig) und Feind. Die Designer haben die gesamte Farbpalette ausgeschöpft und eine faszinierend-geheimnisvolle

Umgebung geschaffen. Wer in die mystische Welt von Sengoku 2

als der erste Teil

eintauchen möchte, lege 400 Mark bereit. Fans des ersten Teils werden sich mit Sicherheit heimisch fühlen...

Neue Spiele & CD-ROM-

Was uns dieses Jahr auf dem Neo-Geo erwartet, hält SNK streng geheim. Trotzdem verrieten uns Branchen-Insider einige der kommenden Spiele-Perlen. Für dieses Jahr sind neben einem Wrestling-Spiel mit über 100 MBit, die Fortsetzungen Art of Fighting 2 (angesetzt mit 150 MBit), Magician Lord 2 (100 MBit) sowie Chrystalis (Jump'n'Run mit fast 200 MBit) geplant. Außerdem soll ein 200-MBit-Rennspiel aus der Cockpit-Perspektive veröffentlicht werden. Auch in Sachen CD-ROM gibt's Neuigkeiten: Das Gerät soll mit einem 32-Bit-Prozessor arbeiten und von Custom-Chips unterstützt werden. Was genau in dem CD-System steckt, wissen wir spätestens im Frühjahr '94, wenn die Hardware in Japan offiziell erhältlich ist. Der Preis wird bei etwa 1000 Mark liegen, Spiele sollen für etwa 200 Mark parallel zu den Modulen angeboten werden.



FEATURES



ario als Spiel, Mario als Fernsehserie, Mario als Frühstückskekse, Mario überall: Die Karriere des emsigen Klempners ist auf dem Höhepunkt. Der nächste Multimedia-Streich: Mario debütiert in seinem ersten Kinofilm.

Hollywood geht neue Wege: Wurden bislang mit Vorliebe erfolgreiche Kinofilme zu mäßig guten Videospielen verarbeitet, dreht Nintendo den Spieß um Als Helden der weltweit erfolgreichsten Spieleserie, Abermillionen von Kids. Twens und Erwachsenen bekannt, starten die Super Mario Bros. selbstbewußt Ihr erstes Kinoabenteuer, in der Science-fiction-Action-Komödie treten Bob Hoskins und John Leguizamo als Realfilm-Mario und -Luigi ins Rampenlicht, Die Disney/Hollywood-Pictures-Produktion kostet rund 40 Millionen Mark - allein zwei Millionen wanderten angeblich als Lizenzgebühr an den Mario-Erfinder Nintendo

Gedreht wurde im amerikanischen North Carolina. Als Schauplatz dient eine verlassene Zementfabrik in Wilmington. Dort wurde die Alptraumstadt Dinohatten aufgebaut – beherrscht vom Tyrannen Koopa, alias Easy Rider Dennis Hopper. Dieser Schurke entführt videospielgerecht die Prinzessin (Sa-



Die Disney/Hollywood-Pictures-Studios lassen sich den Mario-Film rund 4N Millionen Dollar kosten. Angeblich hat davon allein Nintendo zwei Millionen als Lizenzgebühr für Mario bekommen.



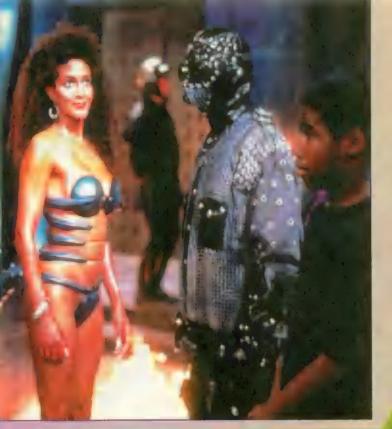
Top Secret

Wußtet Ihr schon, daß das deutsche Super Mario Bros. 2 auf dem NES nicht die originale Fortsetzung des Klassikers ist? In Japan heißt dieses Spiel nämlich ganz anders. Nur für die USA und Europa hat Nintendo die Mario-Sippe als Helden eingebaut und das Spielgeschehen auf Mario-Ambiente getrimmt. Den echten zweiten Teil gibt's nur in Japan – und zwar nicht auf Modul, sondern auf Diskette. In Fernost wurde vor einigen Jahren ein Diskettenlaufwerk fürs NES angeboten, für das exklusiv einige Spiele erschienen – darunter auch Super Mario Bros. 2.

Ihr braucht aber nicht in Panik auszubrechen. Die offizielle Fortsetzung ist optisch und inhaltlich identisch mit dem Original, enthält aber völlig neu gestaltete Levels. Mittlerweile ist das Diskettenlaufwerk in Fernost vom Markt verschwunden, so daß diese Version auch den Japanern mittlerweile verborgen bleibt.







FEATURES

mantha Mathis) und wartet auf die actionreiche Befreiungsaktion der Pixel-Brothers. Yoshi ist natürlich mit von der Partie und eines der Special-FX-Highlights im Film. Als Art-Director wirkt David Snyder mit, der schon in Ridley Scott's "Bladerunner" seine Hände im Spiel hatte.

Vom Fach sind auch die Regisseure Rocky Morton und Annabel Jankel: mit der abge-

drehten Sf-Kultserie "Max Headroom" sammelten sie ihre ersten Bits & Bytes-Erfahrungen. Die meisten anderen Beteiligten waren mit der "Super Mario"-Historie ebenfalls schon vertraut. Entweder zählten sie selbst zu den aktiven Videospielern oder machten dank Familienmitgliedern mit den Bildschirmhelden Bekanntschaft. Startschuß für Marios Cinema-Debüt: Juli '93. mg

Magic Mario

Für Einsteiger und Tabellenfans folgt nun eine Aufzählung aller Spiele mit Mario in der Hauptrolle:

Titel	Genre	Systeme
Mario Bros.	Geschicklichkeit	NES, Atari VCS
Donkey Kong	Geschicklichkeit	NES, Atari VCS,
		Colecovision, Intellivision
Donkey Kong 3	Action	NES
Super Mario Bros.	Geschicklichkeit	NES
Super Mario Bros. 2	Geschicklichkeit	NES
Super Mario Bros. 3	Geschicklichkeit	NES
Super Mario Land	Geschicklichkeit	Game Boy
Super Mario Land 2	Geschicklichkeit	Game Boy
Super Mario World	Geschicklichkeit	Super NES
Super Mario Kart	Autorennen	Super NES
Mario Paint	Malprogramm	Super NES
Mario & Yoshi	Tüftelspiel	NES, Game Boy
Dr. Mario	Tüftelspiel	NES, Game Boy
NES Open	Sportspiel	NES

Als Statist wirkte Mario in folgenden Spielen mit:

Titel	Funktion	System
Donkey Kong Jr. Tennis	Schlüsselwächter Schiedsrichter	NES, Colecovision Game Boy
Wrecking Crew Sim City	"Städte-Szenario"	Super NES

Auf dem Computer werkelt Mario neuerdings exklusiv in:

Titel	Genre	System	
Mario is missing	Lernspiel Lernspiel	MS-DOS MS-DOS	
Mario teaches typing	Falliphia	1412-1002	









SPRIII.

Sport ist gesund: Presßlufthammerreiten



Keiner soll uns nachsagen, wir würden nur die echten Helden verehren. Wir haben ein Herz für die Looser der Konsolenwelt (wie Ihr sicher schon an Donald Duck gemerkt habt).

absoluten en Weltrekord an Unfällen und Mißgeschicken hält Wile E. Coyote. Von notorischer Freßgier gepeinigt, verbringt er sein tristes Leben damit, den Roadrunner zu jagen. Sein Einfallreichtum wenn's um die Erfindung von Roadrunner-Fallen geht ist schier unbegrenzt. Leider hat Fortuna bis heute keinerlei Notiz von Wile E. Coyote genommen. So tappt er bei jedem Versuch.

das rasende Federvieh zu erwischen in seine eigene Falle oder zelebriert den schon obligatorischen Sturz in den

Canyon. Dader Coyote in Death Valley Rally mit weltaus reichhaltigerer Animation daher-

kommt als der Roadrunner, gebührt ihm diesmal die Ehre, den Sprite des Monats darzustellen. Höffentlich tröstet's ihn ein wenig.



Und nun die traurige Geschichte von Batman's Nachfolger und der Felswand

PAUSE







SEIT 1986 IHR SPEZIALVERSAND FÜR ALLE VIDEOSPIEL

NEUHEITEN:

	TINY TOONS DT	109,00
	Another World	a.A.
	Shining Force US	a.A.
•	Sidepocket DT	99,00
	Turtles Hyperstone DT	119,00
	Rolling Thunder 2 DT	109,00
	Two Crude Dudes DT	99,00
	G-Loc DT	109,00
	James Bond 007 US	119,00
	Battletoads US	119,00
	Double Dragon 3 US	109,00

SONDERANGEBOTE:

NHL Eishockey DT	79,00
Sokoban US	69,00
Arielle US	79,00
Jordan vs. Bird US	59,00
Super Off Road US	59,00
Risky Woods US	79,00
Arch Rivals Basketball US	59,00
Smash TV US	59,00
Verytex JP	49,00
,	

Viele weitere Spiele lieferbar!

Die Jung Nintendo 🧥 Bit Power.

NEUHEITEN:

STARFOX	a. A.
Tiny Toons DT	129,00
Sim City DT	99,00
Desert Strike DT	119,00
Jimmy Connors Tennis DT	139,00
NHLPA Eishockey DT	139,00
Another World DT	139,00
F 15 Strike Eagle US	129,00
King Arthurs World US	129,00
Addams Family 2 US	129,00
Lost Vikings	a.A.
Bubsy	a.A.
Battletoads	a.A.
Terminator 2	a.A.

SONDERANGEBOTE:

Universal-Adapter	39,00
(auch für Starfox geeignet)	
Joypad Pro mit Dauerfeuer DT	39,00
Phalanx US	89,00
Cluedo US	79,00
Monopoly US	79,00

Viele weitere Spiele lieferbar!



TINY TOONS in Deutsch **MEGA DRIVE & SUPER NES**

LORDS OF THUNDER SUPER CD TURBO DUO

TURBO DUO NEUHEITEN: Lords of Thunder Super CD Bomberman '93	119,00 109,00
NEO GEO NEUHEITEN: Fatal Fury 2 Super Sidekicks Viewpoint lieferbar	a.A. a.A. a.A.

PC CD-ROM NEUHEITEN: The 7th Guest

GAMEBOY ANGEBOTE: Viele Topspiele ab 29,00

NES ANGEBOTE: Viele Topspiele ab 49,00

An- & Verkauf von gebrauchten Spielen für SUPER NES, MEGA DRIVE & NEO GEO nach Absprache NUR unter Telefon: 05322 / 54435

Ab sofort: Bestellannahme & Beratung Montags - Freitags von 18.00 - 21.00, Samstags 9.00 - 13.00 Uhr NUR unter Telefon: 06404 / 1296

Wir führen alle Artikel für SEGA, NINTENDO, NEO GEO, TURBO DUO. Über 10000 Spiele am Lager. Blitzversand innerhalb 1 Tag. Lieferung in Sicherheitsverpackung per NN plus 10,00 DM Porto. Änderungen & Irrtümer vorbehalten. a.A.=auf Anfrage. Versionen: DT=DEUTSCH, US=ENGLISCH, IP=JAPANISCH. Keine Gewähr für Kompatibilitäten, bitte vor Bestellung erfragen.

Montags. - Freitags 9.00 - 18.00 Uhr: 05322 / 54081 & 54082

ab 18.00 - 21.00 und Samstag 9.00 - 13.00 Uhr: 06404/1296 (nur Bestellannahme)



3388 Bad Harzburg

Telefon: 05322 / 54081-82 Fax: 50878



Beep! Beep! | Call | C

ährend die Berufs-Verlierer Sylvester und Tom ab und zu kleine Erfolge feiern dürfen, hat einer im Toon-Land immer das Nachsehen: Wile E. Coyote. In der Wüste New Mexico ist der hungrige Kamerad ständig auf der Jagd nach Roadrunner. Um den schnellen Vogel in den Kochtopf zu bekommen, erfindet der Kojote die bizarrsten Fallen der Comic-Geschichte. Leider fällt immer nur er in die selbstgegrabene Grube.

In Roadrunner's Death Valley Rally habt Ihr es in der Hand, daß der Kojote auch weiterhin der Verlierer bleibt. Ihr steuert Roadrunner von Plattform zu Plattform und achtet darauf, den niederträchtigen Attacken des Kojoten zu entwischen. Der verfolgt Euch bombenwerfend im Dop-

peldecker, flitzt mit Raketenrollschuhen durch die Gegend oder reitet auf einer monumentalen Abrißkugel, um Euch einen Gong zu versetzen. Neben Coyote lauern unzählige Gefahren der Cartoon-Welt auf den schnellen Vogel. Tiefe Abgründe, Scorpione und kleine Affen, die mit Knallfröschen um sich werfen, machen Roadrunner das Leben schwer. Jeder Level ist wie ein abgeschlossener Comicstrip

einer Introsequenz und dem
gespielten Level
gibt's den verdienten Abschluß: Roadrunner schaut seelenruhig zu, wie
Coyote gegen eine Felswand klatscht oder in einen
Canyon fällt, von einer Lokomotive überrollt und von einem

aufgezogen. Nach

Felsbrocken begraben wird.
Jede der insgesamt fünf Wel-

Roadrunner erklimmt selbst steilste Giraffenhälse

ten ist in drei verschiedene Abschnitte unterteilt, in denen Ihr gegen Coyotes Angriffe auf das gefiederte Leben bestehen müßt. Im Tal des Todes rast Ihr über zerklüftete Felsformationen und wegbrechende Überführungen. um nach Flug- und Ballonattacken des Bösewichts seinem riesigen ACME-Katapult gegenüberzustehen. In der ACME-Fabrikwelt lauern weitere Gefahren auf den schnellsten Vogel: ratternde Dampfhämmer. führerlose Betonmischer und der unvermeidliche Kojote stehen Euch im Weg. Dann geht's wieder in die Wüste, aber diesmal findet die Verfolgungsjagd auf einem zünftigen Westernzug statt. Der transportiert außer den Hauptpersonen noch eine Menge anderer Tiere. Roadrunner flitzt über kilometerlange Giraffenhälse und wacklige Güterwaggons, um letztendlich dem gemeinen Lokomotivführer Wile E. Coyote den Garaus zu machen. In den Höhlen kommt ein weiteres Spielelement zum Tragen: Neben den typischen Jump'n'Run-Aufgaben und dem Ausweichen von bombengefüllten Roadrunner-Damen werden die Levels ab hier immer verzweigter. Stupides Herumgerase sollte taktischem Einsatz der Extras weichen, wenn Ihr den Ausgang finden wollt. Meistert Ihr wider Erwarten auch diese Hürde, wird Roadrunner außerirdisch: Auf dem Mars geht die





Das Leben ist hart: Wile E. Coyote leistet Kopfarbeit im Kampf gegen Dampfwalzen und Metallkugeln. Hoffentlich erholt sich der Bursche von diesem Dachschaden.





ROM-CHECK



Schneller ist keiner...

wilde Hatz weiter, wo Euch mit Marvin the Martian noch ein weiterer Feind gegenübertritt. Teleporter und Raumgondeln erleichtern manchmal (und erschweren des öfteren) Roadrunners Flucht vor dem Kojoten.

Die Spezialität des gewitzten Vogels liegt natürlich im Sprint. Leider ist die Energie beschränkt und kann nur durch Aufpicken von Körnern aufgefüllt werden. die sich ab und zu am Wegesrand finden. Sonst läuft und hüpft Roadrunner über die Plattformen und kann sich nur durch Picken gegen einige Feinde wehren. In den Levels sind zahlreiche Fahnen verteilt, die als Rücksetzpunkte dienen. Continues erhaltet Ihr nur, wenn Roadrunner alle Fahnen eines Levels berührt. Das mitlaufende Zeitlimit ist eigentlich keines, da es nur bei der Vergabe von Bonuspunkten wichtig ist. Extras findet Ihr in kleinen Kisten, die

Ihr erst durch den Schnabel öffnet: Herzen vergrößern Roadrunners Lebensenergie, Uhren halten die Zeit an und Wappen machen das Federvieh für eine begrenzte Zeit unbesiegbar. *iz*



Roadrunner steckt voller Gags und toller Animationen, bietet riesige Levels und abgedrehte Sequenzen. Vor allem die Szenen nach einem Sieg gegen den Kojoten sind sehenswert. Die Steuerung ist knifflig. aber durchdacht - Trickfilmfreunde werden einen Heidenspaß haben. Aber: die Levels bieten insaesamt nicht viel Abwechslung und Continues werdet Ihr selbst bei intensiver Suche nicht verdienen. Das allein wäre nicht so



Coyotes Hobby ist das Abrißbirnenreiten.

schlimm, doch was sich die Programmierer mit dem unverschämt hohen Schwierigkeitsgrad geleistet haben, muß mit Abzügen bestraft werden. Während Ihr zu Beginn den Levelausgang schnell findet, gestaltet sich die Suche in späteren Spielstufen zu einer nervenden Angelegenheit; des öfteren geht Euch die Sprintenergie aus, und Ihr müßt ein Leben opfern. um eine neue Chance zu bekommen. Selbst hartgesottene Jump'n'Run-Profis werden mehr als einmal vor Frustration ins Joypad beißen. Death Valley Rally ist witzig, aber fast unspielbar. That's all folks. iz

gut _

Ingo trifft die Sache auf den Punkt: Death Valley Rally ist ein durchgestyltes, überzeugend witziges Geschicklichkeitsspiel, das nicht ganz zu Ende gedacht wurde. Gerade bei einem Modul, das in erster Linie jüngere Videospieler anspricht, so einen harschen Schwierigkeitsgrad anzusetzen, ist ziemlich dumm. Ansonsten hat Roadrunner das Zeug zum Superhit: im Schlepptau von Konamis Super Tiny Toons findet Sunsofts Toon-Variante sicher viele Freunde.

Meinen Geschmack trifft es spielerisch nicht ganz: Etwas konfuses Leveldesign und die unglückliche Steuerung entsprechen meiner Vorliebe für gradlinige Jump'n'Runs nicht un-



Hier baut die ACME.

bedingt. Trotzdem wage ich gerne eine Runde im Tal des Todes – allein wegen der gelungenen Gags und der professionellen Präsentation. Toons-Jünger besorgen sich dieses Tollhaus. ma

Hersteller: Sunsoft
Testversion von: Galaxy
Anzahl der Spieler: 1 bis 2
Features: —
Geeignet für: Profis

CA.-Preis: 120 Mark
69%
Grafik
65%
Musik
62%
Soundeffekte

SPIEL-SPASS: 74%



Auf dem Montageplan könnt Ihr die Schwachstellen finden

Superstarker Spielespaß



MICKEY MOUSE - SUPER NES



FATAL FURY 2 - NEO GEO



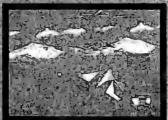
BATMAN RETURNS - SUPER NES





TURTLES - MEGA DRIVE





STARFOX - SUPER NES



BATTLETOADS - MEGA DRIVE



Battletech Bubsy Hit the Ice Final Fight 2 Shadow Run Super Strike Eagle Battletoads Über 1000 Titel für Game Boy, Game Gear, Mega Drive, Super Nes und Neo Geo lieferbar.



VIEWPOINT - NEO GEO







Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2: 8000 München 40 Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377 Kurwickstraße 2 · 2900 Oldenburg Fußgängerzone Tel 04 41 / 1 22 33 - Fax 04 41 / 1 40 42 Versand und Ladengeschäft.

Versand per Nachnahme + DM 7.-







aleco schickt in King Arthur's World die Könige in den Kampf. Dabei steuert Ihr Teile einer Armee durch unterschiedliche Landschaften, die Ihr von der Seite seht. Wie in Lemmings verteilt Ihr Aufgaben über eine Menüleiste an Eure Trupps. Bombenleger plazieren auf Knopfdruck einen Sprengsatz und wetzen wieder ins heimische Zelt. Soldaten verprügeln feindliche Schergen mit dem Schwert, Bogenschützen spicken die Bösewichte mit Pfeilen, wäherend Schildträger feindliche Attacken blockieren. Ein weißer Magier fungiert als Medizinmann und frischt Eure königliche Lebensenergie auf. Für Kriegs-Zauber ist der graue Kampfhexer zuständig. Am vielseitigsten ist jedoch der Bautrupp. Die Jungs können mit einem Rammbock umgehen, in

Windeseile ein Katapult errichten, schützende Palisaden aufstellen (die auch prima Leitern abgeben), Brücken schlagen oder ein neues Basiszelt aufschlagen. Der König selbst setzt nur sein gewichtiges Zepter als







Waffe ein - meist muß er jedoch

warten, bis das Fußvolk den Weg

freigemetzelt hat. Natürlich ist

seine Durchlaucht etwas Beson-

deres. Als einziger kann er Lifte

benutzen und Gold für Continues sammeln. Da die Aufgaben

begrenzt sind, ist Einteilung ge-

fragt. Nach zehn Trainings-Le-

vels, in denen Ihr die Trupps und

ihre Möglichkeiten kennenlernt,

geht's ins richtige Leben. Pro

Welt gibt's fünf (meist lange) Le-

vels plus einen Endgegner, HiFi-

Freaks aufgemerkt: Sämtliche

Soundeffekte gibt's auf Wunsch

nicht nur in Stereo sondern in

echtem Dolby-Surround



Echte Endgegner und solide Ritter machen Euch das Leben schwer. Stehen die Soldaten vor verschlossener Tür, muß der Bautrupp her.

King Arthur's World ist die richtige Spielwiese für alle, denen die Lemminge einfach zu soft waren

super-

Nachdem ich inzwischen einem Schreianfall nahe bin, wenn mir eine neue Lemmings-Version auf den Tisch poltert, war ich angesichts dieses Nachziehers angenehm überrascht. Obwohl bei den pelzigen Wanderern geklaut wurde, ist King Arthur's World doch etwas völlig anderes. Den Stratgie- und Taktik-Elementen wurde zusätzlich eine gehäufte Schwertspitze Action beigemischt. Die Soldaten erledigen ihren Job zwar auch alleine. wenn Ihr ihnen iedoch einen hilfreichen Dauerfeuerfinger zur Verfügung stellt, metzeln sie gleich viel effektiver. Für Leute denen die "Wie mache ich den Weg frei?"-Aufgaben nicht reichen, finden sich sogar einige Schlüssel-Schloß-Puzzle. Dazu steckt das Modul voller Überraschungen. Grafisch ist Royal Conquest kein Highlight. Die Palette des Super Nintendo wurde nicht ausgereizt. Obwohl die meisten Level zur Langatmigkeit neigen, kann ich das Modul nur weiterempfehlen

Spieletyp:

Hersteller: Jaleco
Testversion von: Laguna
Anzahl der Spieler: 1
Features: Soundmenü,
Continue, Paßwort
Geeignet für: Einsteiger,
Fortgeschrittene und Profis
CA.-Preis: 130 Mark
68%
Grafik
80%
Musik
66%
Soundeffekte

SPIEL-SPASS:

85%

Ronsole Action Replay d Aneille d Aneille d Aneille d Aneille d Aneille d Aneille d Another Wond e Battura returns d Ap Desert Strike e Ap Desert Strik

MEGA DRIVE

Co Rom us
Final Fight C
Flashback C
Cold Axe S C
They Tooms d
THANT d
X-Man C

609. 149. 129. 129. 169. 169.

SuperNES RGB e	299 SuperNES PAL d	
Universal Adapt	49 - Datel Univ Adaptur	
Eighter Stick i	119 - Ascii Joystick e	119
Top Fighter e	179 - 4 Player Admotor	69
Aerobiz e	129 - Another World d	139.
Isla Metal I	149 · Bomberman j/e	149.
Chest Cheetah e	129 - Chuck Rock e	129
Cool World e	129 Dead Dance J	159
Desert Strike e	129 - Exhaust Heat 2 j	159
F15 Strik.Eagle e	139 Gods e	129
Jimmy Connors d	139 King Art.World e	129
Mickey Mouse d	139 Mystic Quest e	89
NBA Basketball e	129 Nigel Mansel j	159
Pugsley e	129 Push Over e	129
Shanghai 2 e	129 Sim City d	109
Streetfight.2 d	99 Super Conflict e	129
Sup.Mario Kart d	99 Sup.Star Wars e	129
Tom & Jerry e	129 Wingcommand.d	139
TOTTI OF COLLY	ILC: ITH SOCIETION ISSUE	140

SUP.FAMICOM

Descrit Strikd 119-Lost Vildings o 129-NillPA 98 d 189-Parcillus d 149-Star Fox Me 149-Star Wars d 189-Thy Toons d 189-

GALAXY

GAMEBOY

Marto Land 2e 59-Mega Man 3e 59-Parasol Stars d 69-

Baseball Stars 2 Last Resort	3 <mark>29</mark> 329 299	Art of Ighting King o.Monst.2 Magician Lord	119 329 199 299 349
------------------------------	---------------------------------	---	---------------------------------

NEO GEO

Fatel Fuzy 2 Sidekiek Viewpolnt 449.= 399.= 499.=

LYNX

Dinolympies (a)
Diagrams (a)
Pittighter (a)

79. 79. 79.

089/7605151 089/7470689

Alien 3 d		Axe Battle: u	
	39		U9
	59	Chuck Rock	353
	79	Leannings d	79
Olympic Gold d		Proportioy o	55
Prince o Persia e	59.	Prince o Persia d	79.1
Shinobi 2 d	79	Shinobi 2 j	49
Sonic 2 e	69	Sonic 2 d	79
Spiderman d	79	Streets o.Rage d	79
Sup.Monaco GP2 d	79	Tazmania d	79
Terminator d	79	Wake o.Vampire j	39
Wimbledon d	79	W.Cl.Leaderb.d	79

GAME GEAR

Arfello e 59-Deftof Ozelo e 79-Effolyfield e 59-Lemmings e 59-Streetokage e 69-

	'99		1411
		Bat Lordenminer ((09
Cetton SCj		Darkwing Duck er	1.050
Devil Crush e		Double Dray SCL	99
Dragonslayer SCo		Dung.Explor.2 SC	119
Feened Hunter SC		ForgWorlds SCe	119
	109	Lemmings SCI	99
Loom SCe		Motoroad.MC SC	99
Military Madness e		Neutopia 2 e	99
Parasol Stars e		Prince o.Pers.SCe	119
Rainbow Isl.SCj	119	Splatterhouse e	99

PC ENGINE

Bombermese 109.= Lofthurdsej 119.= Pektes j 109.= Im Juni erscheint Streetighter 2 l

versandbedingUnden Versand per Nach hatme oder Vorkasse blus 10 DM Versand sosten Unland. Auslandsbestellungen our gegen Verkasse plus 12 DM Versandkosten Versandzentrale und Linden U Bahn Hattestelle Harras. Ausland Plungmauntruffe, og 150m. Ebenfalls S. Bahn/Tram-Bahn/Bus-Haltestelle Harras.

Telefon:089/7605151, Telefax:089/7698024 Telefon:089/7470689

Inh.Galaxy Plexus GmbH Anmerkung:jiapanisch*e:englisch*d:deutsch Angebote gültig solange Vorrat reicht!

Plinganserstr.26

8000 München 70



Größenwahn

OWSTUDINGL

uf Populous 2 müssen Fans des ersten Teils noch warten für die Zeit zwischendurch präsentiert Imagineer jedoch ein anderes Spiel der Populous-Erfinder Bullfrog. Powermonger sieht dem Götterspektakel ähnlich, ist aber eine eigenständige Strategiesimulation um die Herrschaft über eine fiktive Welt.

Knapp 200 Inseln müßt Ihr nacheinander betreten. Drei andere Stämme ("die Blauen", "die Roten" und "die Gelben") sind dort schon am Werk und halten Städte, Burgen und Fischerhüt-

42

ten. Über ein umfangreiches Icon-Menü am linken Rand des Bildschirms nehmt Ihr es mit den Gegnern auf. Um zu kämpfen klickt Ihr einfach das entsprechende Symbol und danach Euer Ziel an - schon setzen sich Eure Mannen in Bewegung, Den Kampf und alle anderen Aktionen führt Ihr in drei verschiedenen Intensitätsstufen aus. Gegen zu allem entschlossenen Feinde hilft die höchste Intensitätsstufe, während sich eine Schar verängstigter Fischer eher mit einem laschen Angriff auf Eure Seite ziehen läßt. Eure Siedler

sind schlau und tüfteln auf Icon-Befehl an einer neuen Erfindung oder roden ganze Wälder. Mit den vier Feuerknöpfen bewegt Ihr Euch zwischen Hauptbildschirm. Icon-Menü und einem Bewegungskompaß hin und her. Der Kompaß erlaubt es nicht nur. die Landschaft zu scrollen und zu rotieren (damit Ihr auch hinter eine Berakette blicken könnt). sondern auch eine Veränderung des Maßstabs - auf Wunsch zoomt Ihr Euch bis auf den Marktplatz eines Dorfes hinab. Ein Fragezeichen-Icon gibt zu sämtlich Icons.





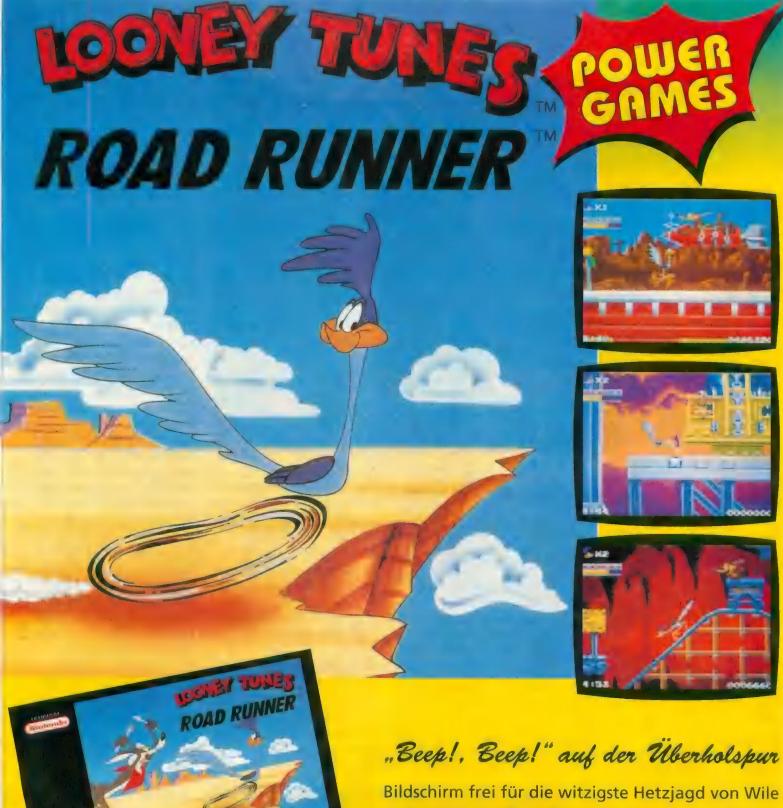
Infos gibt's reichlich. Ihr erobert die riesige Karte von oben links nach unten rechts.

Nach einem Gemetzel steigen die Seelen der Verstorbenen auf

Wer keine Maus, aber schwache Nerven hat, sollte von Powermonger die Finger lassen: Das Herumgeklicke zwischen Menüfenstern, Icons und Landkarten ist dermaßen verwirrend, daß Joypadstrategen auch noch nach Tagen nervös mit den Zähnen knirschen. Feuerknopf-Akrobaten blicken schneller durch, werden aber trotzdem nicht soviel Spaß wie mit Populous haben. Powermonger ist komplizierter, aber nicht besser. Grafisch präsentiert sich's interessant, aber leicht unübersichtlich. Gelungene Soundeffekte unterstützen die Orientierung: Schafe blöken. Schwerter klirren und unter Hämmern und Sägen werden neue Erfindungen gemacht. Da letztere aber lange auf sich warten lassen, ist Powermonger ein ideales Spiel für Tüftler mit viel Geduld und Ausdauer (Gewitzte klicken auf "Erfinden" und gehen erst mal 'n Kaffee trinken). Auch für darbende Strategen ist Powermonger kein Muß.

Spieletyp: Hersteller: Imagineer Testversion von: Laguna Anzahl der Spieler: 1 Features: Continue und **Paßwort** Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis Ca.-Preis: 120 Mark Grafik 22% Musik Soundeffekte

SPIEL-SPASS:



Bildschirm frei für die witzigste Hetzjagd von Wile E. Coyote™ und Road Runner™. Coyotes verrückten Fallen ist nur Road Runner™ gewachsen.

In Turbo-Geschwindigkeit wird durch die Spitzen-Bildschirmgrafiken gesaust. Laßt Euch nicht überholen, überlaßt das Wile E. Coyote[™]!



GAME BOY













Lizenzen: Buga Bunny (NES) & Luanner harrett Pontan (S. (185), Character, Toward of reinfest (naturalis (naturalism)) Mannar (harrette)



Du bist der Boß

it Aeorbiz betritt

der japanische Strategieexperte Koei spielerisches Neuland. In einer waschechten Wirtschaftssimulation behauptet Ihr Euch als Boß einer Fluggesellschaft gegen die internationale Konkurrenz. Drei Gegenspieler werden dabei von menschlichen Unternehmern oder vom Prozessor gesteuert. Vor Beginn des Spiels sucht Ihr Euch einen Startflughafen auf der Weltkarte. Von hier aus werden dann 22 Weltstädte erschlossen. Dabei dreht sich alles um Start- und Landeerlaubnis, die sogenannten "Slots. Wollt Ihr beispielsweise zweimal wöchentlich von A nach B fliegen, benötigt Ihr auf beiden Flughäfen jeweils zwei freie Slots. Um die Slots zu erhalten, schickt Ihr einen Eurer drei Mitarbeiter in die entsprechende Stadt. Spätestens sechs Monate später (dies entspricht zwei Spielzügen) könnt Ihr die neue Stadt in Euer Luftverkehrsnetz einbinden. Aktuelle Urlaubsziele, Olympiaden oder politische Veränderungen beeinflussen das Verhalten der Fluggäste — was Ihr natürlich ausnutzt. Um eine neue Fluglinie zu eröffnen, errichtet Ihr an einem ehemaligen Zielflughafen ein firmeneigenes Büro und macht ihn so zum Ausgangspunkt für die nächste Linie. Wie im richtigen Leben geht natürlich nichts ohne Geld. Ihr müßt Flugzeuge kau-

PASSON TO THE PA





fen. Werbekampagnen finanzie-

ren und die laufenden Kosten im

Auge behalten. In wichtigen

Städten macht Ihr sogar einen Abstecher ins Immobliengewer-

be und errichtet Hotels. Eure Ge-

genspieler sind bestrebt, mehr

Geld zu verdienen und mehr

Passagiere zu befördern, als Ihr.

Eröffnet Ihr eine Route, auf der

schon ein Konkurrent fliegt,

kämpft Ihr um jeden Passagier –

der Service muß stimmen, Euer

Flieger sollte sich in technischer

Topform befinden und eine lau-

fende Werbekampagne jagt dem

Gegner auch so manchen Flug-

gast ab.



Flugrouten wollen geplant sein, nur so überlebt Ihr den Kampf gegen drei Mitspieler. Mit Werbung vermehrt Ihr Euer Kapital.

In Koeis Wirtschaftssimulation steigt Ihr als Boß einer Fluggesellschaft ins Business ein



Nachdem ich mich durch die 60seitige Anleitung gekaut hatte, war ich nur wenig schlauer als vorher. In Aerobiz steckt zu viel drin. um aufs erste Mai alles zu behalten. Am besten, man probiert's einfach aus. Aerobiz ist eigentlich ein typisches "Maus"-Spiel: Den Auswahlpfeil per Joypad zu manövrieren ist nicht gerade die Erfüllung. Grafisch hätten sich die Entwickler etwas mehr ins Zeug legen können, für ein nüchternes Strategiespiel ist die Grafik iedoch ausreichend. Die einzigen Animationen sind ein rotierender Globus und der Flug einer Maschine zu einem neu erschlossenen Flughafen. Ich persönlich finde immer mehr Gefallen an solchen Strategiespielen. Auch das Flugliniengerangel macht mir viel Spaß und wird mich sicher noch länger beschäftigen. Aerobiz zählt klar zu den Oberklassemodulen. Konsolenstrategen sollten an diesem U.S.-Import nicht ohne einen Blick (oder ein längeres Anspielen) vorbeigehen.

Hersteller: Koei
Testversion von: Traumfabrik
Anzahl der Spieler: 1 bis 4
Features: Fünf Schwierigkeitsgrade, Batterie
Geeignet für: Einsteiger
und Fortgeschrittene
Ca.-Preis: 120 Mark
43%
Grafik
28%
Musik
14%
Soundeffekte

SPIEL-SPASS: 72%

PLAY AND BUY

Videospiel-Verleih



"Erst testen, dann kaufen", immer mehr Videospieler wollen genau wissen, was ein Modul leistet. Kein Wunder, daß der Videospielverleih groß in Mode kommt.



elbst Videotheken-Besitzer werden hellhörig: Während das eigene Geschäft mit den Kassetten eher stagniert, sahnen nebenan Spieleverleiher kräftig ab. Diese Einnahmen wollen

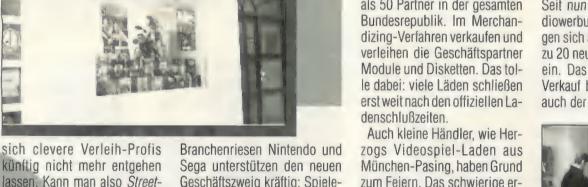
deninhaber kauft einmal das Modul zum Großhandelspreis und verleiht es dann sooft er will. Alle Einnahmen bleiben in der Kasse - Tantiemen oder Gebühren an den Spielehersteller fallen nicht an. Im Gegenteil: die

im Laden kurz anzutesten. Zu groß ist das Risiko, einen Batzen Geld für ein zweitklassiges Produkt in den Sand zu setzen. Der große Vorteil für den Spieler: Viele Händler rechnen die Leihgebühr beim Kauf an. Einer der ersten in der Branche

war das Düsseldorfer Unternehmen Soft&Sound, Vor drei Jahren startete die Firma als Spieleversandhandel. Heute verfügt Soft&Sound über mehr als 50 Partner in der gesamten Bundesrepublik. Im Merchandizing-Verfahren verkaufen und verleihen die Geschäftspartner Module und Disketten. Das tolle dabei: viele Läden schließen erst weit nach den offiziellen Ladenschlußzeiten.

zogs Videospiel-Laden aus München-Pasing, haben Grund zum Feiern. Das schwierige erste Jahr im harten Videospiel-Business haben die Pasinger heil überstanden - die Umsatzkurve ist weiter am Klettern. Die Idee, Spiele und Konsolen mich nur zu verkaufen, sondern auch zu verleihen, hatte eigentlich ein Kunde. Der Laden war im Sommer 1991 noch recht neu und gute Ideen die das Geschäft ankurbeln, waren gefragt. Nachdem auch Nintendo und Sega wohlwollendes Interesse signalisierten, ging's im Oktober 1991 los: Das Ehepaar Herzog eröffnete Münchens ersten Videospiel-Verleih.

Das Prinzip "Mitnehmen, testen und erst dann kaufen" kam bei den Spielefreaks an. Fast 1000 Videospieler sind mittlerweile in der Kundenkartei erfaßt und leihen regelmäßig Module. Seit nun auch eine lokale Radiowerbung Kunden lockt, tragen sich an manchen Tagen bis zu 20 neue Spieler in die Kartel ein. Das macht sich auch im Verkauf bemerkbar. Dazu trägt auch der gute Support bei. Die



künftig nicht mehr entgehen lassen. Kann man also Streetfighter II bald neben VHS-Tapes und CDs von Bruce Springsteen ausleihen?

Vieles spricht dafür, auch die Gewinnspannen: Während beispielsweise der Videoproduzent bei ieder verliehenen Kasselle tüchtig mitverdient, sieht die Sache bei Videospielen zur Zeit noch anders aus: Der LaGeschäftszweig kräftig: Spiele-Automaten, PR-Flyer und Werbematerial - jeder Quadratmeter wird kostenlos mit bunten Promotionmaterial zugepflastert.

Meist sind es eingesessene Spielehändler, die Kunden zusätzlich mit einem Verleih-Service bedienen. Konsumenten reicht es nicht mehr, ein Modul



drei Jungs Felix, Frank und Christian - alle gehen noch zur Schule und arbeiten in der Freizeit im Videospiel-Verleih Herzog - wissen Bescheid und kennen sich prima aus. Schon der 16 Jahre alte Amiga-Fach-

INTERFACE



PLAY AND BUY

Videospiel-Verleih



mann Felix, der Benjamin im Team, weiß bei Installationsproblemen Rat und kennt bei fast jedem Spiel einen Cheat. Die Mannschaft hilft auch. den testen. Dazu stehen für jedes System mehrere Konsolen bzw. Rechner zur Verfügung. Diese Preise sind durchaus spielerfreundlich: Für zwei Tage



wenn ein Kunde mal in einem Adventure gar nicht weiter-kommt. Wer will, erfährt auch die begehrten Codes. Selbst bei kniffligen Hardware-Fragen ist die junge Mannschaft fit. Sollte – was eher selten vorkommt – ein Modul mal nicht richtig funktionieren, gibt's weder ein großes Geschrei noch Gezeter: Bei defekten Spielen erhält der Kunde sofort Ersatz.

Wichtig ist dem Team auch, daß alle aktuellen Angebote im Regal stehen. Dabei bietet die Video Games einen willkommenen Überblick. Alle vorgestellten Spiele werden umgehend geordert. Dabei organisiert die Mannschaft auch Direktimporte aus USA und Japan. Aber auch Classics sind stets vorrätig. Der Kunde kann an einer Theke in Ruhe eine Tasse Kaffee trinken und das ein oder andere Spiel bereits im La-

beträgt die Leihgebühr für ein Game-Boy-Modul sechs Mark. für die ganze Woche kostet's zwölf Mark. Wer sich dazu auch noch eine Konsole einpacken läßt, zahlt weitere sieben Mark drauf. Die Preise sind für alle Module und Spiele-Disketten gleich. Stammkunden schätzen die Abo-Angebote. Für ein Zehn-Spiele-Wochen-Abo berechnet der Videospiel-Verleih 99 Mark. Der große Vorteil: entschließt sich der Kunde für den Kauf eines Moduls, werden die Leihgebühren beim Verkaufspreis angerechnet. Damit lockt der Vorstadtladen zahlreiche Kunden aus dem gesamten Stadtbereich. Ein Werbespot des lokalen Privatsenders Radio 89 verkündet dazu fast täglich die frohe Kunde im gesamten Stadtbereich, Auffällig: Zunehmend findet auch das schwache Geschlecht Gefallen

an bunten Pixelspielchen. Dabei sind allerdings eher Frauen über 18 Jahren in der Kundenkartei. Bei den Jungs muß dagegen schon mal Mami oder Papi mit, um eine Unterschrift zu leisten. Sechs Jahre sind die jüngsten männlichen Videospielfans, die mit Eltern oder Geschwister im Schlepptau. massenhaft Leihmodule zur Kasse tragen. Mit der Witterung wandelt sich auch die Nachfrage: An sonnigen Sommertagen sind Game-Boy-Module der absolute Renner. Zur Vorweihnachtszeit sind mit zunehmendem Bodenfrost eher Module für Heimkonsolen gefragt. Mega Drive und Super NES sind die Renner im diesiährigen Wintergeschäft. Überhaupt macht sich der Trend von

brauchte Module und wollen Spiele tauschen. Nach gewissenhafter Prüfung nahm der Videospiel-Verleih schließlich doch Abstand vom Geschäft mit der Altware. Dazu ist weder Platz vorhanden, noch verspricht sich die Geschäftsleitung davon einträgliche Einnahmen.

Ob es Probleme mit dem neuen EG-Recht geben wird? Die Inhaberin Anne Herzog sieht dem neuen Europa gelassen entgegen: "Wir sind rechtlich abgesichert und haben sowohl mit Sega wie auch zu Nintendo ein Super-Verhältnis. Beide Vertriebsleiter kümmern sich um unsere Belange und haben immer ein offenes Ohr, wenn's beispielsweise ums Aufstellen von



Diskettenspielen hin zu Module bemerkbar. Viele Kunden, die zu Hause einen PC besitzen, freunden sich mit Spielkonsolen an. Sie sind unkompliziert, lassen sich an den heimischen Fernseher anschließen und recht preiswert zu haben. Manche Kunden bringen auch ge-

Automaten geht oder sonst mal ein Problem auftritt. Alle Module sind unser Eigentum, es handelt sich also nicht etwa um Kommissionsware. Wir haben für jedes einzelne Spiel, das wir verleihen oder verkaufen, gutes Geld bezahlt."

Manfred Neumayer

Frühlingsfrischer Spielespaß



M	e	g	a	D	ľ	i	٧	e
		~						

moga billo	
Mega Drive Sonic Set	259,
Mega Drive Magnum Set	339,
	100
Mega Drive ohne Spiel	199,
Sonic Plüschtier	39,
Menacer + T2 Arcade	199,
World of Illusion	89,
Sonic II	90
	89,
Batman Returns	89,
LHX Attack Chopper us	89,
Thunderforce 4	104,
Sunset Riders	89,
Turtles	114,
	104
Rolo To The Rescue	104,
Championship Pro AM us	109,
World Class Leaderboard	109,
Powermonger	109,
Muhammad Ali Boxing	109,
Pirates Gold	a.A
Willy Beamish CD us	a.A
Fatal Fury	a.A
Hook CD us	119,
Wonderdog CD us	a.A
Terminator 2	99.
Ecco The Dolphin	104,
Lemmings	99,
Atomic Runner	0.4
	94,
Global Gladiators	109,
Cool Spot	109,
Two Crude Dudes	94,
Battletoads	109,
Another World	109,
Rolling Thunder 2	109,
Chakan	99,
	100
G-Loc	109,
RoadRash 2	99,
King Salmon	119,
Out Run 2019	119,
Splatterhouse 3	119,
Desert Strike	99,
NHLPA Hockey 93	104,
Risky Woods	99,
Flashback	a.A
Streets of Rage 2	94,
War Song	99,
Chiki Chiki Boys	a.A

Super Nintendo

ouper militeria	
Super Nintendo ohne S	piel199,
Ascii Pad Joypad	59,-
Zelda 3 Spieleberater	24,80
Super Parodius	129,-
NHLPA Hockey 93	139,-
Jimmy Conners Tennis	139,-
Dino City	139,-
Desert Strike	a.A.
Super Double Dragon	139,-
Another World	139,-
Magical Quest	119,-
Tiny Toons	129,-



World League Basketball	94,-
Wing Commander	139,-
Terminator	139,-
Outlander	139,-
Alien 3	129,-
Terminator 2	129,-
Populous	119,-
PGA Tour Golf	a.A.
Sim City	99,-

Master System

Master System 2 mit Sonic	9
Alex K. und Super Tennis	189,-
Wonderboy 5	94,-
Mickey Mouse 2	84,-
California Games 2	84,-
Global Gladiators	84,-
Master of Darkness	84,-

Lynx	
Power Factor	79,-
Pit Fighter	79,-
Dinolympics	79,-
Dracula	79,-
Joust	79,-
Dirty Larry	79,-

NES	
Star Trek dt Texte	129,-
Batman Returns	129,-
Formula-1 Sensation	129,-
Drop Zone	99,-
Super Turrican	99,-

Game Gear

Game Gear mit 4 Spielen	239,-
Terminator us	79,-
Streets of Rage us	79,-
Krusty's Fun House us	79,-

Dracula	a.A.
Hook	a.A
Battle Toads	a.A.
Double Dragon	a.A

Gaine Duy	
Mystic Quest dt Texte	69
Drop Zone	69,-
BC Kid	69,-
Crash Dummies	69,-
Super Mario Land 2	69,
Magnetic Soccer	49,
Terminator 2	59.
G.Foreman K.O Boxing	59,
Star Wars	a.A

Turbo Duo

I di bo b do	
Crest of Wolf us	119,
Cadash us	49.
Parasol Stars us	39,
World Court Tennis us	59,
Dungeon Explorer us	49.
Nectaris us	69,
Lords Of Thunder S-CD	89,
Bomberman 93 us	119,
Battle Lode Runner us	119,

Täglich Neuheiten

NEO GEO

Grundgerät Pal	699
3 Count Bout	a.A
Super Sidekicks	369.
Fatal Fury 2	399,
Art of Fighting	389,-
Sengoku 2	399,-

Unser: Monatsknüller für S. Super Hest Super Succei, Super Tennis F-Zero, Zelda I. Pilot Wings Super Ghoul's n Ghost, Super

Ab 3 Artikel portofrei

"und das bei unserem bekannt schnellen Service"



BTX unter "Kranz Versand"

INTERFACE



Super-Nintendo-CD-ROM

Fragen zum CD-ROM fürs Super Nintendo: Wann wird es offiziell in Deutschland erscheinen? Kann ich es jetzt schon importieren, oder lohnt sich der Import nicht? Laufen Import-CD-Spiele auf dem deutschen System? Wenn nicht, wird es einen Adapter geben? Welche Spiele werden für das CD-ROM umgesetzt und wieviel werden diese kosten?

Mergenthaler, Süchteln

Oh. Leute! übt Euch in Geduld! Wie schon mehrmals erwähnt, wird das Super-Nintendo-CD-ROM selbst in Japan nicht vor Herbst/Winter '93/'94 auf den Markt kommen. Bei uns ist der CD-ROM-Start noch mit keinem Datum versehen (möglicherweise kommt das Gerät erst '95 nach Deutschland). Es hat keinen Zweck, wenn Ihr uns mit Anfragen zu dem CD-System zuschüttet. Es steht ja noch nicht einmal genau fest, welche technischen Features die Kiste haben soll (z.B. Risc-Chip oder nicht?). Was nun folgt, sind also reine Spekulationen und Gerüchte: Wie bei den Modulen wird sich Nintendo sicher etwas einfallen lassen, um die Spiele für unterschiedliche Länder inkompatibel zu machen. Vermutlich wird es einen Software-Code auf der CD geben; damit ist ein Adapter ziemlich unmöglich. Wir können Euch also nur empfehlen, auf die offizielle Version zu warten. Die Preise für

Von defekten Joypads gestreßt, über unlösbare Anschlußprobleme erbost oder durch falsche Ratschläge genervt? Höchste Zeit, daß Ihr Euch an unseren Konsolen-Ratgeber wendet. Wer mehr von seinem Videospielsystem haben oder brennende Fragen stellen will, richtet seine Zuschriften an die Adresse rechts. Interessante Fragen drucken wir in diesem Forum ab.

die Spiele-CD's sind ebenfalls noch unbekannt. Es ist jedoch durchaus möglich, daß Nintendo die Preise für CD's höher als die Modulpreise ansetzt, obwohl CD's weit billiger zu produzieren sind. Auf der Chicago-Messe haben wir das Gerücht aufgeschnappt, daß das erste CD-ROM-Spiel das interaktive Film-Adventure The Seventh Guest sein soll. Was dann folgt, steht erst recht noch in den Sternen. Wenn es irgendwelche neuen Informationen zum Thema Nintendo-CD-ROM gibt, werden wir diese natürlich sofort veröffentlichen. Bis dahin bitten wir um Euer Verständnis, wenn keine weiteren CD-ROM-Fragen mehr beantwortet werden. Wir wollen nicht in jeder Ausgabe dasselbe schreiben.

Händler-Latein –

ie Händler, die in der VIDEO GAMES inserieren, verwenden oft in ihren Anzeigen die Kürzel "jp" oder "am". Was bedeuten diese Kürzel? Laufen nicht alle angebotenen Spiele auf deutschen Konsolen? Bezieht sich der Zusatz eventuell nur auf die Sprache in den Anleitungen?

K. Gerhadt, Gera

Die Kürzel in den Angeboten stehen grundsätzlich für Importspiele. Da erscheint's logisch. daß ein Japano-Spiel auch eine japanische Anleitung hat. Einige (nicht alle!) Japan-Importe haben allerdings englische Bildschirmtexte. Speziell Mega-Drive-Module sind sogar mit beiden Sprachen programmiert. Durch die in der Konsole befindliche Länderkennung wird der entsprechende Zeichensatz ausgesucht. Hast Du beispielsweise ein japanisches Mega-Drive, haben die meisten Importspiele japanische Texte. Besitzt Du ein Genesis oder ein deutsches Mega Drive, dürfte der Großteil der Texte in englisch erscheinen. Es kann also vorkommen, daß Du auch bei einem "am"-Modul in einer japanischen Konsole japanische

Bildschirmtexte siehst. Bei Spielen fürs Super Nintendo kann man sich mit den Texten eigentlich immer nach dem Importland richten.



laubt Ihr eigentlich wirklich, daß
os Shen Long gibt?
Es lohnt sich doch wirklich
nicht, so lange zu üben und
zu spielen, um dann zu erfahren, daß es den SuperSprite nicht gibt! Da könnt
Ihr die 500 Mark ja gleich
behalten. Mich würde interessieren, wie ein Redakteur
auf so eine Idee kommen
konnte.

Alexander Castellano, Chemnitz

Um ehrlich zu sein: Wir wissen nicht, ob es Shen Long gibt. Die Information wurde in dem amerikanischen Spielemagazin EGM verbreitet. Dort wurde auch das einzige bekannte Bild veröffentlicht. Übrigens haben wir inzwischen schon eine ganze Sammlung von diesen Bildchen, spart Euch also das Ausschneiden und Einschicken (Ihr seid durchschaut!). Persönlich halte ich die Sache mit Shen Long für einen genialen Promotion-Gag. Durch das Gerücht und die fieberhafte Suche nach dem Bonuskämpfer kam das Streetfighter-2-Modul noch mehr ins Gerede. Manche Leute munkelten auch etwas von einem Aprilscherz, genau weiß es außer Capcom wahrscheinlich niemand (und die halten dicht).



Pseudo-

arum funktionieren die Cheats für Super Probotector und Turtles in Time nicht auf meinem deutschen Super Nintendo? Funktionieren sie nur bei Japano- und U.S.-Modulen? Ich besitze einen sieben Jahre alten Fernseher (Telefunken PAL-Color 225) mit Scart-Buchse. Diese ist laut Schaltplan voll belegt. Mit meinem RGB-Scart-Kabel (nachgekauft) bekomme ich jedoch nur Ton und kein Bild.

Wolfagng Braun, Nörvenich

Es dürfte inzwischen hinlänglich bekannt sein, daß ein Super-Nintendo-Spiel für den deutschen Gebrauch etwas umprogrammiert werden muß (Geschwindigkeitsanpassung 60/-50Hz). Durch diese Veränderung funktionieren einige Cheats nicht bei deutschen Modulen. Dafür kann es genauso vorkommen, daß "deutsche" Cheats mit Importmodulen nicht fruchten. Wir testen zwar die meisten Cheats, aber leider schaffen wir zeitlich nicht alle. In unserem Modularchiv befinden sich auch nicht immer alle Versionen eines Spiels. Es passiert leider manchmal, daß uns ein "Cheat-Schummler" durch die Lappen geht. Solche Leutchen, die nur Cheats erfinden, um die Kohle dafür einzusacken, kommen bei Entlarvung auf unsere "schwarze Liste" und werden bei weiteren Einsendungen nicht mehr berücksichtigt. Rechtliche Schritte gegen solche Abzocker sind zwar möglich, immerhin handelt es sich um versuchten Betrug, das Pack ist den verfahrenstechnischen Aufwand jedoch nicht wert.

Nun aber zu Deinem Kabelproblem. Könnte es sein, daß Du ein RGB-Kabel für eine Import-Konsole gekauft hast? Wenn ja, würde sich folgender Fehler zeigen: Beim Einschalten der Konsole ist das Bild zwar kurz sichtbar, dunkelt jedoch sofort ab. In diesem Fall solltest Du das Kabel umtauschen. Handelt es sich um ein Original-Kabel, solltest Du den Fernseher durchchecken lassen.



Markt & Technik Verlag AG Redaktion



Hans-Pinsel-Str.2 8013 Haar / München

Montag : 74 30

mpressum

Chefredaktion: Martin Gaksch (mg), Michael Hengst (mh) verantwortlich für den redaktionellen Teil

Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up) Leitender Redakteur: Winnie Forster (wi)

Redaktion: Michael Paul (pa), Jan Barysch (jb), Andreas Knaul (ak),

Ingo Zaborowski (iz), Manfred Neumayer (mn) Ständige freie Mitarbeiter: Stephan Englhart (se) Redaktionsassistenz: Susan Sablowsk Redaktionssekretariat: Angelika Rottner

> So erreichen Sie die Redaktion: Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/4613-5046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch ■ anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben wer-den. Mit der Einsendung gibt der Verlasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der

DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorler, Gregor Müller-Heesch

Titellayout: Wolfgang Berns Fotografie: Roland Müller (Fotografie) Protografie: Rolard Maint (1993)
Titlel: Sega/The Walt Disney Company
Anzeigenleitung: Hannelore Schmidt (152)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Christopher Mark (421)

Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058 ax.: 0044-81341-9602

USA: M T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739

Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950 Japan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709 Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482 Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572 Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944 Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789 Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857 Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.: 0033-1-46373717, Fax: 0033-1-46371946

> So erreichen Sie die Anzeigenabteilung: Tel.: 089/4613-152, Telefax: 089/4613-789

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 3 vom 1. Januar 1993

Vertriebsleitung: Benno Gaab Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH

Co. KG, Breslauer Straße 5, Postfach 11 23, 8057 Eching, Tel.: 089/319006-0

Erscheinungsweise: monatlich Verkaufspreis: Einzelheft DM 4,90

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 49,85

Jahresabonnement Ausland: DM 64,20 (Luftpost auf Anfrage)
Einzelheft-Bestellung: Markt & Technik Leserservice, CSJ. Postfach 14 02 20,8000 München 5

Bestell- und Abonnement-Service

Postlach 1163 W-7107 Neckarsulm Tel.: 07132/385-263, Fax: 07132/6563

Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg,

Tel.: 0662/643866, Jahresabonnementoreis: öS 420.

Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,

Jahresabonnementpreis: sFr. 54,-Zuschläge für Luftpostsendungen in Ländergruppe 1 (z.B. USA) um DM 35,-,in Länder-

gruppe 2 (z.B. Hongkong) um DM 50,-, in Ländergruppe 3 (z.B. Australien) um DM 65,Leitung Technik: Wolfgang Meyer (887)

Druck: E. Schwend GmbH III Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäbisch-Hall

Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind. Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haltung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht. Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Artikel können für

Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.
Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232.
1992/93 Markt & Technik Verlag Aktlengesellschaft
Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Doil, Dieter Streit
Verlagsletter: Wolfram Höller

Produktionschef: Michael Koeppe Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Anschrift des Verlages:

Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München

Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100

Mittellung gem. Bayerischem Pressegesetz:

Aktionare, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Olmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, Baldham; Aufsichtsrat; Wilhelm Kister (Vorsitzender), Dr. Robert Dissmann (stelly: Vorsitzender). Heinrich Hugendubel. Dr. Erich Schmitt, Olmar Weber.



BRIEF DES MONATS: MR. ZOCK

s war einmal ein freischaffender Joypad-Künstler namens Mr. Zock. Als eingefleischter Szene-Zocker standen Markt&Technik-Publikationen ganz oben auf seiner Einkaufsliste: So kämpfte er sich wie jeden Monat im Januar 1991 bei Frost und Hagelstürmen zum Kiosk vor. um dort die neue *POWER PLAY* zu er-stehen. Als er **sie bereits** in seinen tiefgekühlten Händen hielt, fiel ihm etwas neues in dem überladenen Regal auf. Er ging näher an es heran und las mit seinen gereizten Augen die Worte **VIDEO GAMES** auf einer iungfräulichen Zeitschrift. Zock schmiß die POWER PLAY in die Ecke, und stürzte sich auf das willkommene Konsolen-Pur-Magazin - so begann die große Liebe zur besten Zeitschrift dieser Branche. Doch als er sich vor knapp einem halben Jahr wieder mal mit funkeinden Augen zum Kiosk vorarbeitete, wurde seine Lesertreue herb enttäuscht: Das Regal war leer. Zock dachte zuerst: "Die ist bestimmt schon ausverkauft", und knatterte mit seinem Mofa zum nächsten Laden. Doch da war auch nichts. Als er nach fünf Stunden immer noch kein Exemplar der neuen VIDEO GAMES in seinen Händen hielt, sank seiPatric Steffen aus Bergisch Gladbach räumt ab: Neben seiner Ernennung zum Brief des Monats heimst er die Sonderauszeichnung Innovation der Woche ein – was hat er angestellt? Der gute Patric schickte seinen MAIL-O-MANIA-Beitrag als Word-File auf Diskette ein (zur Nachahmung empfohlen, die Red.) und sorgte neben schneller Bearbeitung auch für weniger Getippe – was er dafür bekommt? Schnipsel und Schnickschnack von Michael Paul

Markt & Technik Verlag AG Rie dia kiti o n

GRMES

MAIL - 0 - MANIA Hans-Pinsel-Str. 2 8013 Haar / München

ne Hoffnung, an diesem Tag noch etwas Gutes lesen zu können. Und so ging es noch lange drei Wochen. Nachdem er sie endlich vor sich hatte, traute er seinen Augen nicht; die gute alte VIDEO GAMES "erstrahlte" in neuem Outfit – beinahe wäre seine Mageninhalt samt Nachtisch auf der Zeitung gelandet, hätte er sie nicht rechtzeitig aus seinem Blickfeld entfernt. Doch nach ein paar Stunden wagte er in nüchternem Zustand einen erneuten Spinkser. Mr. Zock hoffte, die Redaktion habe wenigstens die "Tips Tricks"-Seiten zum Herausreißen und Einheften beigefügt. Doch nichts dergleichen. Nicht mal ein Aufkleber konnte Zockstiefen seelischen Fall aufhalten. Von da un wußte er nicht mehr, wie es mit der einst so guten Beziehung zur VIDEO GAMES weiterge-

hen sollte. Zutiefst verletzt hängt er nun in seinem Kämmerlein und zockt frustriert ein Spiel nach dem anderen durch. Wollt Ihr, daß Mr. Zock dieses Laster bis an sein Lebensende ertragen muß? ...und die Moral von der Geschicht', werdet wieder die Alten und Ihr verliert mich nicht.

Patric Steffen, Bergisch Gladbach

Es gibt kein Zurück mehr! Bis VIDEO GAMES 12/92 wurde unser komplettes Layout in Handarbeit erledigt - aufwendig gestaltete Seiten (viele Bilder, hinter-Jegte Texte...) sprengten die Kostengrenze und drohten mit dem Retstift. Die fleißigen DTP-Macintoshs kennen nur unsere neue Heftgestaltung Aber keine Sorgel Conny, Susanne, Andrea & Co (die Layout-Gang) sind nach eigenen Aussägen auf sicherem Kurs, die ungewohnte Optik auf die nostalgischen Geschmäcker unserer rebellierenden Stammleserschaft anzupassen.

Arger in Austria

chaltet Ihr auch privat Euer Super Nintendo ein? (nur bei Vollmond! die Red.) Wenn ja, dann lest bitte weiter:

Ist Euch schon aufgefallen, daß fast jeder eine negative Einstellung zum Super Nintendo hat? Jeder denkt wäre reiner Kinderkram! Neulich wollte ich mir Pra Tennis Tour bestellen, aber meine Eltern fragten mich ob das was bringe, "da mein Super Nintendo doch sowieso in ein paar Wo-

UNITERFACE

chen verstaubt in der Ecke vor sich hinvegetiert". Meine Kollegen denken genauso, kommen aber trotzdem iedes Wochenende zum Street Fighter-Gekloppe vorbei. Warum ist das so? Das Mega Drive wird viel mehr akzeptiert als Nintendos 16-Bitter. Schuld daran ist wohl der europäische Distributor - seht Euch doch mal die Fernsehwerbung an: Von sechs Ms zehn Uhr morgens tanzt das Zeida-Ballett über die Flimmerkiste, rast Super Mario Kort durchs Wohnzimmer und Game Bovs wechseln von einer Hand in die andere; vorher hat Barbie ihren Fernsehauftritt. Weiche Altersgruppe soll damit erreicht werden? Titel wie Street Fighter 2 und Axelay sind doch nie im Leben für Kinder geeignet. Ich bin 16 Jahre alt und überzeugter Super-Nintendo-Besitzer, außer mir haben sich noch drei andere Leute aus meinem Freundeskreis die Konsole zugelegt. Wir alle sind von den technischen Eigenschaften vollauf begeistert. Aber was nützt uns das, wenn so aut wie kein Hersteller die durchgestylten Innereien des Super Nintendos wirklich ausnützt?

Bernd Kliga, Österreich

Kein Grund zur Untergangsstimmung! Auf die Nintendo-Konsole scheint die Software-Sonne mit gebündeltem Strahl; die weiteren Aussichten: In den nächsten Monaten kommt es zu länger andauerndem Modulhage! mit Motivationsschauern. Der Neuigkeitenwind weht aus Fernost mit böigen US-Auslegern; auf dem europäischen Festland und den britischen Inseln sorgen vereinzelte Geistesblitze für Begeisterungsstürme-Ende der Spielspaßvorhersage. Zurück zum Thema: Ob Sega-Mega-Drive oder Super Nintendo, auf beiden Videospielgeräten wird gleichviel 'rumgehackt. Selbst in unserem Bekanntenkreis gibt's hin und wieder jemanden, der Videospiele belächelt und als "Kurzzeiterscheinung" abstempelt – bis jetzt konnten wir jeden vorurteilbehafteten Aufrührer vom Gegenteil überzeugen. Zur Nintendo-Werbekampagne: Hauptauslöser zur Anschaffung eines Videospiels sind nunmal

die Kids – Mum', Dad' und der Rest der Familie kommen durch Zuschauen und Ausprobieren auf den Geschmack. Außerdem sind die Werbespots auch im Nachmittags- und Vorabend-Fernsehen vertreten. Falls Du an einer "Gameboy-Late-Night-Show" interessiert bist – vielleicht haben die privaten Sendeanstalten ein offenes Ohr!

Nordlicht_

in herzliches
Moin-Moin aus
dem hohen Norden. An das neue Erscheinungsbild der VIDEO GAMES habe ich mich ja gewöhnt, aber stellt doch
bitte die CyberMediaRubrik wieder ein oder
unternehmt zumindest
eine drastische Kürzung – acht Seiten pro
Ausgabe sind zuviel!
Ein ausführlicher
Test vom Kon-

solen-Wing Commander wäre mir lieber gewesen. Ich weiß, man kann es niemandem recht machen. deshalb Themawechsel. Meine Frage: Ich besitze deutsches Super Nintendo und bin bisher recht zufrieden damit. Da ich gerne Jump'n'Run- und Action-Titel spiele, sehe ich frohen Mutes der kommenden Modulflut entgegen. Doch, oh je, habe ich bei einer Freundin (stolze PC-Besitzerin) neulich ein bißchen herumgespielt (schämt Euch!) - (Wieso wir? die Red.). Dort sah ich z.B. Alone in the Dark und Darkseed. Eigentlich kein Adventure-Fanatiker, war ich vom Gesehenen schwer beeindruckt. Nicht die Grafik. sondern Spielbarkeit und Spiellaune waren Ausschlag dafür, daß ich mich den Großteil meiner Freizolt bei oben erwähnter Dame aufhielt. Voiler Lust und Anstrengung verbrachten wir manche Nächte (???) vor dem PC, was denn sonst? Nun denn – besteht MS-DOS-Titel auch für das Super Nintendo umgesetzt werden? Und wenn, dann nur für das angekündigte CD-Rom? Oder muß ich vom Junggesellendasein Abschied nehmen und bei der überstrapazierten Herzensdame nachfragen, ob eine Wohnungszusammenlegung sinnvoll ist? Was würde mein Super Nintendo wohl dazu sagen?

Detlef Lauschke, Flensburg

Oh ia, man kann es niemanden recht machen. Schreit ein Teil unserer Leser lautstark nach CvberMedia-Zuwachs, grölen die anderen dagegen - was unser Redaktions-Orakel über das Schicksal der Medien-Seiten voraussagt, wird sich in den nächsten Ausgaben zeigen. Die Umsetzung bekannter PC-Titel scheitert an der fehlenden Hardware. Wann Nintendo sein CD-Rom veröffentlicht und die Programmierer mit Entwicklungsunterlagen versorgt, steht noch in den Sternen - mit Konvertierungen aus dem MS-DOS-Bereich ist allerdings zu rechnen. Und in der Zwischenzeit? Stiftung VIDEO GAMES rät: Weibliche Gesellschaft vor dem Monitor schadet niemandem, auch nicht Deinem Super Nintendo!



die Hoffnung, daß erfolg-

reiche

HUGHSCORES

Alle Wertungen sind schon da

Wo war der Test von PGA Tour Golf? Wie hoch war die Gesamtwertung von Castlevania? Welche NES-Module kässierten die hochsten Punktzahlen? Dieserund viele andere drämgende Fragen beantwortet unsere Übersicht, in der Ihr alle Spiele-

wertungen fi**ldhe**rer VIDEO GAMES

Ausophen finder

(HIMIT BOY

Wertung	Titel	Herateller/ System	Test in Ausgabe
37	4 in 1 Fun Pak	Interplay	12/92
83	A-Mazing Tater	Atlus	2/92
13	Ace Striker	J. League	2/93
56	Addams Family	Ocean	2/92
48	Allen 3	Acclaim	3/93
58	Altered Space	Sony	9/92
64 53	Amazing Penguin	Natsume Lin/Mintende	12/92
68	Amazing Spiderman Asteroids	Ljn/Nintendo Accolade	1/91 2/92
71	Asteroids Aventure Island	Hudson	2/92
67	Avenging Spirit	Jaleco	4/93
75	Badin Rad	Konami	2/91
55	Balloon Kid	Nintendo	1/91
61	Bart vs Juggernauts	Acclaim	11/92
70	E-E-Loaded	Jaleco	2/91
80	Batman	Sunsoft	2/91
75	Batman 2	Sunsoft	7/92
59	Battletoads	Tradewest	1/92
76	BC Kid	Hudson	3/93
37	Beetlejuice	Ling of Art 1985	6/92
80	Bili ■ Ted	Acclaim	1/92
73	Bionic Commando	Capcom	3/93
61	Blades of Steel	Palcom	4/91
68	Blaster Master Boy	Sunsoft	6/92
65	Blues Brothers	Titus	10/92
71	Bomb Jack	Infogrames	11/92
60	Bomb Jack	Infogrames	12/92
80	Bomber Boy	Hudson/Nintendo	1/91
80	Boulder Dash	Nintendo	10/92
80	Boxxle	FCI	1/92
80 54	Boxxie ≣ Brain Bender	FCI Electrobrain	9/92
68	Bubble Toron	Taito	2/92 2/91
67	Bubble Ghost	FCI	6/92
69	Bugs Bunny	Kemco	2/92
64	Burai Fighter	Taito/Nintendo	2/91
58	Burgertime de Luxe	Dataeast	4/91
37	Caesars Palace	Arcadia	6/92
73	Castelian	Triffix	3/91
81	Castlevania	Konami	2/91
81	Castlevania	Konemi	9/92
81	Cavenoire	Konami	2/93
39	Centipede	Accolade	12/92
44	Chase H.Q.	Taito	1/91
81	Chessmaster	Hi-Tech/Nintendo	1/91
78	Choplifter	JVC	4/91
48	Crash Dummles	Acclaim	4/93
59	Dexterity	SNK	2/91
61 72	Dig Dug	Namcot	12/92
53	Double Dragon 2 Double Dragon ■	Acciaim Acciaim	4/91 11/92
43	Dr. Franken	Acciaim	11/92 10/92
83	Dr. Mario	Nintendo	2/91
26	Dragon's Lair	Imagesoft	6/92
44	Elevator Action	Taito	2/92
72	F1 Race	Nintendo	2/92 2/91
	F15-Strike Eagle ■	Microprose	1/93
63		Minoropiood	
63 76		Bullet Proof	2/92
63 76 72	Faceball 2000 Ferrari Grand Prix	Bullet Proof Acclaim	2/92 10/92
76	Faceball 2000		2/92 10/92 7/92

Wertung	TRM	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
77	Final Fantasy Legend	Square	1/91
79	Final Fantasy Legend 2	Square	1/92
60	Flintstones	Taito	2/93
58	Flipull	Talto	2/91
67	Fortified Zone	SNK	3/91
68	Fortified Zone 2 Fortress of Fear	Jaleoo	7/92
55	G. Foreman's K.OBoxing	Accialm/Nintendo Accialm	1/91 10/92
83	Game Boy Wars	NCS	3/91
80	Gargoyle's Quest	Capcom/Nintendo	1/91
51	Gauntlet E	Mindscape	4/91
65	Ghostbusters 2	Activision	4/91
68	Gremlins	Sunsoft	2/91
68 72	Harmony	Accolade	2/91
56	Hit The Ice Home Alone	Talto THQ	2/93 6/92
63	Home Alone 2	THO	6/92 4/93
59	Hook	Ocean	2/92
49	Hudson Hawk	Sony	9/92
79	Humans	Gametek	1/93
64	Hunt for Red October	Hi-Tech	1/92
68	Jack Nicklaus Golf	Tradewest	11/92
40 24	Jordan vs. Bird Kick Off	Electronic Arts	10/92
70	Kid Icarus	lmagineer Nintendo	7/92 1/92
64	Killer Tomatoes	THQ	2/92
30	King of the Zoo	Nexoft/Nintendo	1/91
70	Kirby's Dreamland	Nintendo	11/92
52	Kung-Fu Master	Irem	2/91
85	Kwirk	Acclaim/Nintendo	1/91
80	Lemmings	Sunsoft	2/93
80 69	Looney Tunes Loopz	Sunsoft	2/93
70	Magnetic Soccer	Mindscape Nintendo	4/91 12/92
58	Marble Madness	Mindscape	4/91
58	Maru's Mission	Jaleco	3/91
61	Max	Infrogames	3/93
77	Mega Man 2	Capcom	2/92
72 78	Metroid II	Nintendo	1/92
68	Mickey Mouse Mini-Putt	Kemco A Wave	10/92 3/91
53	Missle Command	Accolade	6/92
80	Monopoly	Parker	2/92
73	Motocross Maniacs	Konami	1/91
18	Mousetrap Hotel	Electro Brain	2/93
66	Mr. Dol	Ocean	12/92
73 69	NailUn Scale Navy Seals	Dataeast	7/92
55	NBA Alistar Challenge	Ocean Lin	4/91 2/91
83	Nemesis	Konami	3/91
79	Nemesis 2	Konami	9/92
57	Ninja Boy	Culture Brain	10/92
62	Ninja Shadow	Tecmo	1/92
46 33	Paperboy	Tsukuda	10/92
39	Paperboy E	Mindscape Mindscape	1/91 7/92
75	Parasol Stars	Taito	1/93
87	Parodius	Konami	6/92
66	Pop Up	Infogrames	6/92
77	Popeye 2	Sigma	2/93
49	Power Racer	Tecmo	3/91
68 69	Prince of Persia	Virgin/Mindscape	2/92
81	Princess Blobette Probotector	Absolute Konami	3/91
82	Puzznic	Taito	4/91 1/91
64	Q*Bert	Jaleco	2/92
		H 4 (2) 1 (2) (3) (4) (4)	1

GH-SCORES-

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
55	Qix	Nintendo	1/91
82	Quarth	Konami	3/91
81	R-Type	lrem	2/91
62	Rampart	Jaleco	2/93
40	Ray Thunder	Nichibutsu	8/92
71	Revenge of Gator	HAL/Nintendo	1/91
52	Robocop	Ocean/Epic	2/91
75	Rockman World	Capcom	4/91
81	Roger Rabbit	Capcom	1/92
33	Roger Rabbit	Capcom	1/92
67	Rolan's Curse	A.S.C.	1/93
83	Sagaia	Taito	2/92
60	Shi Kin Yo	Toei	8/92
60	Side Pocket	Dataeast	2/91
		Tradewest	2/93
69	Sneaky Snakes		6/92
49	SnoopyUs Magig Show	Kemco	
31	Soccer Mania	Sony	9/92
83	Solomon's Club	Tecmo	3/91
72	SpankyUs Quest	Taito	7/92
55	Spiderman ■	Ljn	10/92
69	Spirit of F1	Konami	8/92
64	Spot	Virgin	2/93
30	Square Deal	DTMC	7/92
61	Star Saver	Taito	7/92
26	Star Trek	Palcom	9/92
59	Star Wars	Ubisoft	12/92
80	Starhawk	Accolade	4/93
70	Super Hunchback	Ocean	6/92
56	Super Off Road	Tradewest	2/93
88	Super Mario Land	Nintendo	1/91
89	Super Mario Land ■	Nintendo	1/93
72	Super R.C. Pro-Am	Nintendo	1/92
24	Swamp Thing	THQ	12/92
64	Sword of Hope	Kemco/Seika	3/91
76		Natsume	3/91
	Tail'gator	Konami	1/91
68	Teenage Mutant Hero Turtles	Konami	1/91
81	Teenage Turtles ■	Konami	1/92
39	Terminator 2	Ljn	4/91
45	The Flash	THQ	6/92
53	The Jetsons	Taito	12/92
65	The Simpsons	Acclaim	4/91
81	Tiny Toon Adventures	Konami	6/92
46	Titus The Fox	Titus	1/93
52	Tom & Jerry	Hi-Tech	9/92
52	Top Gun 2	Konami	3/93
69	Tour de Trash	Electronic Arts	3/91
29	Toxic Crusaders	Bandai	12/92
	Track & Field	Konami	9/92
77			8/92
79	Track Meet	Interplay	
59	Trax	Hal	8/92
43	Turn'n'Burn	Absolute	8/92
51	Turrican	Accolade	1/92
57	Universai Soldier	Accolade	4/93
77	Wave Race	Nintendo	3/93
48	World Cup	Tecmo/Nintendo	3/91
52	World Ice-Hockey	Athena	3/91
64	WWF Superstars ■	Ljn	10/92
72	Yoshi	Nintendo	8/92

GTIVIA GHUR

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
58	4 in 1	Sega	2/92
39	Aerial Assault	Sega	9/92
63	Alien 3	Arena	3/93
67	Alien Syndrome	Sims	6/92
77	Ax Battler	Sega	1/92
57	Batman Returns	Sega	2/93
65	Berlin Wall	Kaneco	2/92
67	Buster Ball	Riverhill	7/92
61	Chuck Rock	Virgin	12/92
77	Crystal Warriors	Sega	7/92
71	Defenders Of Oasis	Sega	3/93
65	Devilish	Sage's Creation	10/92
53	Dragon Crystal	Sega	3/91
52	G-Loc	Sega	4/91
59	G. Foreman's K.OBoxing	Flying Edge	8/92
75	Galaga '91	Namcot	1/92
80	GG-Aleste	Compile	2/92
42	Indy 3	U. S. Gold	2/93
83	Klax	Tengen	2/93
72	Lemmings	Sega	12/92

Fossy's **Videospielversand**

Inh. T. Forster, Postfach 1236 6454 Bruckköbel NUR DEUTSCHE MODULE

Super N.E.S.:

Darius Twin	104,- DM	
Desert Strike	104,- DM	
Jimmy Connors	119,- DM	
J. Madden Football 33	119,- DM	
Lemmings	119,- DM	
NHLPA Hockey '93	124,- DM	
PGA Tour Golf	124,- DM	
Super T.M.H.Turtles	.124,- DM	
Super Star Wars	124,- DM	
L.T. Road Runner	134,- DM	
weitere Spiele auf Lager		

Mega Drive:

Mega CD - deutsch -	P.a.A.	
Magnum Set	349,- DM	
Ex-Mulants	90,- DM	
Streets of Rage	90,- DM	
Tiny Toon Advent.	100,- DM	
Alien 3	110,- DM	
Chakan	110,- DM	
Chiki Chiki Boys	110,- DM	
T.M.H.Turtles	110,- DM	
Thunderforce IV	110,- DM	
Universal Soldier	110,- DM	
Sommer Challenge	120,- DM	
weitere Spiele auf Lager		
Versand per N.N. zzgl. 7,- DM		

Telefon: 0 61 81/7 23 52

19-23 Uhr persönliche Beratung 23-19 Uhr Anrufbeantworter * Händleranfragen erwünscht *

KOSTENLOS KREBS-VØRSORGE-UNTERSUCHUMG

Leit bedeutet Leben. Früherkennung bedeutet frühzeitig helfen zu können. Sie sollten sich 1x im Jahr die Zeit für die kostenlose Früherkennung nehmen.

Für Frauen ab 20 Jahren und Männer ab 45 Jahren.



Dem Leben zuliebe. Deutsche Krebshilfe



Pichelsdorfer Str. 41 1000 Berlin 20 Versand + Laden

Bestellannahme und Ladenöffnungszeiten

Mo. - Fr.: 1030 - 1830 Uhr Sa.:10-14 Uhr langer Sa

SEGA Mega Drive

PGA Tour Golf 2 dt. 109.90 Giobal Gladiators * dt. 107.90 Sidepocket * 91.90 df. 91.99 Winter Challange dt. Sunset Raiders 91.90 dt. dt. 104.90 Ferrari GP Chai. 107.99 Tazmania dt.

Bubsy* dt. 127.90 SEGA Game Gear dt.

Alien 3 Arielle 81.90 81.80 dt. Tale Spin * dt. 81.90 Lemmings dt.

Super Nintendo Lemmings dt. 124.90

127.⁹⁰ Dino City dt. 127.90 PGA Tour Golf * dt. NHL PA Hockey * dt. 127.90 J. Connors Tennis*dt. 127.90 139.90 Spindizzy Worlds dt.

139.90

137.90

dt.

Super Star Wars dt. **Game Boy**

Super Swif

Lemmings 68.ºº dt. 47.99 Nemesis dt. 47.90 R - Type dt. 68.90 Star Wars dt.

68.90 Adventure island 🏻 us wir führen auch Spiele für: **SEGA Master System**

Module ab 37.90

N E S-Module ab 69.90

Neo Geo Module ab 199.-ATARI Lynx Module ab 64.90

Computerspiele für: PC - Amiga - Atari ST/E

Action Replay Pro für: Mega Drive , S - NES Master System , Game Gear Game Boy , NES
Preis auf Anfr.

Sonic 2 Pin - Set 19.90

Ladenpreise variiren, da Ladenverkauf Lieferung nur solange Vorrat reicht i Druckfehler im Preisänder, vorbehalten Versandkosten

bei Vorkasse + J DM (nur Euroscheck) bei Nachnahme + 9⁵⁰ DM Versandkosten pauschale Lieferung per U P S ab 400.-DM Bestellwert

versandkostenfrei die mit " gekennzeichneten Spiele waren zum zeitpunkt der Inseratserstellung noch

nicht lieferbar , sind aber inzwischen wahrscheinlich verfügbar

SCHWEIZ SCHWEI

SCHWEIZ SCHWEIZ SCHWEIZ SCHWEIZ SCHWEIZ

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11

GAME BOY		NES		MEGA IIIIIVE		PC-ENGINE	lp.
Battletoads B.C. Kid Bomb Jack Bubble Bobble Boxxle Gremlins III Castlevania III Killertomatoe Duck Tales Kirbys Dreaml. Mega Man 2 Nemesis 2 R-Type Parodius Super Mario 2 Tiny Toon Turtles 2	60 58 45,- 53 50 60 50,- 40,- 45,- 50,- 45,- 50,-	BuckyOHare Bubble Bobble Casilevania Solstice Star Wars SUPER NE Adapter Actraiser Axelay Dinosaurs Desert Strike F-Zero Castlevania Streetfight 2 Super Aleste S. Probotector	105,- 80,- 90,- 70,- 105,- 40,- 128,- 95,- 90,- 115,- 93,- 113,- 93,- 115,- 90,-	Japan Adapter Afterburner 3 Nobunaga Aleste Wonderdog Aero Blaster Th. Force 4 dt. Indiana Jones Mickey Mouse Lemmings Sonic 2 World Illusions GAME GEAH Sonic II Donald Duck Mickey Mouse Shinobi 2	25,- 95,- 95,- 75,- 99,- 60,- 99,- 75,- 85,- 50,- 40,- 45,- 50,-	Aeroblaster Bomberman 93 Gradius 2 Gunhed Parodius PC-Denjin Power Sports Jacky Chan Star Paroger Alien Crush Zerowing Bonanza Broth. Gomola Speed Dragon Spirit P 47 Rabio Lepus B-Type	105,- 105,- 105,- 105,- 105,- 105,- 105,- 105,- 105,- 25,- 25,- 25,- 25,- 25,-
LYNX		Hook Jaki Crush	95,-	Streets Rage	50,-	Beball Alice Wondert	25,-
Hockey Shadow Beast Steel Talons Toki Turbo Sub	68,- 68,- 68,- 63,-	Pr. of Persia S. Mariokart Super Soccer Pilotwings Turtles IV	95,- 93,- 93,- 93,- 93,-	R-Type	88,- 88,- 70,- 88,-	Final Soldier Image Fight Mr. Heli Tiger Road Hany o.t. Road	25,- 25,- 25,- 25,- 25,- 25,-

Wir versenden Import-Games. Schnell & topaktuell.

SEGA MEGA DRIVE, alle neuen US	Games 2 Tage nach Ersch. bei uns!
STREETS OF RAGE 2 109,-	MICRO MASHINES
AMAZING TENNIS 109,-	OUTRAN 2019 109
BATMAN ROJ 109	COOL SPOT 109,-
BATTELTOADS 99	NBA ALL STAR CHALLANGE 99
BLASTER MASTER 105,-	MAGICLAND DIZZY 99
CHASE HQ 2 99,-	OUTLANDER 99
CHESTER CHEETHAa.A.	OUT OF THIS WORLD119
CHIKY CHIKY BOY 99,-	TMNT HYPERSTONE109
DOUBLE DRAGON 3 99,-	THE HUMANS 113,-
ELEMENTAR MASTER 99,-	TYRANTS 113
FATAL FURY 119,-	TINY TOON ADV
FLASHBACK 12 MEG129,-	WARPSPEED 109,-
FUTURE ZONEa.A.	WOLF CHILD 99
GLOBAL GLADIATORS 99,-	BUBSYa.A.
ALLE NEUEN US CDs AUF LAGER (US CO	PLAYER a.A.)
SUPER NINTENDO, alle neuen US	Games 2 Tage nach Ersch. bei uns!
SUPER WIDGET119,-	KING ARTHERS WORLD 129
ARCUS SPIRITS 119,-	LOST VIKINGS
ALIEN 3119,-	MECH WORRIOR
SHADOW RUN129,-	OUT OF THIS WORLD
BUBSY129,-	ROAD RUNNER 119
BATMAN ROJ 109,-	STAR FOX
BRAWL BROTHERS119,-	STAR WARS119,-
CALIFORNIA GAMES 2 119	STREET COMBAT 119,-
CONGOS CAPPER119	SUPER CONFLICT 119,-
COOL WORLD129,-	SUPER VALIS 4 119,-
CYBERNATOR 129,-	NBA BASKETBALL TECMO 139
DESERT STRIKE119,-	NINJA BOY 109
DRAGONS LAIR99,-	TAZ MANIA 124 -
DOOMSDAY WORRIOR109,-	TERMINATOR 2119,-
F 117 A STEALTH FIGHTER a.A.	TOM # JERRY 109
EQUINOX119,-	SUPER POND109,-
FATAL FURY	TINY TOONS ADV119,-
ININDO129,-	WING COMANDER119
JOHN MADDEN FOOTBALL 93 119,-	alle Neuheilen da. Preisliste ant.
Adapter AD-29: DM 39,- Aktion Replay Pro	

Angebot solange Vorrat reicht. Durch Direktimport haben wir laufend die aktuellsten Videogames auf Lager. Preisliste gegen frankierten Rückumschlag. 24 Stunden am Tag anrufen und bestellen. Versand garantiert innerhalb 24 Stunden per Nachnahme. Für Bestellungen unter DM 200, berechnen wir DM 9,- Versandkosten.

Gamecourier-Versand, H. Kintzel, Goethestr. 46, 5883 Kierspe TEL.02359/6466 FAX.02359/6266

GHSCORES

Fortsetzung von S. 53

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
80	Lucky Dime Capers	Sega	1/92
61	Marble Madness	Domark	8/92
67	Ninja Gaiden	Sega	1/92
72	Olympic Gold	US Gold	10/92
37	Out Run Europe	U.S.Gold	12/92
41	Paperboy	Tengen	11/92
73	Popils	Tengen	4/91
64	Prince Of Persia	Domark	2/93
48	Put and Putter	Sega	4/91
85	Shinobi 2	Sega	2/93
78	Sonic 2	Sega	2/93
81	Sonic the Hedgehog	Sega	1/92
63	Space Harrier	Sega	6/92
43	Spiderman	Flying Edge	9/92
81	Streets of Rage	Sega	12/92
55	Super Kick Off	U.S. Gold	9/92
69	Super Monaco GP 2	Sega	12/92
69	Super Monaco Grand Prix	Sega	3/91
59	Super Off Road	Virgin	11/92
34	Super Smash TV	Flying Edge	12/92
65	Super Space Invaders	Domark	1/93
61	Taz-Mania	Sega	1/93
65	Terminator	Virgin	10/92
81	The Chessmaster	Sega	6/92
84	The Game Gear Shinobi	Sega	3/91
65	Wimbledon	Sega	12/92
83	Wonderboy: Dragon's Trap	Sega	11/92
81	World Class Leaderboard	U.S. Gold	1/92

SUPER NINTENDO

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
35	A. S. F1 Super Driving	Lozc	10/92
37	Acrobat Mission	Teichiku	12/92
86	Actraiser	Enix	12/92
73	Addams Family	Ocean	6/92
62	Advanced Military Conflict	System Soft	12/92
74	Amazing Tennis	Absolute	12/92
80	Another World	Interplay	2/93
69	Arcana	Hal	9/92
36	Astral Bout	Fighting Network	9/92
80	Axelay	Konami	11/92
47	Bart's Nightmare	Acclaim	3/93
53	Battle Grand Prix	Naxat	7/92
36	Big Run	Jaleco	2/91
49	Blazeon	Atlus	10/92
61	Brawl Brothers	Jaleco	4/93
51	Cameltry	Taito	9/92
83	Castlevania	Konami	1/92
71	Chester Cheetah	Kaneko	3/93
79	Chuck Rock	Sony/Imagesoft	2/93
40	Clue	Parker	4/93
66	Cosmo Gang	Namcot	2/93
57	Cyber Formula	Takara	7/92
70	Darius Twin	Taito	2/91
82	Desert Strike	Electronic Arts	1/93
80	Dinosaurs	Irem	9/92
20	Dirty Challenger	Teichiku	3/93
40	Drakkhen	Kemco	6/92
39	Drakkhen	Kemco	4/93
75	Dunk Shot	Halken	9/92
64	Earth Detense Force	Jaleco	6/92
43	Earthlight	Hudson	10/92
52	Euro Football Champ	Taito	11/92
65	Exhaust Heat	Seta	6/92
79	Exhaust Heat 2	Seta	4/93
85	F-Zero	Nintendo	1/91
54	F1 Grand Prix	Video System	7/92
59	Faceball 2000	Bullet Proof	12/92
88	Final Fantasy 2	Square	1/92
73	Final Fight	Capcom	1/91
79	Final Fight Guy	Capcom	6/92
74	Full Metal Planet	Infogrames	2/93
42	Golden Fighter	Culture Brain	10/92
72	Gradius 3	Konami	1/91
39	Gun Force	Irem	11/92
77	Harley Humongous	Electronic Arts	3/93
52	Hat Trick Hero	Taito	7/92
34	Hit The Ice	Taito	4/93
37	Hole in One	HAL	2/91
39	Home Alone 2	THQ	2/93

HIGHSCORES

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
71	Hook	Sony	9/92
46	James Bond Jr.	THQ	1/93
90	Jimmy Connors	Ubisoft	1/93
70	Joe 🛮 Mac	Dataeast State	1/92
80	John Madden '93 King Of Monsters	Electronic Arts	2/93 10/92
42 70	King Of Monsters	Takara Natsume	10/92 3/93
58	Krusty's Fun House	Acclaim	8/92
60	Lagoon	Kemco	6/92
43	Last Fighter Twin	Banpresto	7/92
91	Lemmings	Sunsoft	6/92
64	Lethal Weapon	Ocean Cancom	4/93 1/93
83 52	Magical Quest Magical Troll	Capcom Pony Canyon	1/93 8/92
48	Magical Troll Magig Sword	Capcom	8/92
60	Monkey Giro	Natsume	2/92
59	Monopoly	Parker	4/93
40	Musya	Datam Ploystar	7/92
81	Mystical Ninja	Konami	4/91 3/93
59 88	NBA Alistar Challenge NHLPA Hockey '93	LJN Electronic Arts	3/93 2/93
90	NHLPA Hockey 93 Parodius	Electronic Arts Konami	1/93
62	Pebble Beach Golf-Links	T & E Soft	7/92
56	Phaianx	Kemco	10/92
77	Pilot Wings	Nintendo	1/91
77	Pipe Dream	IIIIII Proof	10/92
11	Pit-Fighter	THQ	6/92 10/92
75 55	Prince Of Persia Pro Soccer	NCS Imagineer	10/92 4/91
55 83	Pro Soccer Push Over	imagineer Ocean	3/93
64	Q-Bert	NTVIC	2/93
79	Rampart	Electronic Arts	11/92
22	Road Riot	THQ	2/93
44	Robocop 3	Ocean	10/92
21 65	Rocketeer Romance of the	Koei	6/92 8/92
65	Romance of the three Kingdoms 2	1/001	0/32
68	Rushing Eul	Jaleco	6/92
58	Sandra	Namcot	11/92
59	Sim City	Nintendo	4/93
39	Skulljagger	ACS	2/93
62	Sonic Man Man	Taito Enix	1/93 2/92
76 60	Soul Blader Space Football	Enix Triffix	2/92 8/92
63	Spiderman	Acclaim	10/92
75	Spindizzy Worlds	Activision	10/92
90	Street Fighter 2	Capcom	8/92
54	Strike Gunner	Athena	7/92
67 86	Super Adventure island	Hudson Compile/Toho	2/92 7/92
86 59	Super Aleste Super Birdie Rush	Compile/Lono	7/92
59 58	Super Birdle Rush Super Bowling	Athena	9/92
62	Super Boxxle	Absolute Ent.	9/92
55	Super Cup Soccer	Jaleco	7/92
53	Super Double Dragon	Tradewest	12/92 1/93
67 88	Super Dragon's Lair Super Formation Soccer	Human	1/93
88	Super Formation Soccer Super Ghouls'n'Ghosts	Capcom	4/91
91	Super Mario Kart	Nintendo	11/92
94	Super Mario World	Nintendo	1/91
69	Super Off Road	Tradewest	2/92
72	Super Pang	Capcom	10/92
90 62	Super Probotector Super R-Type	Konami Irem	10/92 3/91
62 77	Super H-Type Super Shanghai	Hot-B	9/92
80	Super Smash TV	Acclaim	2/92
80	Super Star Wars	Lucasfilm Games	2/93
71	Super Swiv	Sales Curve	2/93
69	Super Tennis	Tonkin House	4/91 7/92
38	Super Valis Syvalion	Lasersoft Toshiba EMI	7/92 10/92
59	Syvalion Thunder Spirits	Toshiba-EMI	2/92
86	Tiny Toons	Konami	3/93
75	Top Racer	Kemco	6/92
79	Turtles in Time	Konami	9/92
75	U.N. Squadron	Capcom Ballistic	4/91 10/92
29 76	Universal Soldier Vikings	Ballistic Interplay	4/93
76	Wing Commander	Mindscape	2/93
56	Wings E	Namco	10/92
78	WWF Super Wrestlemania	Ljn Aomik	6/92
37	Xardion	Asmik Tonkin House	7/92 3/91
66 64	Y's 3 Yaki Crush	Tonkin House	3/91
91	Zelda 3: A Link To	Nintendo	11/92
•	The Past	* · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
			l

WASTER SYSTEM—

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
20	Ace of Aces	Sega	4/91
40	Air Rescue	Sega	9/92
81 63	Alex Kid in Miracle World Alien II	Sega Flying Edge	1/91 11/92
60	Alien Storm	Sega	4/91
60	Arcade Smash Hits	Virgin	8/92
82	Asterix	Sega	6/92
45	Bart vs Space Mutants	Flying Edge	12/92
51	Batman Returns	Sega	3/93
62 68	Bonanza Bros. Bubble Bobble	Sega Sega	1/92 3/91
81	California Games	Sega	1/91
82	Castle of Illusion	Sega	2/91
66	Champions of Europe	Tecmagik	6/92
- 66	Chuck Rock	Virgin	8/92
62	Dick Tracy	Sega	1/91
65 55	Dragon Crystal Dynamite Duke	Sega	1/92 3/91
32	E-Swat	Sega Sega	1/91
77	Forgotten Worlds	Sega	4/91
66	Gauntlet	U.S. Gold	1/91
38	Ghouls'n'Ghosts	Sega	1/91
41	Godfather	U.S. Gold	2/93
81	Golden Axe Warrior Golvelius	Sega	2/91 1/91
74 58	Golveilus GP Rider	Sega Sega	4/93
30	Heavyweight Champion	Sega Sega	2/91
33	Heros of the Lance	U.S. Gold	1/92
70	Impossible Mission	U.S. Gold	1/91
67	James Bond	Domark	4/93
84	Klax	Domark	8/92
80 . 53	Lemmings Line of Fire	Probe Sega	1/93 1/92
80	Lucky Dime Capers	Sega	2/92
60	Marble Madness	Virgin	8/92
57	Master Of Darkness	Sega	1/93
84	Mickey Mouse ■	Sega	1/93
59	Moonwalker	Sega	2/91
57 78	Ms. Pac-Man New Zealand Story	Domark Tecmagik	2/92 9/92
66	Ninja Gaiden	Sega	9/92
76	Olympic Gold	U.S. Gold	6/92
39	Out Run Europe	U.S. Gold	1/92
67	Pac-Mania	Tecmagik	1/91
84	Phantasy Star	Sega	1/91
88	Populous Power Strike	Tecmagik Sega	2/91 1/91
79 59	Prince of Persia	Domark	8/92
69	Psycho World	Sega	2/91
51	Put Putter	Sega	9/92
80	R-Type	Sega	1/91
70	Rampart	Domark	8/92
22	S.C.I.	Sega Taito	9/92 7/92
73 80	Sagaia Sega Chess	Sega	1/92
27	Shadow Dancer	Sega	1/92
66	Shadow of the Beast	Tecmagik	4/91
80	Shanghai	Sega	1/91
78.	Shinobi	Sega	1/91
80 81	Sonic 2 Sonic the Hedgehog	Sega Sega	1/93 4/91
33	Space Gun	Taito/Sega	12/92
47	Speedball	Imageworks	2/91
52	Speedball 2	Virgin	11/92
65	Spiderman	Sega	2/91
28	Strider	Sega	3/91
20	Strider 2	U.S. Gold U.S. Gold	2/93 1/92
60 67	Super Kick Off Super Monaco GP 2	U.S. Gold Sega	2/93
65	Super Space Invaders	Domark	7/92
56	Taz-Mania	Sega	2/93
66	Terminator	Virgin	8/92
50	The Flintstones	Sega	2/92
35	Tom I Jerry	Sega	10/92 12/92
69 61	Trivial Pursuit Wimbledon	Domark Sega	10/92
83	Wonderboy 3:	Sega	1/91
	Dragon's Trap		1
82	Wonderboy in Monsterland	Sega	1/91
82	World Class Leaderboard	U.S. Gold Sega	2/91 12/92
59 57	World Tournament Golf Xenon ■ – Megablast	l Sega Imageworks	3/91
37	Xenon = - Wegablast	gowona	J. J.

HIGHSCORES

Fortsetzung von S. 55



Vertung	Titel	Herateller/ System	Test in Ausgabe
66	688 Attack Sub	Sega	2/91
62	Abrams Billin Tank	Sega	3/91
68	Alien 3	Acclaim	10/92
76	Alien Storm	Sega	2/91
53	Alisia Dragoon	Sega	6/92
53 80	Alisia Dragoon Another World	Sega Virgin	6/92 4/93
36	Ariel	Blue Sky	3/93
58	Arrow Flash	Flying Edge	2/93
64	Atomic Runner	THUM East	10/92
71	Batman	Sunsoft	8/92
62	Batman Returns	Sega	12/92
70	Bio Hazard Battle	Sega	2/93
75	Blockout	Electronic Arts	3/91
66 79	Bonanza Bros. Buck Rogers	Sega Electronic Arts	3/91
60	Bulls Lakers	Electronic Arts	2/92 8/92
78	California Games	Sega	2/92
54	Captain America	Dataeast	2/93
43	Carmen Sandiego	Electronic Arts	6/92
42	Carmen Sandlego ■	Electronic Arts	2/93
82	Castle of Illusion	Sega	1/91
59	Centurion	Electronic Arts	3/91
50	Chakan	Sega	4/93
72	Championship Pro AM	Rare	3/93
70 79	Chiki Chiki	Sega/Capcom	1/93
33	Chuck Rock Corporation	Virgin	8/92
57	Crackdown	Virgin Sega	9/92 1/91
46	Crüe Bali	Electronic Arts	11/92
25	Dark Castle	Electronic Arts	4/91
70	Decapattack	Sega	4/91
82	Desert Strike	Electronic Arts	6/92
73	Devil Crash	Techno Soft	4/91
38	Devillsh	SageUs Creation	7/92
73	Dick Tracy	Sega	2/91
54	Double Dragon	Ballistic	6/92
70	DragonUs Eye EA Hockev	Home Data	7/92
72	Ecco	Electronic Arts Novotrade	3/91 1/93
67	Ei Viento	Wolfteam	4/91
85	Elemental Master	Tecno Soft	1/91
62	European Club Soccer	Virgin	8/92
70	Evander Holyfield's Boxing	Sega	10/92
69	Ex-Mutants	Sega	1/93
69	Exile	Reno	6/92
70	F-22	Electronic Arts	4/91
40 · 45	F1 Hero	Varie	8/92
62	F1-Grand Prix Fantasia	Varie	2/92
51	Fantasm Soldier	Sega	3/91
60	Fatal Labyrinth	Sega	2/92 2/91
75	Fatal Rewind	Electronic Arts	4/91
60	Flicky	Sega	3/91
54	G-Loc	Sega	1/93
76	Gaiares	Reno	1/91
61	Gain Ground	Sega	2/91
70	Galahad	Electronic Arts	1/93
29 78	Galaxy Force 2 Ghouls'n Ghosts	Sega	8/92
80	Gleviancer	Sega NCS	1/91
75	Clobal Gladiators	Virgin	9/92 4/93
72	Gods	Mindscape	12/92
74	Goiden Axe ■	Sega	1/92
61	Grandslam Tennis	Telenet	11/92
63	Green Dog	Sega	11/92
79	Gynoug	NCS	6/92
57	Hard Drivin'	Tengen	1/91
82 40	Hellfire Home Alone	NCS Socia	1/91
51	Indiana Jones 3	Sega U.S. Divid	12/92
82	Ishido	Accolade	3/93 1/91
68	James Bond	Domark	1/91
66	James Pond	Electronic Arts	2/91
69	Joe Montana Football	Sega	2/91
79	Joe Montana 8	Sega	1/93
81	John Madden III	Electronic Arts	1/92
84	John Madden '93	Electronic Arts	1/92
70	Jordan III Bird	Electronic Arts	6/92
68	Kid Chameleon	Sega	2/92
70	King's Bounty	Electronic Arts	2/91

/ertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
58	Krusty's Fun House	Flying Edge	8/92
85	Lemmings	Sunsoft	9/92
65	LHX Attack Chopper	Electronic Arts	12/92
88	Long Raiser	NCS	3/91
71.	Lotus Turbo Challenge	Gremlin	2/93
70	Magig Guy Marble Madness	Sega Electronic Arts	7/92
69	Mario Lemieux Hockey	Sega	1/92 1/92
71	Master of Monsters	Toshiba/EMi	4/91
75	Mega-Lo-Mania	Virgin	4/93
70	Mercs (2)	Sega	4/91
68	Midnight Resistance	Dataeast	2/91
80	Might Magic	Electronic Am	3/91
75	Muhammed Ali Boxing	Virgin	4/93
84	Musha Aleste	Compile	1/91
91	NHLPA Hockey '93	Electronic Arts	11/92
76	Olympic Gold	U.S. Gold	6/92
62 69	Out Run	Sega	4/91
46	Pac-Mania	Tengen	2/92
85	Paperboy PGA Tour Gelf	Tengen	6/92
82	Phantasy Star 2	Electronic Arts	2/91
82	Phantasy Star 2	Sega Sega	1/91
75	Phantasy Star 3	Sega Sega	1/91
60	Pit-Fighter	Tengen	3/91 2/92
86	Populous	Seda	1/91
77	Powermonger	Electronic Arts	2/93
80	Quackshot	Sega	1/92
93	Revenge of Shinobl	Sega	1/91
69	Rings of Power	Electronic Arts	2/92
63	Risky Woods	Electronic Arts	2/93
65	Road Barre	Tengen	2/92
71	Road Flash	Electronic Arts	4/91
73	Road Rash II	Electronic Arts	2/93
71	Robocod	Electronic Arts	1/92
72 79	Rolling Thunder ■ Role to the Rescue	Namcot	1/92
75	Shadow Dancer	Electronic Arts	3/93
37	Shadow Dancer Shadow of the Bank	Sega Electronic Arts	1/91
27	Shadow of the Burn 2	Electronic Arts	1/92
85	Shining in the Darkness	Sega	2/93 3/91
62	Side Pocket	Data East	1/91
64	Slime World	Micro World	7/92
81	Sokoban	Sega	1/91
71	Sol-Deace	Reno	7/92
83	Sonic 2	Sega	12/92
82	Sonic the Hedgehog	Sega	2/91
58	Speedball 2	Virgin	10/92
32 58	Splatterhouse	Namcot	8/92
67	Sports Talk Football	Sega	8/92
82	Star Control Starflight	Ballistic Electronic Arts	3/91
63	IIIII Empire	Hot-B	4/91 6/92
76	Streets of Rage	Sega	3/91
78	Streets of Rage 2	Sega	2/93
75	Strider	Sega	1/91
49	Sunset Riders	Konami	4/93
63	Super Airwolf	Kyugo	2/91
77	Super Fantasy Zone	Sunsoft	2/92
59	Super High Impact	Arena	12/92
49	Super Hydlide	T & E Soft	8/92
69 67	Super Monaco GP 2	Sega ·	8/92
66	Super Road Super Smash TV	Ballistic	6/92
86	Super Tiny Toons	Flying Edge Konami	12/92
71	Sword of Vermillion	Sega	4/93 1/91
46	Syd of Valis	Reno	6/92
46	Talespin	Sega	4/93
60	Talmit's Adventure	Namcot	12/92
59	Taz-Mania	Sega	8/92
67	Team USA Basketball	Electronic Arts	11/92
59	Tecmo World Cup	Sims	2/92
71	Teenage Turtles	Konami	3/93
53	Terminator Terminator	Virgin	9/92
66 45	Terminator 2	Flying Edge	2/93
45 74	Test Drive - The Due!!	Ballistic	6/92
78	The Aquatic Games The Immortal	Electronic Arts	10/92
47	The Immortal The Simpsons	Electronic Arts Fixing Edge	1/92
87	Thunder Force 3	Sega:	9/92 1/91
85	Thunder Force 4	Tecno Soft	9/92
80	Tiger Heli	Treco	2/91
62	Toejam ■ Earl	Sega	4/91
58	Toki	Sega	2/92
70	Tournament Golf	Sega	1/91
43	Traysia	Reno	6/92
47	Turbo Out Run	Sega	

HIGH-SCORES-

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
69	Turrican	Ballistic	4/91
61	Twinkle Tales	War	12/92
61	Two Crude Dudes	Dataeast	6/92
59	Uncharted Waters	Ward	3/93
68	Undead Line	Palsoft	2/92
66	Veritex	Amerik	2/91
78	Warriors Of The Eternal Sun	Sega	10/92
67	Warriors of Rome 2	Micronet	9/92
76	Winter Challenge	Ballistic	1/92
85	Wonderboy 5	Sega	1/92
74	World Class Leaderboard	U.S. Cinili	2/93
82	World Of Illusion	Sega	1/93
70	WWF Wrestlemania	Flying Edge	1/93
53	Xenon 2	Virgin	2/93
68	Y's 3	Renovation	2/92
67	Zero Wings	Taoplan	7/92



The same of the sa	And the second s		
Wertung	Titel	Herateller/ System	Test in Ausgabe
57	A Boy And	Absolute	3/91
81	Adventure Island ■	Hudson	2/92
68	Adventures of Lolo	Hal	8/92
61	Alien 3	Acciaim	1/93
56	Arch Rivals	Acclaim	1/91
40	Astyanax	Jaleco	3/91
35	Barble	Hi-Tech	4/93 4/93
68	Bartman	Acclaim Acclaim	8/92
42	Bart we the World Batman	Sun Sun	3/91
63 82	Batman: Return of the Joker	Sunsoft	12/92
86	Battletoads	Tradewest	6/92
56	Beetlejuice	Lin	4/91
56	Blues Brothers	Titus	10/92
76	Boulder Dash	Dataeast	4/91
69	Uului⊫ Bobble	Taito	3/91
89	Bucky O'Hare	Konami	8/92
59	Bugs Bunny	Kemco	2/92
66	Burai Fighter Deluxe	Taxan	9/92
77	California Games	Millon Bradley	4/91
69	Captain Planet	Mindscape	2/92 2/92
85	Castlevania B	Konami Elite	6/92
53	Caveman Ninja	Eilte ■ Tech	2/91
78 68	Chessmaster Chip'n Dale	Capcom	2/92
64	Corvette ZR-1 Challenge	Milton Bradley	6/92
55	Crackout	Palcom	1/92
29	Days of Thunder	Mindscape	1/91
52	Defender of the Crown	Palcom	1/91
63	Digger	Milton Bradley	4/91
62	Donkey Kong Classic	Nintendo	2/93
70	Double Dragon 🛢	Acciaim	1/92
83	Dr. Mario	Nintendo	3/91
50	Dragon's Lair	Elite	2/92
72	Duck Tales	Capcom Hudson	1/92 10/92
81	Dynablasters Elite	Imagineer	11/92
80 74	F-15 Strike Eagle	Microprose	2/92
65	Ferrari GP	Acclaim	10/92
59	Four Player's Tennis	Nintendo	12/92
59	Gaiaxy 504	Activision	4/91
80	Committee 2	Mindscape	1/91
41	George Foreman Boxing	Acclaim	3/93
19	Chestouna 2	Activision	2/91
54	Goal	Jaleco	4/91
62	Goal 2	Jaleco	11/92 9/92
67	Golf Grand Slam	Atlus Konami	1/91
84 62	Gradius Gremlins III	Sun Soft	3/91
76	Guardian Legend	irem/Nintendo	1/91
65	High Speed	Tradewest	6/92
32	Hook	Cinanti	8/92
65	Hunt for Red October	Hi-Tech	1/92
58	Hyper Soccer	Konami	1/92
90	Ice Hockey	Nintendo	1/91
60	Jack Milliam Golf	Kmani	1/91
82	Jackie Chan	Hudson	4/91
84	Kick Off	imagineer	2/92 4/91
75 59	Kickle Cubickle Krusty's Fun House	Irem Acclaim	1/93
84	Legend of Zelda	Nintendo	1/91
81	Life Force	Konami	1/91
69	Little Nemo	Capcom	7/92
69	Little Samson	Taito	12/92
	1	<u> </u>	

Ш Tel.: 09 21/51 28 76 Е Fax: 09 21/51 28 47

Nur deutsche Spiele

Händleranfragen

Händleranfragen

119,-
119,-
99,-
119,-
119,-
119,-
119,-
114,-
114,-
119,-
119,-
114,-
114,-
124,-
109,-
89,-
84,-

MEGA DRIVE

NHLPA Hockey	99,-
Batmans Return	79,-
Ecco the Dolphine	99,-
Indiana Jones 3	99,-
Sonic 2	79,-
Thunderforce 4	99,-
Terminator 2	99,-
WWF	99,-
Another World	99,-
Fatal Fury	105,-
MC Donalds	99,-
Tiny Toons	89,-
Turtels	94,-
G-Loc	99,-
World of Illusion	79,-
Lemmings	99,-
Lotus Turbo Challenge	99,-
Risky Woods	99,-
u.v.m.	

Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Alle Preise zuzügl. DM 10,- Versandkosten

Super Nintendo Ist eingetragenes Warenzeichen der Nintendo of Am. Inc. Mega Drive 🖃 📺 eingetragenes Warenzeichen der Sega Enterprices Ltd.

Kommen Sie in das Videospielfachgeschäft in Berlin: **DOUBLE TROUBLE** Hauptangebot: Mega Drive und Super NES-Spleie aus Doulschland, Japan und USAI Günstige Preisengebot in großer Auswahl! Auch Ankauf gehra, chier Titel. Mega Drive * Master System * Super NES * NES * Inscreen über 500 Titel im Angebot Spieleverleih: ÖFFHUNGS-ZEITEN: Laden: Werden 3 - Milclied im DOUBLE TROUBLE-Club. All --- of Matthias Harrendon I, Jürners -- 29, W-1000 Berlin 47. Natürlich muß man sein "Hull-Halle" sein, um im Ladeneinkaufen Club:

Super Angebot Super NES Multi Wago Doing Alle Spiele Janahu alle Suide Inulan m barin +2 Paul : 299, Smash TV 69.95 Moreson Sec 309. Videospiele-Versand SEGA Umbau **MEGA-DRIVE** 50/60Hz Jan /Engl Chip alle Estati Jun Arguni alle Spiele luufan. Same up ar Spiele 20 mg - Palan Thunderf:Ill Block Out Whip US Europa-Japan ab15,- DM Nur 50 DM I Doxing EA Hockey Ankauf von Mega-Drive, Super NES, Osterwicherstraffe 70, Ölfmurgazeiten: Tagidn 13.00-18.00 Uhr ig.Do:bis 21. Julia Sar10-14 (16)Uhr D-4837 Verl 1 Fax: 05246/81270 Tel.:05246/81184



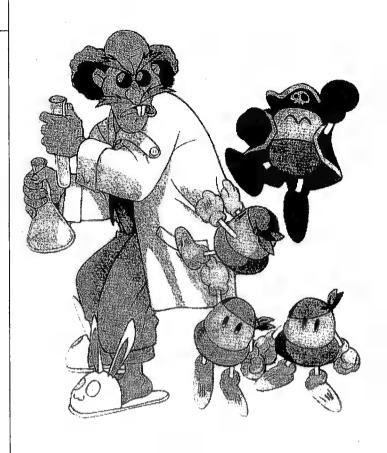
HIGH-SCORES

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
69	Loopz	Mindscape	2/92
68	Low G Man	Taxan	9/92
38	Lunar Pool	FCI	1/92
84	Maniac Mansion	Jaleco	2/91
76	Marble Madness	Milton Bradley	4/91
72	Mario # Yoshi	Nintendo	1/93
77	MC Kids in McDonaldland	Virgin	12/92
74	Mega Man 2	Capcom	3/91
74	Mega Man 3	Capcom	2/92
76	Mega Man 4	Capcom	6/92
74	Mission Impossible	Palcom	2/91
81	Monopoly	Parker	2/93
54	Monster in my Pocket	Palcom	7/92
62	Noah's Ark	Konami	3/93
74	NES Open	Nintendo	1/93
70	North and South	Infogrames	1/92
76	Over Horizon	Takara	3/93
73	Panic Restaurant	Taito	12/92
60	Paperboy	Mindscape	1/91
33	Paperboy 2	Mindscape	6/92
74	Parasol Stars	Ocean	2/93
44	Parodius	Palcom	9/92
54	Pinball Quest	Jaleco	2/91
85	Pirates	Konami	10/92
79	Powerblade	Taito	1/92
55	Prince Valiant	Ocean	2/93
88	Probolector	Konami	1/91
89	Probotector 2	Konami	8/92
84	Punchout	Nintendo	1/91
83	Puzznic	Taito	3/91
73	Quantum Fighter	Nintendo	1/92
83	R.C. Pro-AM	Nintendo	1/91
42	Racket Attack	Jaleco	2/91
80	Rampart	Jaleco	6/92
76	Road Blasters	Mindscape	1/91
40	Road Fighter	Palcom	2/92
51	Robin Hood	Virgin/Mindscape	2/92



FUGH SCORES

Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test in Ausgabe
39	Rockin' Kats	Atlus	11/92
69	Rollergames	Palcom	3/91
67	Rygar	Tecmo	2/91
70	Shadow Warrior	Tecmo	3/91
48	Shadowgate	Kemco	6/92
70	Shatterhand	Jaleco	12/92
72	or die	Palcom	3/91
72	Snake Rattle N Roll	Nintendo	1/91
53	Snake's Revenge	Palcom	1/92
41	Solar Jetman	Nintendo	1/91
63	Solistice	Nintendo	3/91
66	Solomon's Key	Tecmo	2/91
65	Spider-Man	Lin	1/93
75	Star Tropics	Nintendo	7/92
77	Star Wars	Lucasfilm Games	4/91
29	Steel Cage Challenge	Lin	1/93
62	Street Gangs	Infogrames	12/92
95	Super Mario Bros.	Nintendo	2/91
62	Super Off Road	Nintendo	1/91
78	Swords and Serpents	Acclaim	2/91
77	Teenage Turtles ■	Konami	4/91
59	Terminator 2	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	6/92
88	Tetris	Nintendo	1/91
63	The Addams Family	Ocean	12/92
71	The Battle of Olympus	Broderbund	3/91
69	The Empire Strikes Back	Lucasfilm Games	2/92
69	The Flintstones	Taito	2/92
60	The Jetsons	Taito	2/93
60	The Simpsons	Acclaim	3/91
54	Time Lord	Milton Bradley	1/92
80	Tiny Toon Adventures	Konami	7/92
71	Tom ■ Jerry	Hi-Tech	6/92
		Konami	4/91
39	Top Gun 2	Jaleco	2/92
71	Totally Rad	Konami	6/92
75	Track Field		6/92
69	Track Field	Kemco	0/92
- 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	in Barcelona		4/91
71	Trog	Acclaim	
68	Troils in Crazy Land	ASC	3/93
76	Turbo Racing	Dataeast	1/92
68	Ufouria	Sunsoft	12/92
67	Widget	Atlus	4/93
59	Wizards & Warriors E	Acclaim	2/92
56	World Champ	Talto	8/92
56	World Cup	Nintendo	2/91
55	Wrestlemania Challenge	LJN .	2/91
74	Zanac	FCI	4/93

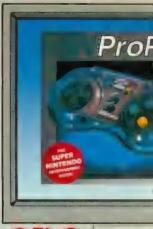




Wertung	Titel	Hersteller/ System	Test M Ausgabe
52	A.P.B.	Atari	3/91
70	Awesome Golf	Atari	4/91
67	Baseball Heroes	Atari	/92
53	Basket Brawl	Atari	6/92
38	Batman Returns	Atari	8/92
35	Bill & Ted	Atari	4/91
74	Block Out	Atari	2/91
46	Casino	Atari	10/92
74	Checkered Flag	Atari	3/91
84	Chip's Challenge	Atari	1/91
68	Crystal Mines 2	Color Dreams	1/92
58	Cyberball	Atari	4/91
68	Hockey	Atari	6/92
46	Hydra	Atari	6/92
82	Ishido	Atari	4/91
90	Klax	Atari	1/91
58	Kung Food	Atari	11/92
59	NFL Football	Atari	11/92
53	Ninja Gaiden	Atari	3/91
70	Pinbail Jam	Atari	9/92
80	Rampart	Atari	6/92
74	Road Blasters	Atari	1/91
63	Robotron 2084	Shadowsoft	1/92
55	Rygar	Atari	1/91
68	Shadow of the Beast	Atari	8/92
85	Shanghai	Atari	1/91
72	Slime World	Epyx	1/91
65	Steel Talons	Atari	8/92
66	Super Skweek	Atari	2/92
64	Switchblade 2	Atari	9/92
75	Toki	Atari	2/92
64	Turbo Sub	Atari	1/92
67	Viking Child	Atari	1/92
61	Warbirds	Atari	2/91
38	World Class Soccer	Atari	9/92
70	Xybots	Atari	1/92







Super Ni

Super Nintendo Game Boy NES

119.95 64.95 109.95

Das deutsche Videospielangebot ist aktuell, reichhaltig und preiswert, wie unsere Auswahl zeigt. Ein Motto

SUPER NINTENDO

SOFEK MIMI	
SUPER NINTENDO + SUPER MARIO WORLD	200 05
SUPER NINTENDO POWER STATION	100 05
ACTION REPLAY PRO CARTRIDGE	
JOYPAD TRANSPARENT SH STIE	
LANCE MODULADAPTER FIRE	
ACTRAISER	170 05
ADDAMS FAMILY	110.05
ADVENTURE ISLAND	
ANOTHER WORLD	
AXELAY	
ATTENNINIA	
DARIUS TWIN	
DINO CITY	114.05
DRAGONS LAIR	
F-ZERO	
HUNT FOR RED OCTOBER	117.75
LEGEND OF ZELDA-A LINK TO PAST	
LEMAINGS	129.95
MUNITO PAINT MIT MOUSE	
MITLEY MOUSE MAGICAL QUEST	
NHLPA HOCKEY '93	129.95
PAPERBOY 2	
PARODIUS	
PILOT WINGS	
POPULOUS	
PRINCE OF PERSIA	129.95
OVER	
SIM CITY	94.95
SIMPSONS 2 MANT'S NIGHTMARE)	139.95
SPIDERMAN / X-MEN	114.95
SPINDIZZY	
STREET FIGHTER 2	94.95
SUPER CASTLEVANIA 4	114.95
SUPER DOUBLE DRAGON	139.95
SUPER GHOULS'N GHOSTS	94.95
SUPER KICK OFF	129.95
SUPER MARIO KART	94.95
SUPER MARIO WORLD	114.95
SUPER OFF ROAD	
SUPER PROBOTECTOR	
SUPER SOCCER	
SUPER SWIV	
SUPER 1. M. H. TURTLES 4	
TINY TOON ADVENTURES	129.95
WING COMMANDER	
WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE	139.95
The state of the s	

NINTENDO GAME BOY

GAME BOY MIT TETRIS	149	9	15
EALLE BOY HAVE SET (05/93)	99	9	ξ
ACTION REPLAY PRO CARTRIDGE	99	9	įξ
TEMMOY BURE ALL IN ONE	69	9	15
LUPE+LICHT+AKKUSET+NETZTEIL	59	g	í
ALIEN 3	44	· q	Ę
ALIEN 3	44	ď	15
BC KIDS	74	9	1
BOULDER DASH	40	0	1
CASTLEVANIA 2	44	0	Į
CHESSMASTER	AQ	0	Į,
CHOPLIFTER 2	50	.7	1
CRASH DUMANIES	14	0	3
DOUBLE DRAGON 1	1 A	.7	3
ELLIES LAIR	50	.7	1
DUCK TALES	27	.7	1
F1 RACE MIT 4 SPIELER ADAPTER	27	.7	J
ETHIECTORIC	74	.7	J
FLINTSTONES	/4	.7	0
GLÜCKSRAD	04	٦.	3
	44	٦,	()
KIRBY'S DREAMLAND	24	.7	3
KWIRK	99	۲.	0
LITTIS SUMMER SPORTS	14	۲.	5
LIBROUGHANDUICCE	04	۲,	
MARBLE MADNESS	04	۲.	5
MARIO & YOSHI	54	.7	1
MEGA MAN 2	04	۲.	1)
MICKEY MOUSE	64	.7	י
MICKEY'S DANGEROUS CHASE	54	.7	1)
PARODIUS	/4	.7	5
PORTER S	44	.7	1
POPEYE T	04	.7	5
PRINCE OF PERSIA	64	۲.	5
PROBOTECTOR	04	.7	0
RAMPARI	64	.7	0
ROBIN HOOD	64	.7	2
SPEEDBALL 2	04	٠,	1
SUPER MARIO LAND 1	49	٠,	2
CHIEF OF BOAN	04	.7	2
SUPER OFF ROAD TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2	09	7,0	3
TEDMINATO # COIL OF OVER 1 TRAILED 2	09	.7	2
TERMINATOR # COIN OP VER.	14	. 0	7
TOM & JERRY	14	7	T
MAL SOLEVSINKS &	DA	.7	3



IM CPS-KUNDENMAGAZIN FINDEN III U AUS DEN BEREICHEN COMPUTER- UND V

DOMESTICS NOT THE

HÄNDLERANFRAG CPS-HÄNDLERPREISLISTEN NUR GEGEN I

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SQLANGE DER VORRAT REICHT!

DIE ZAHLEN VOR DEM TITEL GERER DEN ERSCHEINUNGSMONAT AN.

SONDERANGEBOTE NES

ADDAMS FAMILY	59.95	KUNG FU
ADVENTURES OF LOLO		LITTLE SAMSON
ARCH ETVALS		LUNAR POOL
BATMAN - RETURN OF THE KINTER.	59.95	MARIO & YOSH
BAYOU BILLY		MC DONALD LAI
MALE MANTA	54.95	METAL III
BLUE SHADOW		MISSION IMPOS
BOBBLE	49.95	PANIC RESTAUR
DEFENDER OF THE CROWN	44.95	PUZZNIK
DONKEY # 45 CLASSICS	64.95	ROLLER GAMES
DOUBLE THE 3	64.95	SHATTERHAND
UTNABLAS	59.95	SNAKE'S REVEN
	64.95	SOLOMONS KE
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE.	64.95	SUPER MARIO E
GAUNTLET 2		TETRIS
HOOK	59.95	TOTALLY
JACKIE CHANS ACTION KUNG FU	59.95	UFOURIA

KUNG FU	64.95
LIFTLE SAMSON	59.95
LUNAR POOL	64.95
MARIO & YOSHI	64.95
MC DONALD LAND	54.95
METAL III	44.95
MISSION IMPOSSIBLE	44.95
PANIC RESTAURANT	54.95
PUZZNIK	49.95
ROLLER GAMES	44.95
SHATTERHAND	59.95
SNAKE'S REVENGE	44.95
SOLOMONS KEY	64.95
SUPER MARIO BROS 1	64.95
TETRIS	64.95
TOTALLY	59.95
UFOURIA	59.95

ANKÜNDIGUNGEN

SUPER NINTENDO 0393 ALIEN 3 0493 DESERT STRIKE 129.95 109.95 0393 JIMMY CONNERS TENNIS 139.95 129.95 129.95 149.95 114.95 129.95 0593 L.T. ROAD RUNNER 0493 PLAYER MANAGER. 0493 POWERMONGER 0493 SHANGHAI 2 0593 STAR FOX (FX-SERIE) 0393 TERMINATOR 2 (JUDGM. DAY) 0593 TEST DRIVE 2 0593 TOM & JERRY

0493 UNIVERSAL SOLDIER

N E	5
0393 ALIEN 3	
0393 BLUES BROTHERS	. 99.95
0393 CRASH THINK IS	109.95
0393 FORMULA 1 SENSATION	
0493 ICE HOCKEY / CLASSIC SERI	. 44.95
0593 MARIO BROS / CLASSIC SERI	. 44.95
0493 PINBALL / CLASSIC SERIE	. 44.95
0293 STAR TRÉK	114.95
SEGA MEGADE	IVE

0373 BUD57 0393 GOLF 0493 PREDATOR 2 0493 SPLATTERHOUSE 2 0393 SUMMER CHALLENGE







04.95 ondo 34.95 CPS

-

Cha

ler echten Spiele-Freaks lautet deshalb immer öfter:



ER FEARMANTHOL

XEMPLAR HEUTE NOCH AN!

EN ERWÜNSCHT

RLAGE EINES GEWERBENACHWEISES

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

CHALLENGE SET+2 CONTROLLER+ SUPER MARIO MICE # .	199.95
ACTION REPLAY PRO CARTRIDGE	99 95
SUPER 3 SET + 11 SPIELE	100.00
DULEK 2 DET + 1 DLIEFE	177.73
4 PLAYIR TENNIS	/4.95
ACTION IN WAY YORK	104.95
ADVENTURE ISLAND 2	94.95
ADVENTURE ISLAND CLASSIC	74.05
ADVENTUKE ISLAND CLASSIC	/4.73
BANANA PRINCE	109.95
BATMAN RETURNS	114.95
STEEL	
BUCKY O HARE	100 95
DUCK DUBLIN DE ONE OUT	107.75
BUGS BUNNY BLOW OUT	
NINIA	94.95
DR. MARIO	74.95
DUCK TALES	94 95
EMPIRE STRIKES BACK THE	100.05
EMITIKE STRIKES DALA THE	70.00
FLINISTONES	
HIGH SPEED	94.95
KICK OFF	79.95
LEGENO UF ZELDA	94 95
CHAINICC CERPS	70.06
LEMMINGS	/7.73
LITTLE NEMO	/4.75
MANIAC MANSION	109.95
MEGA MAN 4	94.95
NINTENDO WORLD CUP	74 95
NOAH'S ARK	20 40
NURT 3 AAR	04.05
IMED HORISON	74.73
PIRATES	114.75
PRINCE OF PERSIA	
PROBOTECTOR 2	94.95
RESCUE RANGERS	94 95
ROBIN HOOD	104.95
SIMPSONS II (KRUSTYS FUN HOUSE)	101,73
SIMPSONS 4 (BARTMAN)	
SPIDERMAN (RET. SIN. SIX)	109.95
STAR TROPICS	94.95
STAR WARS	109 95
SUPER MARIO BROS 2	04.05
SUPER MARIO BROS 3	74.93
SUPER TURRICAN	94.95
TERMINATOR	114,95
TERMINATOR 2 (JUDGMENT DAY)	109.95
TINY TOON ADVENTURES	94.95
TOM & JERRY	107.73
TRACK & FIELD 2ZELDA 2 - ADVENTURES OF LINK	109.95
ZELDA Z - ADVENTURES OF LINK	94.95

SEGA MEGADRIVE

HECKEDBURG HACHILLI CET	20.01
MEGADRIVE MAGNUM SET	
ACTION REPLAY PRO CARTRIDGE	139.95
JUTEAU TRANSPARENT	
ACTEROMORIES O	114.00
AFTERBURNER 2	114.95
ALEX KIDD	54.95
ALIEN 3	114.95
ADICIAC THE LITTLE JACOUAND	30 40
ARIELLE THE LITTLE MERMAID	94.73
BATMAN RETURNS	94.95
CHAKAN	114.95
DESERT STRIKE	114.05
DESERT STATE	114.00
DONALD DUCK	114.75
DOUBLE DRAGON	99.95
ECCO THE DOLPHIN	114.95
GRAND SLAM TENNIS	30 10
INDIANA JONES 3 LAST CRUSADE	
KID CHAMELEON	114.95
LEAMINGS	114 95
MICKEY & DONALD WORLD OF ILLUSION	30 40
WICKET IN DOMALD MOKED OF ILLUSION	74.73
MICKEY MOUSE 1	119.95
NHLPA HOCKEY 93	114.95
OLYMPIC GOLD	119 95
PGA TOUR GOLF 2	
TOA TOUR OUD! Z	70.17
PHANTASY STAR 2	
PHANTASY STAR 3	
POWERMONGER	114.95
REVENGE OF SHINOBI	5A 95
RISKY WOODS	
ROAD RASH 2	114.95
ROLO TO RESCUE	114.95
SUMPSONS (KRUSTY'S FUN HOUSE)	114 95
SONIC THE HEDGEHOG 2	
SOURCE DE DECEMBER 2	04.07
STREETS OF RAGE 2	
SUNSET RIDERS	94.95
SUPER FANTASY ZONE	114.95
SUPER MONACO GP 2	
SUPER OFF ROAD	
SUITER OFF KURU	77.73
TALESPIN	
TAZMANIA	114.95
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	114 95
TERMINATOR 2 ARCADE	114 95
TEST DONE S	11.77
TEST DRIVE 2	
THUNDERFORCE 4	
UNIVERSAL SOLDIER	
WINTER CHALLENGE	99.95
WORLD CLASS LEADERBOARD GOLF	11405
WORLD CLASS LEADERBURN GULD	114.73
WWF WRESTLEMANIA CHALLENGE	114.95

Wit Erscheinen dieser Anzeige verlieren alle alten Anzeigen- und Listenpreise ihre Gültigkeit. Verkauf erfolgt ausschließlich zu unseten allgemeinen Geschäftsbedingungen. Keine Hafbung für Druckfehlert

VERSANDKOSTEN INLAND

BEI VORKASSE PER SCHECK ODER KREDITKARTE 5.- DM BEI VERSAND III NACHNAMME 10.- DM

VERSANDKOSTEN AUSLAND

BEI VORKASSE PER SCHECK U. A DOL. TUDIE 12. DM BEI VERSAND FE NACHNAHME 25. DM

NEU! EUROPA, WIR KOMMEN!

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie inclusive der in Deutschland gültigen Mehrwertsteuer (15 %).

Als Kunden außerheib der EG beliefern wir Sie ohne MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt im jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST CPS FAANK HEIDAK BÜRGERSTRAßE 8-10

BÜRGERSTRAßE 8-10 (ab 01.07.93 50667) 5000 KÖLN 1

BESTILLAMMAHME PER TELEFON 0221/25 69 83, ...84 ...85

0221/25 69 86

LADENLOKAL "CRATY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

DEDEM SIE OA	S UND SCHICKEN SIE M	Zubehör Gerüt	E	(12)1182 (2011810)21
		Zubehör Geröt	A	Gpertis Wedcorres
Konsolentyp		gazin (kostenlos)	VISA	ON BELLER PERSONNE DE
Name				
Stroffe				
PLZ Ort				
Telefon	Kreditkortenfirmo	Verfailsd	otum	
Kunden-Hr.	Kreditkortennummer			

HIGH SCORES DITTO

Platz Spielspaß Titel System Super Nintendo Super Nintendo Mega Drive Super Nintendo Super Nintendo Game Boy Super Nintendo Mega Drive Super Nintendo Super Nintendo Super Nintendo Super Nintendo Zelda 3 Super Mario Kart NHLPA Hockey Jimmy Connors Pro Tennis Parodius 91 91 90 90 Super Mario Land 2 NHLPA Hockey 89 88 Tiny Toon Adventures Super Tiny Toons Actraiser 86 86 88

Dialitica Charte marda	A PTI-	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	计中国的人工程 。1200年的	in The Control
Die O. O. Fulial (2 MEI DE	ILITESTITATIONS (ECITIV	rschen:Grunden von	'den besten Spie	len'aut dem
jeweiligen/System/ver	treten, dielbritische	Hitparade von Gal	up wurderder Ci	W.entñôm-
Die U.S. Charts werde Jeweiligen System ver men. Die systemspezi deo-Games Chartsilini	lischen Jon 5 arrec	han sich aus Euro		对性的学会 计原
dec Campe Charlellin	MATERIAL PROPERTY.		in initiacity at reli	PIU DEULAIS
ded rightes charts in	ier un nie negranist	increases deviced to	r secns Monaten	
	第一个人的	Mark of the Control o		

		to the state of	15 300 16		
	Platz Trend	Titel		Herste	ler 🔭
		Sonic 2		Sega	THE WATER
	。 第一章 第一章	Alien 3		Elying E	dge
1		Castle of Illus	ion	. ∗Sega Sega	
	∆	Lucky Dime C	apers	Sega	

Game Boy				
Platz	Trend	Titel	Hersteiler	
1	•	Super Mario Land 2	Nintendo	
2	A	Tiny Toons	Konami	
3	A	F-15 Strike Eagle 2	Microprose	
4	▼	WWF Superstars 2	Ljn	
5	A	Mega Man 2	Capcom	

Platz	Trend	er Syst	Hersteller
1		Sonic 2	Sega
2	Ă	Castle of Illusion	Sega
3	$\overline{\mathbf{A}}$	Alien 3	Flying Edge
4	<u> </u>	Taz-Mania	Sega
5	₩	Asterix	Sega

The state of the s	THE REPORT OF WALL WITH THE PARTY	3 (A. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.
NES		
Platz Trend	Titel	Hersteller
1 🔺	Super Mario Bros. 2	Nintendo
2	Probotector 2	Konami
3 .▼.	Super Mário Bros. 3	Nintendo
	Tiny Toons Zelda 2	Konami Nintendo
14.3	Z Glud Z	FIAITITOUNG

Me) Cla	Drive	
Platz	Trend	Titel	Hersteller
1 2 3	▲ ▲	Sonic 2 NHLPA Hockey Alien 3	Sega Electronic Arts Flying Edge
5	A	Streets of Rage 2 Rolo to the Rescue	Sega Electronic Arts

SL	ıpe	r Ninte	ndo
Platz	Trend	Titel	Hersteller
1	A	Super Mario Kart	Nintendo
2	▼	Steet Fighter 2	Capcom
3	A	Super Star Wars	JVC
4		Super Probotector	Konami
5	•	Zelda 3	Nintendo

A	listars	
Spiels		System
89	Super Mario Land 2	Game Boy
95	Super Mario Bros. 3	NES
94	Super Mario World	Super Nintendo
88	Populous	Master System
93	Revenge of Shinobi	Mega Drive

Lynx			
Platz	Trend	Titel	Hersteller
1	•	Shadow of the Beast	Atari
2	•	Baseball Heroes	Atari
3	A	Slime World	Atari
4	A	Hard Drivin'	Atari
5	▼	Viking Child	Atari

	Spielspaß	ind Titel	System
	88	PGA Tour Golf 2	Mega Drive
	. 91	Super Mario Kart	Super Nintendo
	72	Ecco	Mega Drive
}	78	Streets of Rage 2	Mega Drive
1	85 .	Lemmings	Mega Drive

DENTIFICATION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

Des Rätsels Lösung

omplexe Rollen-, Action- oder Geschicklichkeitsspiele sind kein Problem für unsere Spiele-Experten: In dieser Rubrik melden sich die absoluten Cracks zu Wort und geleiten Euch durch gefährliche Abenteuer...

Spärlich, spärlich, was Ihr mir diesmal an Tips geschickt habt. In all den Wäschekörben ließ sich nicht viel Neues finden – Super Star Wars und Mickey Mouse haben wir schon gelöst. Glücklicherweise konnte ich noch einen ganzen Haufen vergilbter Tips & Tricks ausgraben, die im letzten Heft abgedruckt werden sollten. Bis zum nächstenmal solltet Ihr aber wieder Lösungen, Karten und Tips zu neuen Spielen ausknobeln...

Die Sage um Shen Long

In VIDEO GAMES 2/93 haben wir dem Leser 500 Mark versprochen, der den sagenumwobenen Großmeister Shen Long im Megaknaller Street Fighter 2 entdeckt. Leider hat uns keiner der Einsender ein "echtes" Bildschirmfoto geschickt. Erst im nächsten Heft klären wir, ob's den Großmeister wirklich gibt.

Fabian D. und Stephan M. haben die frisierten Bilder aus der EGM ausgeschnitten und eingeschickt – keine Chance, darauf fallen wir nicht 'rein. Jonas Drinnenberg aus Liebenau war eine Portion einfallsreicher: Er schickte uns die Zeichnung von Shen Long, wie er sich liebevoll um Guile kümmert. Attila Otto aus Mähringen war ganz geschickt: Er zeichnete den Bösewicht im Kampf gegen Ryu.

WIE LAUFI!

"Teilnahmebedingungen" beachtét, erspart uns, unserer Assistenz und der Müllverwertung unnöhge Arbeit:

1. Karten und Zeichnung, die nicht mit schwarzem Stift auf weißes Papier (weder kariert noch liniert) gezeichnet sind, haben keine Change. Aus technischen Gründen körnen wir solche Karten nicht gebrauchen. Auch bei farbigen Karten bekommen wir Probleme beim Einelesen in unsere mürrische Computeranlage.

2. Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Konto-Nummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt.

3. Wenn Ihr selbst, Vater, Mutter, Opa, Oma, Bruder oder Schwester einen IBM-kompatiblen PC habt, schickt uns Eure Tips bitte auf **Diskette** zu. Möglichst im Word-Format; Zeichnungen auf jeden Fall ausgedruckt und *nicht* als Datei.

A Tips, die bereits irgendwo abgedruckt wurden, verziehen sich hastig- in die Mülltenne. Macht Euch nicht die Mülle, in älteren Ausgaben der VIDEO GAMES, irgendwelchen Konkurrenzblättern oder sonstwo abzuschreiben.

5: Tipsund Lösungshilfen zu Mario- oder Megaman-Spielen sind "out" die brauchen wir nicht mehr Auch in Sachen Sonic und Mickey Mouse sind wir bestens eingedeckt.

Auch bei **farbigen Karten** be 6 Schickt uns bitte **keine "Zet**-kommen wir Probleme beim Ein-tlesen in unsere mürrische Computeranlage.

2. Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung**6 Schickt uns bitte **keine "Zet-telwirtschaften"** mehr. Damit Eure Tips nicht verlorengehen, verfaßt Ihr sie besser auf DIN-A4-Blättern und nicht auf tausend kleinen Zettelchen.

7. Die Belohnung: Für abgedruckte Tips winken nach wie vor **40 bis 500 Mark!**

Eure Tips, Tricks, Cheats, Karten, Paßwörter, Spielelösungen, Disketten und Geschenke schickt Ihr

Markt Technik Verlag AG Redaktion VIDEO GAMES Stichwort: Tips Tricks Hans-Pinsel-Straße 2 8013 Haar bei München





TATATATAAAHI

BATAGO TABE

TATATATAAAHI

TATATAT

Damit hatte ich
min gerechnet:
Nachdem ich M.
min KO.-geschlagen hatte,
malle in einer
grandiosen Sequenz der Meimer persönlich:
Shen Long, das
Untier, vor dem
die Weit zittert!

*Übersetzung:

"Na, du miese Schnalle! Imma martin Du murin Putzpersonal alle und dann wagst Du Dich auch noch hierher? Warte bloß! Entweder Du martin ab sofort meine Bude sauber oder wir müssen uns im Zweikampi messen", sprach Shen Long und wurd' mächtig sauer. Klar, daß wir Street Fighter trotzdem nicht klein belgibt...

Nun zeigte er mir den "Do-sen-tod":



...und quetachte



mit einer Hand... danach noch genau so aus, wie vorheri ein Leistung vollbringt nur

Ich wußte, so ein Leistung vollbringt nur ein wahrer Meister, varsuchlich ein gar nicht! Dann vollbringt "Bar-be-cue", den Test 1111 Feuers.





That he wuste, the war than night Million genug. AIM Zeichen war den gegen mich, bis....



Streetfighter II-Menii

Ithe World

2. Steck defene Kopt in ein Schwein

3. Möge die Macht mit dir sein.

4. Mach die Luke zu, Knubbelnese

5. Ludwig XIV Frisur, wie du

6. He, meiner Ilänger delnert

Zu meiner Überraschung sich ein Antwort-Select-Fenster.
Ich wählte 6.

Und war in richtige

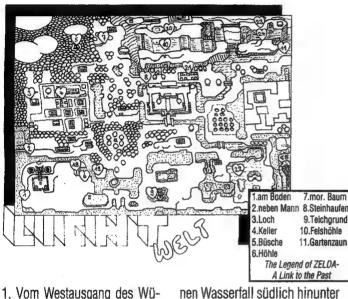


UNLERGAGE

Zelda 3 (Super Nintendo)

Wer nicht alle Viertelherzen findet, kommt mit den Karten von Thomas Zumbrunn weiter.

Die Fundorte Lichtwelt



- Vom Westausgang des Wüstenpalastes geht Ihr nach Süden.
- Beim Wettrennen im Dorf hastet Ihr zum Schild in der Mitte und hüpft dann nach Süden. Dort beschenkt Euch der junge Mann.
- 3. Im Nordwesten von Kakariko laßt Ihr Euch von oben in das Loch fallen. Im Norden der Höhle führt Ihr eine Sprengung aus.
 4. Im Diebeskeiler (anschließend an Sahasralah's Haus) sprengt Ihr im Norden ein Loch in die Wand.
- Im Wald nördlich der Diebeshöhle säbelt Ihr die Büsche nieder und hüpft in das Loch darunter.
- 6. In der Wüstenkirche (im Raum des alten Mannes) sprengt Ihr im Süden.
- 7. Nachdem die Holzfäller von dem mysteriösen Baum (hell-grünes Blattwerk) ablassen, rempelt Ihr heftig dagegen. Daraufhin stellt sich der Herbst früher ein. Ihr wagt einen Sprung.

- 8. Den Steinhaufen westlich der Kirche rennt Ihr um und steigt die Treppe hinab.
- Im Sumpfwasser-Reservoir zerrt Ihr am rechten Hebel und öffnet die Schleuse. Draußen im Teich wartet ein weiteres Teil.
- 10. In den Bergen laßt Ihr Euch von oben auf den zweiten Felsvorsprung von Westen her fallen und betretet die Höhle.
- 11. Von Zoras gemütlicher "Wasserstube" schwimmt Ihr ei-

und geht im Westen zur um-

zäunten Wiese. Schattenwelt

- 14. Südlich von Kakariko, auf dem Buddelfeld, schaufelt ihr und wartet gespannt auf den zufälligen Auftritt des nächsten Viertelherzens.
- 15. Unterhalb der zerstörten Schmiede rammt Ihr alle Pfosten in den Boden, worauf im Süden ein Höhleneingang erscheint.
- 16. Dort wo sich in der Lichtwelt der Eingang zu den Bergen befindet, erkundet Ihr die Parallelhöhle. Drinnen überwindet Ihr den "Bumper" mittels magischem Umhang.
- 17. Auf der Pyramide liegt im Osten ein alleinstehendes Herzteil, das gerne die Bekanntschaft mit Euch machen würde.

Schattenwelt & Lichtwelt

- 18. Ganz im Nordosten des Sumpfes ohne Ein- und Ausgang beamt Ihr Euch zurück, hebt den Stein und betretet die Höhle.
- 19. Südlich des Flötenwaldes stellt Ihr Euch in den Kreis aus Büschen und laßt Euch in die Zukunft tragen.
- 20. In den Bergen stellt Ihr Euch auf die Brillenzeichnung (neben dem "Kopfballspieler") und teleportiert Euch zurück.
- 21. Im Norden des Friedhofes

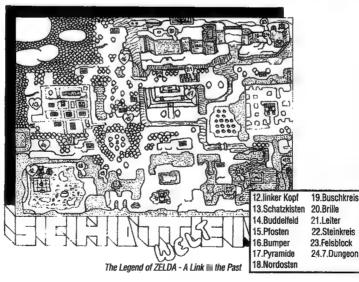
ostwärts über die Brücke, hebt den Stein, betretet die Höhle, geht über den unsichtbaren Boden, sprengt Euch ins Freie, blickt in den Spiegel und ergreift das Herzteil.

24. Habt Ihr die Aussichtsterrasse des siebten Dungeons erreicht, stellt Ihr Euch vor den östlichen Eingang und laßt Euch teleportieren. Hinter den Feinden ist der Weg zum letzten Viertelherzen frei.

Dracula (Lynx)

Ralf Simm aus Dresden schickte uns seine Komplettlösung zu Dracula:

Als erstes öffnet Ihr den Schrank neben dem Fenster und nehmt das Notizbuch an Euch. Dann lauft Ihr nach rechts und öffnet die Tür. Im Schlafzimmer untersucht Ihr den Tisch neben dem Bett und schnappt Euch die Streichhölzer, Anschließend lauft Ihr zum Bett, untersucht IIII und greift Euch das Kruzifix. Benutzt es sofort, damit sich Jonathan sicher fühlt. Wandert zurück ins Wohnzimmer und öffnet die schemenhaft erkennbare Tür neben dem Schrank. Ihr verlaßt den Raum und lauft die Treppen hinunter ins Speisezimmer. Dort kontrolliert Ihr den Tisch und schnappt Euch das Öl. Ihr unterhaltet Euch mit Dracula. worauf dieser verschwindet. Notiert Euch sofort alles ins Notizbuch und geht nach oben ins Wohnzimmer, Öffnet das Fenster (unsichtbar im Vordergrund) und Ihr seht Dracula, wie er einen Ausflug macht. Wieder notiert Ihr Euch den Vorgang ins Notizbuch und klettert hinaus. Seid vorsichtig, da Jonathan nur an bestimmten Stellen Halt findet. Hangelt Euch bis zu dem Fenster, an dem Dracula vorher stand. Steigt ein und untersucht den Tisch. Anschließend notiert Ihr alles und nehmt die Lampe an Euch. Füllt das Öl ein und zündet die Lampe mit den



- 12. Im Sumpf im Südwesten betretet Ihr den Kopf westlich vom Eingang des sechsten Dungeons.
- 13. Im Schatzkistenhaus im Nordwesten von Kakariko spielt Ihr so lange und so oft, bis Euch per Zufall ein Herzteil spendiert wird.
- klettert Ihr die Leiter hinauf, bewundert Eure Schönheit im Spiegel und spaziert durch die Höhle.
- 22. Im Hyliasse watet Ihr zur mit Steinen umringten Zone und schaut in den Spiegel; das Herzteil liegt Euch zu Füßen.
- 23. Vom Ganon-Turm geht Ihr

NTERFACE

Streichhölzern an. Öffnet die Tür rechts und besucht die Schatzkammer, Dort verschafft Ihr Euch eine Handvoll Geld und entdeckt eine kleine Kiste. Öffnet sie und entnehmt den eisernen Schlüssel. Damit schließt Ihr die sargähnliche Tür auf und betretet die Katakomben. Dreht die Lampe etwas dunkler und sucht das Fadenknäuel sowie Draculas Saro (er befindet sich südlich einer der blutroten Steine). Vor dem Sarg notiert Ihr nochmal alles und schnappt Euch die Brechstange. Verlaßt die Katakomben und klettert wieder zurück. Steigt ins Schlafzimmer, lauft auf den Gang und öffnet die Tür mit der Brechstange - danach fallt Ihr in Tiefschlaf. Sobald Jonathan am nächsten Morgen aufwacht, notiert er sich sofort seinen Traum im Notizbuch. Da die Tür abgeschlossen ist, klettert Ihr zum Fenster hinaus und gleich wieder zum Wohnzimmer hinein, Begebt Euch ins Eßzimmer und untersucht den Tisch. Ihr findet etwas Zucker. den Ihr mitnehmt, Klettert in Draculas Zimmer. nehmt die Laterne, zündet sie an und betretet die Schatzkammer. Das Geld ist mittlerweile verschwunden, dafür starrt Euch der Hebel an der Wand an. Betätigt ihn und betretet die Bibliothek hinter der Geheimtür. Untersucht die Bücher: Mit dem gefundenen Buch geht's zurück und hinunter in die Katakomben. Dort spurtet Ihr nach rechts und dann nach oben. Ihr steht vor einer Leiter, die Ihr hinauf klettert - dem Pferd gebt Ihr den Zucker. Vom Stall aus lauft Ihr über den Hof nach rechts und schnappt Euch den Spaten. Mit diesem beseitigt Ihr die Bretter am Brunnen. Unten liegt ein Seil, andas Ihr nicht

herankommt. Kehrt in

die Katakomben zurück und

sucht erneut Draculas Sarg auf.

Ihr findet einen Messingschlüssel, mit dem Ihr die Katakomben verlaßt und zurück ins Wohnzimmer klettert. Zurück ins Erdgeschoß, wo Ihr die Uhr mit dem Messingschlüssel öffnet. Mit dem kleinen Schlüssel klettert Ihr in Draculas Zimmer und untersucht den Schreibtisch. Ihr entdeckt eine Schublade, die Ihr mit dem Schlüssel aufschließt. Den Angelhaken nehmt Ihr mit zum Brunnen und baut Euch aus Haken und Faden eine Angel. Mit dieser holt Ihr nun das Seilende hinauf, um



ROCHUSSTRASSE 11 6500 MAINZ Tel. 06131/230492 Fax 06131/230493



Bonk 3 a.A.

WIR FÜHREN DIE NEUESTEN HITS FÜR GAMEBOY UND GAMEGEAR. Laden und Versand

DIE MEISTEN IMPORTSPIELE MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

View Point 549,

Super NES: F15 Strike Eagle 139,- King Arthurs World 139,- Star Fox 149,- Tecmo NBA 149,- Inindo 159,- Shanghai 129,- Sim Earth 139,- Twin Bee 149,- Star Wars (dt.) 139,- Super Turrican a.A.	Mega Drive: Global Gladiators 119,- Splatter House 3 119,- Cool Spot 119,- Tiny Toons 109,- Fatal Fury 139,- Chiki Chiki Boys 119,- Shining Force (US) a.A. Bitte vorbestellen!!! Flashback (RGB) ab 139,- Mega CD:
Turbo Duo: Lords of Thunder	Willy Beamish 129,- Monkey Island a.A. Final Fight a.A. Heim Dal a.A. Neo Geo:
Gradius 2	Sidekicks 399,- Fatal Fury 2 429,- Sengoku 2 429,-

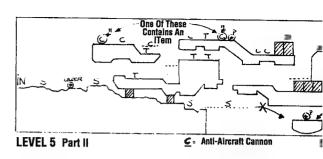
Talefon: 0 57/27 31 30 Talefan: 11 57/27 30 51 Öffnungszalten: Mo. 18.30-21.00 BlFr. 13.30-21.00	Die Nr. 1, === um Videospiele gehtil! Bei une ist der Kunde König!
Konsele Dt. inkl. 1 Spiel 289 - Fr. Konsele US RGB-Version 259 - Fr. Action Replay Pro 99 - Fr. CD-Rom & Genesia im Sei 879 - Fr. US- oder CH-Spiele: American Gladiators a.A. Battleteads 94 - Fr. Fatal Fury 114 - Fr. Flashback 119 - Fr. Golden Axe 3 a.A. Hit the Ice 94 - Fr. Humans a.A. Hit the Ice 94 - Fr. Humans a.A. PGA Tour Golf II 109 - Fr. Speedway Pro Challenge a.A. Splatterhouse 3 a.A. Super Shinobi 2 a.A. Super Shinobi 2 a.A. Super Strike Eagle 109 - Fr. Tiny Toon 99 - Fr. CD-ROM Spiele: Batman Returns 99 - Fr. CD-ROM Spiele: Batman Returns 99 - Fr. Handlerantragen erwünschtl	SUPER BIS Konsole US Inkl. Joypad 279, Fr. Action Replay Pro 99, Fr. Joypad Pro 2 39, Fr. Super Adventage Joystick 98, Fr. Super Adventage Joystick 98, Fr. Super Adventage Joystick 98, Fr. Super Adventage Joystick 109, Fr. Acrobiz 129, Fr. Batman Returns 129, Fr. Cool World 109, Fr. Equinox a.A. Indian Jones (RPG) a.A. Indian Jones (RPG) a.A. Indian Jones (RPG) a.A. King Arithurs World 109, Fr. Lost Vikings a.A. Parodlus (CH) 129, Fr. Super Strar Wars (CH) 129, Fr. Super Strar Wars (CH) 120, Fr. Taz Mania a.A. Tecmo NBA Basketball 124, Fr. Tiny Toon 119, Fr. Tom & Jerry 105, Fr. Toys a.A. Wayne's World a.A. Wayne's Worl

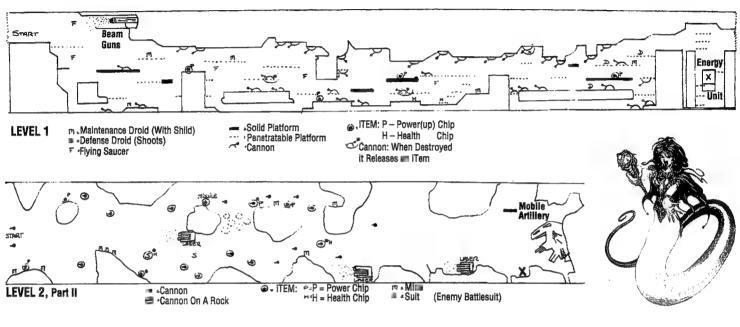
FANATIC GAMES Inh. P. Sareyko - Tel.: 02166/187881 **NEO GEO** Alpha Mission Art of Fighting Baseball Prof. Blue's Journey FATAL FURY II Joyboard RESTBESTAND: SNES - Neu + gebrauchte Artikel!! Giesenkirchener Str. 52 - 4050 Mönchengladbach 2

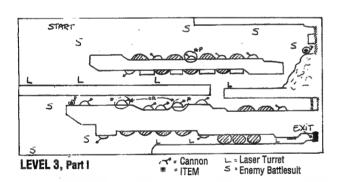
UNIERFAGE

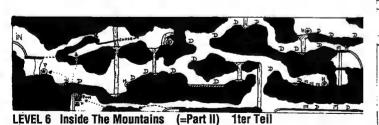
Cybernator (Super Nintendo)

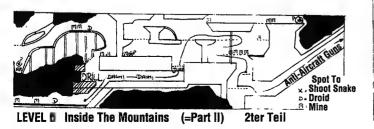
Von Bob E. Gruiters aus den Niederlanden haben wir die detaillierten Karten zum neuen Konami/NCS-Spiel erhalten.

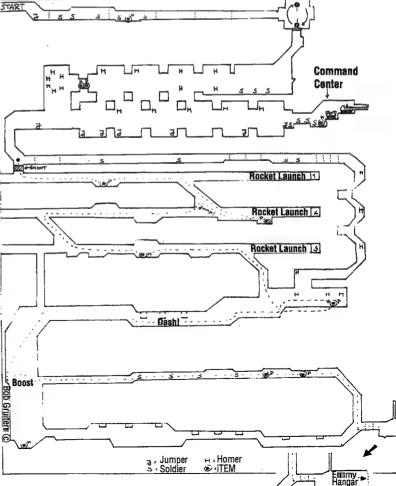




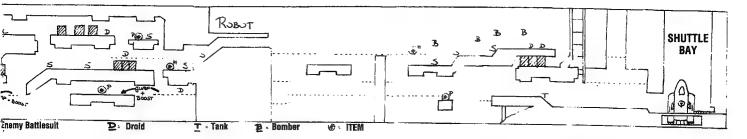


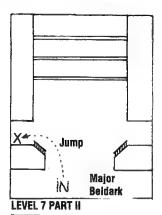


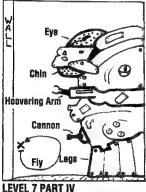




NTERFAC







Bill & Teds Adventure (Lynx)

Lynx-Fan Ralph Simm aus Dresden hat eine Komplettlösung zu diesem packenden Spiel auf Lager:

Mit Bill oder Ted lauft Ihr nach Norden ins Tal der Könige. Dort sammelt Ihr alle Noten (14) ein und verlaßt es wieder. Lauft auf der linken Seite des Flusses am Ufer nach Norden, damit Ihr einen Gold Nuaget findet. Mit dem geht's zur Palastwache, die Ihr bestecht. In der Mitte des südlichen Raumes steht ein Mann: Er erzählt Euch, daß der Staff verschwunden ist und vertraut Euch den Scare Stone an. Verlaßt den Palast und geht in das Gebäude

rechts. Dort sammelt Ihr die Note ein und überquert den Fluß. Von dort aus lauft Ihr nach Süden, wo Ihr der Pyramide entlang eine weitere Note einsammelt. Jetzt habt Ihr die ersten 16 Noten beisammen und findet die erste Telefonbuchseite. Begebt Euch nach Südosten und überquert den Fluß über die sich bewegenden Stellen. Auf der Insel findet Ihr den Ankh. Jetzt ab zur Telefonzelle und durchgestartet ins Jahr 1500 vor Christus. Die Käfer verjagt Ihr mit dem Scare Stone. Lauft ins Tal der Könige und sammelt die Noten (insgesamt 24). Euer Weg führt nach Nordwesten zu den beiden Obelisken. Am linken Obelisken findet Ihr eine Meldung, die Ihr selbst vor 200 Jahren geschrieben habt. Es steht geschrieben, daß der Staff in der aroßen Pyramide liegt - und, daß der erste Staff auf Eurem Weg eine Fälschung ist. Schafft die Meldung zurück ins Jahr 1700, indem Ihr zur Telefonzelle zurückgeht.

Lauft zu dem Obelisken und legt die Staff Message ab. Nun wieder zur Telefonzelle und ins Jahr 1500 zurück. Geht nach Süden in das Haus und sammelt alle 30 Noten ein. Besucht jetzt das Gebäude, an dem früher die Wachen standen. Sammelt noch zwei Noten und lauft nach Süden zum Bootstea. Dort benutzt Ihr den Ankh und steigt in das Boot. Danach benutzt Ihr folgende Joypadkombination: Viermal rechts, hoch, viermal rechts, hoch, sechsmal rechts, zweimal runter, fünfmal rechts, runter, dreimal rechts, dreimal hoch, siebenmal rechts, dreimal runter, achtmal rechts, hoch, dreimal rechts, neunmal rechts. hoch, dreimal rechts, runter, viermal rechts, hoch und rechts.

Steigt aus und betretet den Tempel. Dort lauft Ihr Richtung Mitte. In waagerechter Höhe der Harp befindet sich eine Geheimtür: Nehmt die Harp an Euch und verlaßt den Tempel. Steigt ins Boot und fahrt ein paar Meter zum steinernen Steg zurück. Betretet die Pyramide und öffnet die Kipptür mit den roten Bodenplatten. Holt Euch den grünen Staff (der falsche) und tretet auf die vier roten Bodenplatten. Im Norden öffnet sich eine Geheimtür, weiter im Norden holt Ihr Euch den Red Kev. im Südosten findet Ihr den Blue Kev. Mit beiden Schlüssel geht Ihr

zum Schlüsselloch, in dem Ihr erst den blauen, dann den roten Schlüssel benutzt.

Sobald beide Türen offen stehen, müßt Ihr vorsichtig sein. Lockt die Löwen heraus und lauft schnell nach rechts unten, wo vorher der Blue Key gelegen hat. Jetzt lauft Ihr zurück – die beiden Löwen haben sich verzogen. Benutzt die Harp und nehmt den True Staff.

Nun verlaßt Ihr die Pyramide und fahrt mit dem Boot zurück. Lauft zur Telefonzelle und beamt Euch ins Jahr 1700 zurück. Besucht nochmals den Mann im Palast und gebt ihm den True Staff, Im Gegenzug überreicht er Euch eine Flöte, die Euch vor wilden Tieren schützt. Nachdem Ihr die Flöte benutzt habt, lauft Ihr über die Brücke und dann nach Norden. Unter den Bäumen findet Ihr einige Noten, manche Bäume müßt Ihr von verschiedenen Seiten untersuchen. Schnappt Euch die Noten und die Telefonbuchseite, dann ist Eure Aufgabe in Ägypten erfüllt.

Zurück zur Telefonzelle und ab nach Rom ins Jahr 60 vor Christus: Ihr landet mitten in der Arena. Dort sammelt Ihr die vier

Noten ein und verlaßt die Arena durch den linken Ausgang, Auch im Dungeon sammelt Ihr die Noten ein und holt Euch den Black Key aus der rechten unteren Ecke, den Blue Key aus der linken unteren Ecke. Mit dem Blue Key schließt Ihr die Zellen auf und holt Euch die Noten, Danach geht Ihr zurück in die Arena. Besucht Cäsar, der im Norden der Arena sitzt. Dieser trägt Euch auf. seine Leier zu finden. Zurück in der Arena geht Ihr sofort durch den Ausgang im Süden. In der Stadt sammelt Ihr wieder alle Noten ein (eine liegt auf der rechten Stadtmauer im Süden hinter einem Gebüsch).

Habt Ihr alle 70 Noten beisammen, lauft Ihr zum Brunnen im Süden der Stadt. Dort schiebt Ihr die Brunnenteile diagonal zusammen. Nach der Reparatur fliegt die Statue durch den Wasserdruck nach oben. Schiebt alle Teile nochmal zusammen und stellt Euch in die Mitte. Jetzt werdet Ihr nach oben geschleudert und landet im Fluß. Dieser treibt Euch in den Schloßgarten, wo Ihr alle Noten einsammelt. Jetzt laßt Ihr Euch gefangennehmen und findet Euch im Wald wieder.

Ihr sammelt alle Noten, die Telefonbuchseite für Europa und lauft auf dem hellbraunen Zeug bis zum Gebäude. Betretet das finstere Gemäuer und sucht nach einem Apfel. Mit ihm verlaßt Ihr das Gebäude und lauft zurück; unterwegs sammelt Ihr die Noten ein. Um die Stadt wieder zu betreten, händigt Ihr der Palastwache den Apfel aus. Jetzt könnt Ihr ins Europa des Jahres 1700 reisen. Betretet das Gebäude und besteht den Geschicklichkeitstest: Auf dem Fußboden seht Ihr rote und grüne Punkte. Lauft schnell von

UNTERFACE

arünem Punkt zu arünem Punkt bis zur Markierung in der Mitte. Lockt die Gegenstände auf die rechte Seite des Saales, indem Ihr kurz nach unten lauft. Die Gegenstände kommen nach vorn und dann um die Ecke. Wiederholt das, bis Ihr unter dem Ausgang ankommt (die Bodenplatte erscheint). Jetzt holt Ihr Euch den White Key. Die Platten mit der schwarzen Markierung in der Mitte öffnen sich nach etwa zwei Sekunden, Also Vorsicht! Hinter dem Pendel lauft Ihr nach Norden und schiebt den Stein eine Position nach rechts. Versetzt den anderen Stein erst nach Norden und dann über den ersten Stein nach rechts. Habt Ihr nach der zweiten Geschicklichkeitssequenzwieder festen Boden unter den Füßen. lauft Ihr sogleich nach Norden. Jetzt verlaßt ihr das Gebäude und schließt mit dem schwarzen Schlüssel das Friedhofstor auf. Lauft den Weg nach Nordwesten bis zu einem Haus, für das Ihr den roten Schlüssel braucht. Tramnelt die Wiese platt und schnappt Euch den Schlüssel links neben dem Haus. Im Haus holt Ihr Euch den Magic Wand, danach verlaßt Ihr Haus und Friedhof. Hinter den Trittplatten lauft Ihr nach rechts bis zum nächsten Geschicklichkeitstest. Wenn Ihr endlich am Pine Organ angekommen seid. verkleinert Ihr dieses mit dem Magic Wand und nehmt es mit. Lauft zurück zur Telefonzelle und reist nach Rom. Dort baut Ihr den Brunnen wieder zusammen und macht einen Ausflug in den Schloßgarten. Hier wendet Ihr das Pipe Organ an und geht in das Gebäude. Die Wachen sind gelähmt. Ihr könnt ungehindert passieren. Holt Euch die Lyre und bringt sie zu Cäsar. Zur Belohnung bekommt Ihr die Lyre geschenkt. Danach öffnet ihr den Löwenkäfig im Norden des Dungeons. Benutzt die Lyre und betretet den Raum. Der Löwe läuft vor Fuch davon, so könnt Ihr Euch die Nummer von Texas schnappen. Neben Texas 1880 könnt Ihr

ietzt auch nach Rom im Jahre 70 reisen. Dahin solltet Ihr zuerst: Lauft in den Dungeon bis zu dem Raum rechts unten. Hier gibt es eine Stelle, die Ihr nicht betreten könnt. An diese Stelle legt Ihr den schwarzen Schlüssel. Lauft zur Telefonzelle und ab nach Texas. Im Süden seht Ihr am unteren Bildschirmrand einen Tierschädel. Darunter ist eine Note versteckt. Weiter östlich findet Ihr noch einen Schädel, der einen Gold Coin enthält. Sammelt alle Noten ein und lauft in die Stadt. Dort schnappt Ihr Euch ebenfalls alle Noten und wandert zum Sheriffhaus. Schaut durch das linke Gitterfenster und Ihr seht Billy the Kid. Helft ihm aus dem Knast, damit er Euch seine Harmonica schenkt: Pilgert zum Bahnhof und kauft für Euch mit dem Gold Coin ein Ticket. Mit dem begebt Ihr Euch in den Zug und fahrt nach links (an einigen Stellen müßt Ihr aussteigen und die Noten einsammeln). Im Nordwesten findet Ihr noch einen

Schädel, unter dem ein Gold Nugget liegt, Fahrt nochmal am Bahnhof vorbei und sammelt die Noten in der anderen Richtung ein. Zurück in der Telefonzelle beamt Ihr Euch nach Rom 70 BC. Sammelt alle Noten in der Arena und im Dungeon ein. Im Dungeon lauft Ihr an die Stelle, wo Ihr vorher die Texasnummer gefunden habt (Türen aufschließen und den Löwen mit der Lyre verlagen). Nehmt nochmal die Phonebook Page von Texas und beamt Euch ins Jahr 2691. Holt Euch das Dvnamit im Südwesten, alle Noten sind Fälschungen. Habt Ihr das Dynamit, solltet Ihr Euch das Paßwort notieren und neu starten. Dann steht Ihr gleich wieder vor der Telefonzelle. Mit dem Dynamit geht's nach Texas zu Billy the Kid. Gebt ihm den Sprengstoff und Ihr bekommt die Harmonica. Geht zurück nach San Dimas, benutzt die Harmonica und sammelt die Noten im Norden, Jedesmal, wenn Ihr eine Note einsammelt. verschwindet ein Stein. So findet



UNITERFACE

Ihr den Golden Key. Damit macht Ihr Euch nach Europa auf und fegt dort alle Noten ein. Auf dem Friedhof öffnet der goldene Schlüssel das im Nordosten gelegene Haus - hier findet Ihr eine Mandoline, Benutzt sie in San Dimas und öffnet das Tor zum letzten Teil des Spiels. Hier sammelt Ihr 15 Noten (die letzte Note hat die Prinzessin), dann habt Ihr insgesamt 144 Noten im Besitz. Lauft nach Osten, dann nach Süden, Westen und Norden, Sobald ihr an der nördlichen Mauer steht, lauft Ihr nach Westen bis zur Ecke und dann gegen den Uhrzeigersinn. In der nordöstlichen Ecke lauft Ihr nochmal nach Westen, Süden, Westen und Norden bis zum Ausgang. Leider wird die Telefonzelle vom Oberfiesling bewacht. Spielt auf der Gitarre und betretet die Telefonzelle, um das Spiel zu beenden.

Super Mario Kart (Super Nintendo)

Viele von Euch haben uns Tips und Lösungen zu Super Mario Kart geschickt, die Kniffe und Karten von Stefan Fischer aus Amberg kamen am besten an. Zuerst zu den Charakteren:

Mario Luigi sind durchschnittlich schnelle Fahrer, die sich gut in den Kurven halten. Princess & Joshi geben leidenschaftlich Gas. Nur in den Kurven schlittern sie leicht von der Bahn.

Bowser & Donkey Kong Jr. sind am Start langsam und später sehr schnell. Um die Kurven zu überwinden, hüpft Ihr am besten mit L oder R. Koopa Troopa & Toad haben einen siebten Sinn für Kurven, sind aber nicht besonders schnell.

Hilfreiche Tips

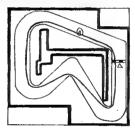
 Grüne Panzer könnt Ihr auch hinter Euch legen, indem Ihr das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig A drückt. Bananen werft Ihr mit Steuerkreuz oben und A

2. Wenn Ihr über einen Fragezeichen-Block fahrt, rattern die verschiedenen Extras durch das Kästchen in der oberen Bildschirmhälfte. Um die Items zu stoppen, drückt Ihr A.

3. Haltet im Auswahlmenü Button Y gedrückt und betätigt A. Ihr schrumpft, seid am Start schneller und liegt besser auf dem Asphalt. Der Nachteil: Ein anderer Kart-Fahrer kann Euch einfach so plattwalzen.

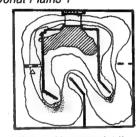
4. Wenn Ihr während der Streckenübersicht im Time Trial die Buttons L, R, L, R, L, L, R, R und A drückt, könnt Ihr auch die Special-Cups anwählen.

Mushroom Cup Race Mario Circuit 1

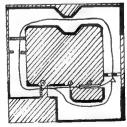


Hier dürfte es keine Schwierigkeiten geben. Ein kleiner Tip: Zündet den Turbopilz an Position "1".

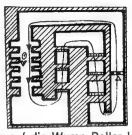
Donut Plains 1



Auf diesem Kurs werdet Ihr zum erstenmal mit rutschigem Fahrbelag konfrontiert ("1" und "2"). Nehmt in den Kurven den Fuß, bzw. den Finger vom Gas. Ghost Valley 1

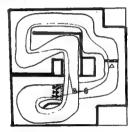


Hier gibt es eine Abkürzung: Entweder Ihr benutzt den Turbopilz kurz vor der "1", oder Ihr verwendet die Feder an Position "2" um nach "3" zu hüpfen. Bowser Castle 1



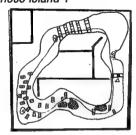
Bis auf die Wump-Poller kein Problem. Setzt auf jeden Fall die Tempo-Pfeile "1" ein, um besser voran zu kommen.

Mario Circuit 2



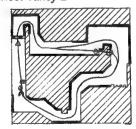
Auch hier gibt es eine Abkürzung: Bei "1" springt Ihr mit der Feder über die Absperrung und Ihr landet bei "2" kurz vor der Startlinie.

Flower Cup Race Choco Island 1



Verwertet den Turbopilz nicht auf Strecken mit Sprungschanzen ("1" und "2"), sonst hüpft Ihr eventuell vom Kurs. Wenn Ihr von der Spur abkommt, bremst Euch der Untergrund ab.

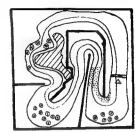
Ghost Valley 2



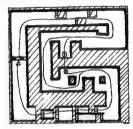
Hier kürzt Ihr wieder mit Feder ab: Hüpft von "1" nach "2". Der Tempopfeil "3" wirkt Wunder, wenn Ihr zurückliegt.

Donut Plains 2

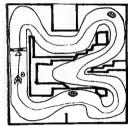
Diese Strecke ist mit Maulwurfshügeln geschmückt. Wer



nicht zurechtkommt, kann die Maulwürfe durch ständiges Springen vertreiben. Bowser Castle 2

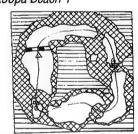


Die Abkürzung: Mit der Feder springt Ihr von "1" nach "2". Mario Circuit 3

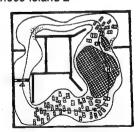


Fahrt nicht an dem Tempopfeil vorbei.

Star Cup Race Koopa Beach 1



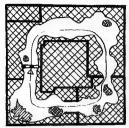
Hier könnt Ihr mit Vollgas abheizen. Benutzt die Sprungschanzen, um im Wasser nicht an Geschwindigkeit zu verlieren. Choco Island 2



Fahrt in dem großen Schlammbecken durch die kleine Insel. So spart Ihr Zeit und haltet Euer Tempo.

-UNITERFACE

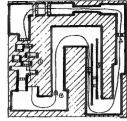
Vanilla Lake 1



Hier bügelt Ihr mit Vollgas über die Bahn – ohne in den Schnee zu fahren.

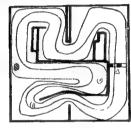
Alien 3 (Master System)

Sven Schulz aus München hat uns seine Karten für intergalaktische Kammerjäger zur Verfügung gestellt Bowser Castle 3



Im Sprungabschnitt fahrt Ihr links ("2") und benutzt gerade in der 150-ccm-Klasse die Tempopfeile.

Mario Circuit 4



In den Kurven müßt Ihr abbremsen oder rechtzeitig vom Gas gehen.

Legende:

Startlinie

Sprungschanze

Tempopfeil Tempopfeil

Ideal-Strecke
Maulwurfshügel

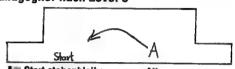
Tiefes Wasser, Lava, Abgrund

Niedriges Wasser, Schnee, Schlamm, Öl

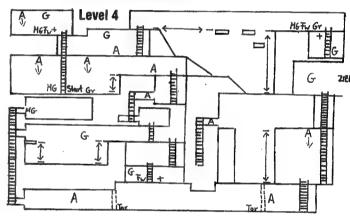
Rutschiger Untergrund

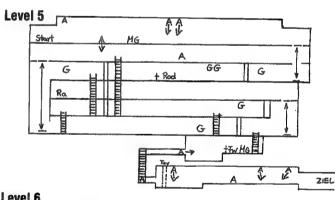


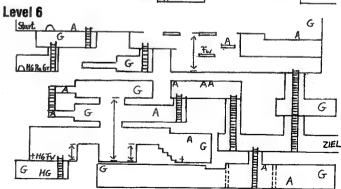
Endgegner nach Level 3



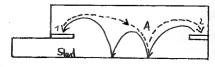
Am Start stehenbleiben – wenn Alien gesprungen kommt – mit Flammenwerfer besiegen





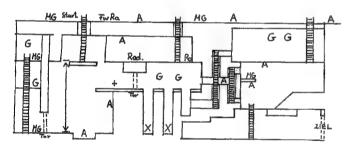


Endgegner nach Level 6

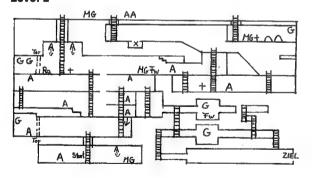


Nachdem das Alien auf Podest 1 gesprungen ist unter Podest 1 laufen – mit MG-Feuer besiegen

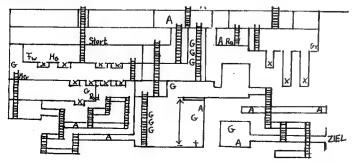
Level 1



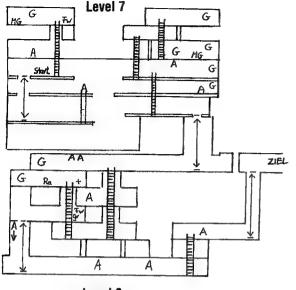
Level 2

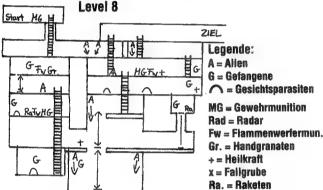


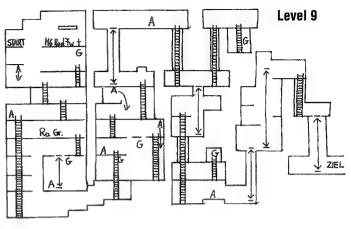
Level 3



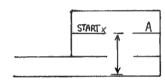
NIERFA





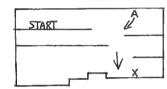


Endgegner nach Level 9



Vom Start weg bis zum Ende des obersten linken Podestes (x = Standpunkt) begeben und Alien gleich von dort aus mit Raketenwerfer besiegen

Endgegner nach Level 12



Unter das rechte unterste Podest (x = Standpunkt) begeben und Alien mit Flammenwerfer besiegen

0221-121067 0221-121068

aRJav

Games & Entertainmentsystems Ebertplatz 2 5000 Köln 1

Telefon: 0221-12 10 67 0221-12 10 68 Telefax: 0221-12 56 76

699.00

	Mega Drive dt
	inkl. Umbau 50/60Hz
	Sega CD-ROM us incl. 5 CD's
	Umbau Mega Drive
-	und RGB/AV-Kabel
	328 II-Joystick Black Hole Assault CD
	Kris Kross CD us
	Sewer Shark CD us Wonderdog CD us
	Another World dt
	Aquatic Games us Ariel dt
	Batman Returns dt
	Battletoads us Chiki Chiki Boys us
	Cool Spot dt
	Global Gladiators Hit the Ice un
	Sonic I dt
	Sonic II ab Streets of Rage ab
	Streets of Rage II dt
	Tiny Toons us 60Hz

239.00 20% schneller RGB High-Color Qualität 299.00 RGB Kabel dt 39.90 RGB Stereo-Sound Kabel 59.90 Fire-Adapter - der Beste Street-Fighter Stick JB-King Joystick dt Super Scope dt Pad-Verlängerung ASCII-Pad dt 769.00 89.00 109.90 119.90 109.90 a.A. 69.90 89.90 89.90 99.90 Another World dt Axelay Batman Returns Bubsy the Bobcat Chester Cheetah Death Valley Rally Desert Strike dt a.A. 119.90 79.90 49.90 Dinocity dt

Super Nintendo us

Equinox F-15 Strike Eagle Fatal Fury Final Fantasy III Final Fight 79.90 59.90 89.90 109.90 Gods 89.90 Harley's Humongous VHS Videos für alle Systeme lieferbar - Dauer 1 Stunde 334 39.90

Jimmy Connors dt John Madden '93 dt King Arthurs World NHLPA Hockey '93 39.90 59.90 29.90 Shanghai II Sim Earth Starfox us mit Generation Adapter Star Wars dt 199.00 149.90 159.90 Super Probotector us Super Strike Eagle Tecmo NBA Basketball 19.90 59.00 The Lost Vikings 129,90 99.9 Tiny Toons dt Twinbee a.A. a.A 139.90 129.90 Nice Price Faceball 2000 us 109.90 Gradius III us 129.90 129.90 Last Twin Fighter Mario Kart 129.90 Pilotwings dt Rampart us Sim City dt 129.90 139.90

Super Soccer III Turtles jp Zelda III dt

NEO GEO 119.90 inkl. Joyboard a.A. 29.90 109.90 129.90 **169.90** 129.90 99.90 129.90 119.90 129.90 129.90 89.90

89.90

89.90

119.90 69.90 49.00 Joyboard Memory Card RGB/AV-Kabel 259.00 Alpha Mission II Art of Fighting Baseball Stars II 379.00 309.00 199.00 199.00 Blues Journey Crossed Swords 379.00 199.00 Fatal Fury II Ghostpilots 309.00 King of Monsters II Last Resort 309.00 Nam 75 Top Players Golf 199.00 79.90 59.90 89.90 89.90 Sengokú II a.A. 199.00 Superbaseball 2020 Super Side Kicks Trash Rally 229.00 89.90 Viewpoint 89.90 79.90

try it Punch-Packet! 599.00

Fatal Fury I + II

..mehr Spiele für Daniel !?! Mo-Fr Uhr

Twinkle Tale jp

Versandkosten:

119.90

119.90

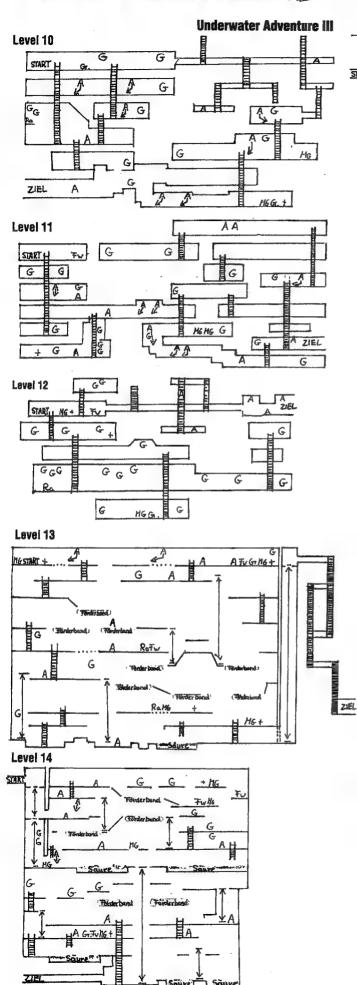
99.90

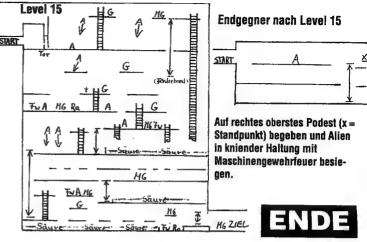
Händleranfragen erwünscht An-und Verkaut

Wir versenden Deine Module per Nachnahme in der Sicherheitsbox von gebrauchten NEO-GEO und zzgl. DM 8 Versandkosten

Super-NES Modulen

UNIEREAGE





Flinke Finger

Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um Verrenkungs-Tricks, die auf dem Joypad-Bewege-Dich-Prinzip basieren. Wer auf Nummer Sicher gehen will, konsultiert vorher seinen Arzt.

Cybernator (Super Nintendo)

Gerhard Koros aus Haslach weiß, wie Ihr **mehr Credits** bekommt: Haltet im Titelbild L, R und oben gedrückt und drückt Start.

Super Star Wars (Super Nintendo)

Das **Debug-Menü** hat Gerhard Koros aus Haslach gefunden: Wenn zum erstenmal "Start, Option" zu sehen ist, drückt Ihr viermal A, einmal X, viermal B, Y, viermal X, A, viermal Y und B. Wenn Ihr das vor Beginn der Demo geschafft habt, hört Ihr einen Jawa brüllen. Startet das Spiel und Ihr könnt gleich zwischen Luke, Han und Chewie auswählen. Wenn Ihr nun auf

Joypad 2 L oder R drückt, erscheint das Debug-Menü.

Sonic 2 (Game Gear)

Wenn das Logo mit Tails erscheint, drückt Ihr Button 1, 2 und Start gleichzeitig. Das zweite Logo erscheint und Ihr bewegt das Steuerkreuz im Uhrzeigersinn. Wenn es klingelt, laßt Ihr die Tasten los—es folgt **Dr. Robotnik.** Dieser Tip stammt von Felix Adlen aus Bocholt.

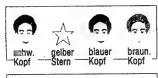
Code geknackt

Täglich erstrecken sich mehrere Kilo Paßwort-Komplettlösungen über meinen Schreibtisch; und trotz der fröhlichen Wühlarbeit freue ich mich über jeden Code, den Ihr mir schickt.

Congos Caper (Super Nintendo)

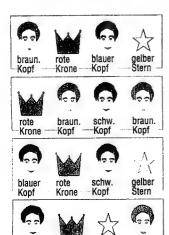
Jürgen Nagl aus München hat die Codes dieses Spiels per Computer auf Papier gebracht.

UNTERFACE









Batman: Return of Joker (Super Nintendo)

gelber Stern braun. Kopf

rote

Für alle hilflosen Fledermäuse hält Ute Braun aus Köln die Paßwörter bereit:

Stage 2	DNCN
Stage 3	MCHT
Stage 4	DDPP
Stage 5	LDRN
Stage 6	KLTT
Stage 7	CRLB
Stage 8	LKCM
Stage 9	DVWH
Stage 10	TTKR
Stage 11	BTMR
Stage 12	VNGF

Little Samson (NES)

Stefan Lentz aus Sinsheim meldet sich mit Codes zu Wort:

Level 1	?2KC
Level 2	BN&S
Level 3	5J5Q
Level 4	PHC&
Level 5	CLZT
Level 6	J62P

Prince of Persia (Super Nintendo)

Die Codes zur deutschen Version von *Prince of Persia* hat Karl Heinz Cremer aus Köln erspielt:

Level	Code
2	9+7Q+XB
3	TPDRWLN
4	CZ3J+62
5	TY!G3T4
6	MYV7T5R
7	B6Z3W3R
8	VZ4TBQ2
9	3NQ2DKR
10	M5J9L2V
11	T8JSTND
12	947PDL!
13	7WCSTVV
14	4BSX+TD
15	QSZ2DMJ
16	8VP6TKD
17	G1+3SGP
18	ZNTLV4S
19	74WQM65
20	HPJR2RM



Super Soccer (Super Nintendo)

Als Ergänzung zu unserer Code-Liste in VIDEO GAMES 11/92 hat uns Sven Lindhoff aus Berlin noch ein paar "Karten" geschickt.

Deutschland		Argentinien
\rightarrow / \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow	Belgien	$//\downarrow\downarrow\rightarrow\uparrow\downarrow/$
$\uparrow \swarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \downarrow \nearrow$	Uruguay	
$\wedge \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow \wedge \wedge \wedge$	Jugoslawien	1/ \ 1 1 1
1 1 1 1 1 - 1 1	Kolumbien	1-111-11
1 < < \ / > \ 1	Japan	11-11-16
→ < → → \	USA	1-1-1-1
→ 1 → < 1 < √	Frankreich	
$\rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \rightarrow 7 \downarrow \downarrow$	irland	
1 - 1 1 1 1 1	Rumänien	\nearrow \downarrow \downarrow \rightarrow $/$ \downarrow \downarrow
116-111	Kamerun	761-7617
1 1 / 1	England	→ → ← ↑ / ↑ ↑
→ - 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Holland	
$\uparrow \rightarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \uparrow$	Brasilien	11111
→<>->\\	Italien	1-1-11
1 < 1 < -> 1 1	Argentinien	
I	leutschland	11

	Bra	asil	ien				
\ →	¥	\downarrow	1	1	1	1	Belgien
VI.	1	→	1	1	\downarrow	1	Uruguay
-	1	4	V	V	٨	1	Jugoslawien
1 ->	1	1	1	-	1	V	Kolumbien
	1	1	1	-	1	1	Japan
	/	1	1	-	1	1	USA
14	1	•	1	V	1	1	Frankreich
1	1	1	→	1	1	1	Irland
-		V	\rightarrow	4	↓	1	Rumänien
1	1	->	1	1	1	1	Kamerun
1/	1	4	1	1	V	1	England
	1	1	1	1	1	1	Holland
T	/	V	->	1	1	1	Italien
1-	7	\rightarrow	-	1	1	1	Argentinien

	ı	ingl	anı	f			
	1	1	→	1	1	1	Belgien
1	←	V	→	\downarrow	1	K	Uruguay
11	\rightarrow	*	1	V	\downarrow	1	Jugoslawien
1-	—	1	1	 -	1	1	Kolumbien
\nearrow	+	1	→	₩	1	1	Japan
1 4	→	1	→	->	1	1	USA
11	1	K	1	ŧ	V	1	Frankreich
N/	\downarrow	1	1	V	1	1	Irland
11	\downarrow	V	1	6	1	V	Rumänien
17	1	1	1	7	1	K	Kamerun
	→	1	1	4	₩	1	Brasillen
	-	1	1	1	1	1	Holland
\nearrow	-	1	1	1	1	1	Italien
1 4	→	1	1		1	1	Argentinien
\ <u>-</u> -	ļ	1	->	1	. ↓	1	Deutschland

Supercode 7

		1	tali	en			
->	1	1	1	1	¥	V	V
\uparrow	1	1	\rightarrow	₩	1	1	1
->		1	*	1	1	\rightarrow	1
1	1	1	1	1	1	1	\uparrow
<u>~</u>	1	1	1	/	f	1	^
->	-	1	->	₩	Ļ	1	1
->	1	1	4	V	—	1	1





World Beach Volley (Game Boy)

Paßwort zum Turniermodus von Andreas Amler aus Beuren:

Paß- wort	Besiegte Teams
819357	Australien
058942	dito, China
920751	dito, Japan
834706	dito, Brasilien
207618	dito, USA 1
189735	dito,Rußland1
531860	dito, USA 2
410114	Musikmenü

Super Championship Boxing (Super Nintendo)

Eines der wenigen Import-Module dieses Titels ergatterte Babak Vahdat aus Wiesbaden.

Thomas Mitchell Rocky Johnson

Le	vel Code	Code
2	RGDNBCK	VFDNQCJ
3	VGQDNDK	VRDQQDV
4	WGFRBRK	PFRRQRJ
5	XGHFNSK	NFHRQSJ
6	MHTFQHK	MHTRDH
7	NHVSDJK	TTJSDVJ

Lemmings (Master System)

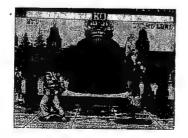
Eine glückliche Familie: Simon (15), Sarah (13), Mirjam (9), Ellen (38) und Heinz Lützel (39) haben 10 Wochen lang nicht geruht und alle Levels von *Lemmings* geknackt. Als Danke-

Leve	l Fun	Tricky	Taxing	Mayhem
1	TGNDVLWM	YQBDGNBU	ZSFKUJSF	FLWNCXPG
2	ZTGNSUIQ	JTHPGFDY	LXPGFDYR	FECWMYRD
3	BOGMZSEJ	RDHPGFEC	CFKVKUJT	HOEBVKUI
4	TGMZSFKU	WMZSEJTG	GMYRCFKU	QBCEJSEI
5	JSFKVLWN	MZTHPGGF	JTHPFECX	RDHPGGFE
6	BUIQBCFK	DZSEIRCE	PFDZSFLX	CXOEBVKU
7	UJTGMYRD	IQBCFKVL	NBUJSFLW	IQABDHPF
В	HODQRCFK	WMYRDGMY	NBUJSFLW	DYRCEJTG
9	VKVLWMZS	RDGMZSFK	MZSFLWMY	NCXOEBUJ
10	FLXöGGGG	VLXODZSF	RCFKUJSE	THOECXPF
11	GFECXPGF	PFECXPFE	IRCEJSEJ	DYRCETRD
12	DZSEJSFK	BUJTHOEC	SEJTHOEC	GNBUJTHO
13	UIQAABCE	XOECWNBU	WMYQBDGM	DZSFLXPF
14	JSEJTGMY	JSFKVKUJ	YQAAAAAB	DZTHODZS
15	QABDGNBU	THODZTGM	NCWNCWMY	SFKVLWNC
16	IRCEIQAA	YQBCEIRD	NCWNCWMY	SFKVLWNC
17	BCFLWMZT	HPFDZTHP	QAABDHPG	XPFDYQBD
18	GMZSFLWM	FEBVLWNB	GGGFDYQA	GNCWMZTH
19	ZSEIRCFK	UJTHPFEC	AABDGMYR	ODYQBCFL
20	UJSFKVKU	WNCWNBVL	DHODYQAB	XOECWMYQ
21	JSEJSEUR	WMYRCEJT	DHODYQAD	BCFLXPGF
22	DGNCWMYR	GNBUIQAA	GNCXPGGG	EBVKVLWM
23	DHPFDYQA	ABDGMZTH	GFDZTHPG	YRDGNBVK
24	AABDHODY	ODYRCEJS	GFECWMYR	VKUJSFLX
25	QBDHPGFE	FKUIQBDG	CEIQABDG	PFDZTHPF
6	CXODYQBD	NBVLXPGG	NCWMYRCE	DZTHPGFD
7	HPGGFECX	FDYQBDGN	IRDHODZS	YRCFKVLW
8	ODZSEJTH	BVLWMZTG	EJTGMYQB	NCWNCWNC
9	PFECXODY	NBUIRDHO	DHODZTHP	WMZTHPEE
0	RCEJTHOD	ECWMZTGM	GGFDYQBC	

schön für Ihren Brief gibt's einen Zuschuß für den nächsten Familienausflug.

Kurz, aber knackig

Wer sein Lieblingsspiel mit unfairen Methoden austricksen will, wühlt in unserem Fundus von Unendlich-Leben-Cheats und Unverwundbarkeits-Tricks.





Terminator (Mega Drive)

Von einem ausgeschlachteten T-800 erfuhr Thomas Garl aus Löhne die Angriffstaktik der von Skynet ausgesandten Luftjäger, die die Flucht im Jeep (3. Level) behindern. Der **entschlüsselte Code** lautet: Links, rechts, links, rechts, links. rechts, links, links, links, rechts, rechts, links, rechts, links, rechts, links, links, rechts, links, links, rechts und links.

Streets of Rage 2 (Mega Drive)

Robert Ertel aus Gunzenhausen kennt einen interessanten Cheat: Auf dem zweiten Joypad haltet Ihr A und B gedrückt und schaltet per Joypad 1 ins **Options-Menü**. So könnt Ihr zwei neue Schwierigkeitsgrade ("Very Easy" und "Mania") anwählen. Weiterhin könnt Ihr die Lebensanzahl erhöhen und die Level 1 bis 8 einstellen.

NTERFAC

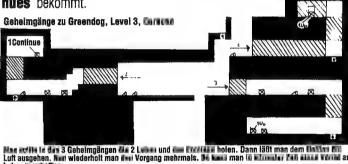
Greendog (Mega Drive)

Auf der Karte von Beat Krähenmann aus Belp in der Schweiz seht Ihr, wo Greendog unendlich viele Leben und Continues bekommt.

um mit Druck auf die Option 2 Taste Idealschläge (100% und gerade) ausführen zu können. Der Ball landet automatisch im Loch, wenn Ihr nochmal Option 2 drückt.

Namen gebt Ihr LANDLORD ein, Lager: Ryo oder Robert führen ihn nur aus, wenn sie wenig Lebens- und viel Special-Energie haben. Bewegt den Stick wie beim Feuerball und drückt so schnell wie möglich die Tasten C und A. So verliert der Geaner (sogar Mr. Karate) mehr als die Hälfte seiner Energie.

die Buttons 1, 2 und Start gleichzeitig. Danach erscheinen zwei weitere Optionen, mit denen Ihr Level und Unverwundbarkeit anwählt. Das wußte Ute Braun aus Köln.



Awesome Golf (Lynx)

Ralph Simm aus Dresden hat uns folgenden Cheat verraten: Als

Art of **Fighting** (Neo-Geo)

Den ultimativen Superschlag hat Daniel Krassnig aus Köln auf Streets of Rage (Game

Gear)

Um bei diesem Prügelknaller alle Levels ohne Kratzer zu überstehen, wählt Ihr im Optionmenü Sound 11 an und drückt

Action Replay Pro

Diesmal zeichnen Andre Wilhelm aus Hamburg, Maro Blankenburg aus Berlin, Timo Meren-

da aus Kirchheim, Wolfgang Schiemichen aus Prag. Ute

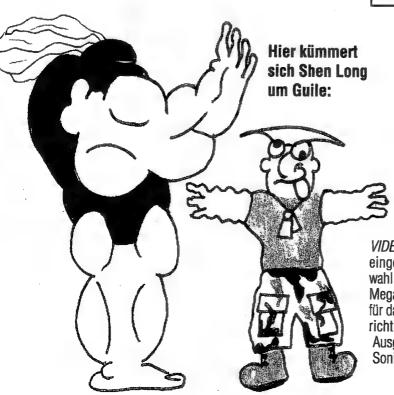
Braun aus Köln und Jürgen Probe aus Erlangen für die Action-Replay-Codes verantwortlich.



UNTERFACE

System T	itel Code Bemerkung
Super Nint	endo Street Fighter 2
7E0ED10A	
7E0CB200	Player 1 spielt Mr. Bison
7E0ED108	
7E0ED108	Player 2 spielt Vega
7E0ED109	Player 2 spielt Sagat
7E0ED10B	Player 2 spielt Balrog
7E0C1645	Player 1 unsichtbar
7E0C6030	Spielablauf "Turbo"
7E0D9904	Guile macht Flashkick mit R
7E0D9608	Ryu macht Dragon mit Y
Super Star	
7E08FB03	unendlich viele Leben
7E0A7924	unendlich viel Energie
7E096FEA	unbegrenzt viel Zeit
7E087664	unendlich viel Energie im letzten
	LEVEL
Zelda 3	
7EF36D9D	unendlich viel Energie
7EF373FF	unendlich viel Magie
7EF363FF	999 Rubine
7EF34363	99 Bomben
7EF37763	99 Pfeile
7EF36F09	magische Flasche
7EF35C05	Superelixier
7EF35201	magischer Umhang
7EF35302	Zauberspiegel
7EF35903	Power-Masterschwert
7EF37407	alle drei Amulette
7EF37AFF	alle Kristalle in der Schattenwelt

System Ti	itel Code Bemerkung
NES Digg	er T. Rock
00001N02	unendlich viele Leben
00000A12	unendlich viel Energie
00017D09	unendlich viel Munition
00017E99	unendlich viele Strickleitern
00017F01	unendlich viel Dynamit
Total Recall	•
0000F203	unendlich viele Leben
0002C080	unendlich viel Energie
0000EF09	unendlich viel Munition
	Handfeuerwaffe
0000EF03	unendlich viel Munition Laserwaffe
Como Pov	Dragonia I sir HE
040A38C3	Dragon's Lair US unendlich viele Leben
-	Camp Deadly dt.
030292C9	unendlich viele Leben
010298C9	unendlich viel Energie
Metroid 2 dt.	
0C9951D0	unendlich viel Energie
	ngerous Chase dt.
01031DC6	unendlich viel Energie
Robin Hood	
	inendlich viele Leben
0C072DD0	Unbesiegbarkeit
Swamp Thin	•
0A01C2C1	unendlich viele Müllmarken
0103EBC0	unendlich viele Leben
081FC8C1	unendlich viel Energie
Viking Child	
0C634DC7	unendlich viel Energie



Falscher Sonic

Wie viele von Euch bemerkt haben, hat sich in den Tips & Tricks von VIDEO GAMES 3/93 ein Fehler eingeschlichen. Die Levelanwahl zu Sonic 2 galt nicht für die Mega-Drive-Version, sondern für das Game-Gear-Modul. Den richtigen Cheat haben wir in Ausgabe 4 im Special "Super Sonic" abgedruckt.



MACHT TOTAL KRANK !!! Nottelefon: 089 / 480 29 13

Gnadenios GmbH,Postfach,8000 München 80

SUPER NE	ES	Gradius Harley's Hum. Adv.	69,90 99,90	Jewel Master Kid Chameleon	29,90 39,90	Berlin Wall Arliel	29,90 29,90
		Hunt f. Red October	99,90	Lemmings	99,90	Busterball	29,90
ACTION REPLAY PRO	99,90	Juki Crush	129,90	LHX Attack Chopper	79,90	Devilish	39,90
JOYPAD/DAUERFEUER	39,90	Lagoon	79,90	Monaco GP II	79,90	Donald Duck	39,90
	•	Last Twinfighter	49,90	NHLPA Icehockey	89,90	Lemming	59,90
Addam's Family	109,90	Lemmings	69,90	Outrun	39,90	Joe Montana Football	29,90
Actraiser	119,90	Magic Sword	79,90	PGA Golf II	89,90	Mickey Mouse II	49,90
Another World	119,90	Mickey Mouse	99,90	Populous	59,90	Super Monaco II	39,90
Axelay	109,90	Musya	79,90	Powermonger	79,90	Ninja Gaiden	39,90
Castlevania IV	119,90	Mystic Quest	79,90	Quackshot	39,90	Outrun	29,90
Darius Twin	99,90	Pang	79,90	Rastan Saga II	29,90	Solitaire Poker	19,90
Desert Strike	99,90	Prince of Persia	89,90	Rampart	99,90	Tarothouse	19,90
Double Dragon	129,90	Roadrunner	119,90	Rings of Power	69,90	Wimbledon Tennis	39,90
Exhaust Heat	119,90	Rocketeer	49,90	Risky Woods	79,90	Willibledon Tellins	37,70
		Rushing Beat	79,90	Roadrash I	49,90	GAMEBO	V
F - Zero	89,90	_		Roadrash II		GAMEDO	1
Gods	119,90	Rushing Beat II	119,90		79,90	Dania Oku	10.00
Jimmy Connors	119,90	Space Megaforce	129,90	Rolo to the Rescue	79,90	Battle City	19,90
King of Monsters	119,90	Starfox	129,90	Rolling Thunder II (RGB)	49,90	Battle Ping Pong	19,90
Lemmings	119,90	Super Stadium	49,90	Sonic I	39,90	Cha Cha Maru	19,90
Magical Quest	119,90	Super Valis	69,90	Sonic II	69,90	Fortress of Fear	29,90
Mariopaint	79,90	Sonic Blastman	89,90	Spiderman	49,90	Gauntlet	19,90
Mariokart	89,90	Soulblader	79,90	Streets of Rage II	79,90	Hook	49,90
NHLPA	119,90	Tecmo Basketball	129,90	Stormlord	29,90	Krusty Funhouse	39,90
Parodius	119,90	Thunderspirits	59,90	Sword of Sodan	29,90	Loopz	19,90
Phalanx	109,90	Twinbee	129,90	Sunset Riders	79,90	Looney Tones	49,90
Pilotwings	89,90	UN Squadron	59,90	Tazmania	79,90	Mario Land	29,90
Prince of Persia	119,90	WWF Wrestling	79,90	Thunderforce III	49,90	Maru's Mission	29,90
Probotector	109,90			Thunderforce IV	89,90	Nemesis 2	39,90
Pushover	109,90	MEGADRIV	ZTE.	Toe, Jam 🛎 Earl	39,90	Palamedes	19,90
Simcity	85,90			Toki	39,90	Robocop 2	29,90
Spiderman	109,90	ACTION REPLAY PRO	99,90	Turrican	29,90	Sneaky Snakes	29,90
Spindizzy World	119,90	EUROADAPTER	25,90	Turtles in Time	79,90	Terminator 2 Arcade	59,90
Starwars	119,90	JOYPAD/DAUERFEUER	29,90	Tiny Toons	99,90	Terminator 2	49,90
Streetfighter	89,90	ARCADE POWER	89,90	Warsong	79,90	TMNT 2	29,90
Strikegunner	89,90	MENACER M. T2	159,90	Wani Wani World	29,90	World Cup	19,90
Super Off Road	129,90	Main Colle W. 12	107,70	World of Illusion	79,90	o oup	.,,,,,
Tiny Toon Adv.	119,90	Alienstorm	39,90	Whip Rush	29,90	BACKUI)
Top Gear	109,90	Alien III	89,90	XDR	29,90	ONOTEN	102
Turtles IV	109,90	Andre Agassi	99,90	Zerowings	29,90	SYSTEM	Ł
WWF II	129,90	Bad Omen	39,90	Zerownigs	49,90		
	119,90	Batman, Return of Joker	89,90	Afterburner	79,90	Sichere Deine Module du	
Wingcommander	•	Biohazard Battle	•	Final Fight CD	119,90	Sicherheitskopien auf Dis	kette.
Zelda III	89,90		89,90	•			
CLIDED AIL	30	Biockout	29,90	Thunderstorm FX	79,90	Megadrive	699,90
SUPER NI	79	Buck Rogers	59,90	Wonderdog	99,90	Super Nintendo	699,90
IMPORT		Cadash	39,90				
		Carmen Sandiego	39,90	NIEG CIEC		Kombigerät f. Megadrive	&.
Super Scope	139,90	Chakan	79,90	NEO GEO)	Super Nintendo	859,90
Adapter	39,90	Chiki Chiki Boys	79,90				
Alien vs Predator	119,90	Crackdown	29,90	NEO GEO RGB od. PAL		Alle Systeme funktioniere	n mit
Axelay	89,90	Crüeball	59,90	m. Joyboard & Netzteil	699,90	handelsüblichen 3,5" HD	
Batman's Return	119,90	David Robinson	49,90	Alpha Mission	199,90	Disketten.	
Battletech	129,90	Deadly Moves	89,90	Art of Fighting	359,90		
Bluesbros.	129,90	Dream Team USA	79,90	Baseballstars	169,90	Lieferbedingungen	
Cameltry	69,90	Desert Strike	79,90	Fatal Fury II	379,90	Dieter beambangen	
Cybernator	119,90	EA Hockey	49,90	Football Frenzy	179,90	Importspiele und Geräte s	ind
Cyber Formula	59,90	Ecco the Dolphin	99,90	Sengoku II	379,90	ohne deutsche Anleitung.	
Darius Twin	59,90	Fantasia	39,90	Super Sidekicks	319,90	Umtausch ist ausgeschlos	en.
Desert Strike	89,90	Fantasm Soldier	49,90	Viewpoint	549,90	Defekte Ware wird nach i	
Dimension Force	59,90	G - Loc	79,90	World Heroes	379,90		ii isci cili
Doraemon Doraemon	99,90	Gaiares	39,90		, - 0	Ermessen repariert,	_
Double Dragon	89,90	Gainground	29,90			oder gutgeschriebe	11.
E.D.F.	69,90	Ghost'n Ghouls	59,90	GAMEGEA	R	Wir haften nicht für die	a dar
	99,90	Ghostbusters	59,90	GAMEGE	717	Kompatibilität der Spiele	
Final Fight		Granada	29,90	Aerial Assault	39,90	Geräte. Angebot freibleib	ena.
Ghost'n Ghouls Goal	69,90 99,90	Grandslam	29,90 99,90	Bare Knuckle	45, 9 0		
COM	77,70	O a a a a a a a a a a a a a a a a a a a	77,70	Parc Minorio	77,70		

POWER UP EIST

Mickeys SuperNintendo-Abenteuer
zu durchlaufen,
ist nicht schwer –
alle Shop- und
Bonushöhlen zu
entdecken,
überfordert aber
auch manchen
Joypad-Profi.
Folgt uns und wir
zeigen Euch alle
Geheimnisse
von Magical Quest.



Mouse,
Standard-Ausführung:
Die Maus, mit der Ihr
startet, kann Steine
aufnehmen und wegschleudern. Waffen habt Ihr
keine, nur mit dem Hosenboden katapultiert Ihr Eure
Feinde in die ewigen Pixel-

LEVEL 1.1:





Mickey Mouse: Magical Owest





Auf dem Dach des Hauses findet Ihr 12 Steine, in denen ein Herz steckt. Dahinter ist der Eingang zu einem Bonuslevel in den Wolken versteckt. Hier bekommt Ihr Tomaten und zwei Goldmünzen.

LEVEL 1.3:



Wenn Ihr durch den Biberbau schwimmt, gibt's zwei kostenlose Extraleben.



COWERUP

LEVEL 1.4:



Schnappt Euch die Steine und werft sie auf den Kopf der Schlange, bevor sie züngelt und rot anläuft. Mit den Segmenten, die sie verliert, könnt Ihr ebenfalls werfen.

LEVEL 2.1:







Hinter den angespitzten Pfählen befindet sich ein verstecktes Loch. Unten öffnet sich eine Tür, die in einen Bonuslevel führt. Dort bekommt Ihr ein Zusatzherz für Eure Energieleiste.

LEVEL 2.2:





Wenn Ihr aus dem Baum kommt, laßt Euch nach unten fallen und steuert dabei nach links. Am Boden wartet ein Geschäft, in dem es je nach Spielfigur andere Gegenstände zu

LEVEL 2.4:



Stellt Euch nach unten, damit sich die Spinne verkehrt herum zu Euch dreht. Wenn sie innehält, schnell nach oben springen und kontinuierlich auf ihren Kopf hüpfen. Magische Schüsse tun's auch.

LEVEL 3.2:



Verschiebt die Steine so geschickt, daß Ihr nach ganz oben gelangt. Dort versteckt sich ein Bonusraum hinter den Steinen – Goldmünzen rieseln zur Belohnung nieder.





Am Ende des Teilabschnitts staubt Ihr ganz unten eine Freimaus ab.

Mit Turban und Umhang bekleidet, verschließt die Maus ein magisches Pulver, das alle Widersacher lähmt. Im Gegensatz zur normalen Maus könnt Ihr nichts aufnehmen oder ziehen. Dafür schwimmt nur Magier-Mickey ohne Energieverlust

POWERUP





In der Feuerwelt findet Ihr am oberen Bildschirmrand ein Loch. Stellt Euch auf die betreffende Plattform, sie fährt noch oben. Es erwarten Euch Bonusmünzen



LEVEL 3.4:



Immer naß spritzen und rechtzeitig eine Plattform höher springen. Jedes gelöschte Feuerchen hinterläßt einen Hydranten.

LEVEL 5.1:





Mit dem Wasserstrahl baut Ihr Euch in der Eiswelt eine Leiter zur Freimaus. Spritzt dazu einfach die Eissteine an, die in der Luft hängen.

LEVEL 3.3:



Im Bonusraum, den Ihr nur durch Verschieben der Grinse-Plattform erreicht, stecken Goldmünzen





Ganz am Ende des Levels verschiebt Ihr die Steine so geschickt, daß Ihr ganz nach oben gelangt. Auf der Plattform befindet sich hinter den Steinen ein Shop.

LEVEL 4.4:



Wenn sich Robin an die Haken hängt, fegt ihn der Adler nicht aus dem Nest. Stößt er nieder, schnappt Ihr Euch sein Ei mit dem Enterhaken und werft es auf ihn.

COMERUP

LEVEL 5.3:



Kater Karlo trefft Ihr mit Eurem Wasserstrahl. Kauft Euch vorher für 300 Goldstücke mehr Wasser und springt auf Karlos Kopf, bevor er auf die Plattform springen will. Das Wasser friert auch die Schüsse ein.

LEVEL 6.1:



LEVEL 6.4:



Ihr müßt die Grinsegesichter geschickt verschieben, um am Ende des Levels eine Etage höher zu klettern.



Unter Wasser findet Ihr einen Steinhaufen, hinter dem ein geheimes Geschäft steckt. Dort runter könnt Ihr nur als Magier tauchen, sonst verliert Ihr zuviel Luft.

> Robins Kluft ist sehr vielseitig: Wie mit der normalen Maus nehmt Ihr Gegenstände auf oder zieht sie mit dem Enterhaken heran. Außerdem kann Mickey per Seil schnell ein Stockwerk höher klettern.



Der Endgegner steckt hinter der linken Tür und ist leicht zu besiegen. Schießt Euren Zeigefinger-Beamstrahl, sobald der Bursche keine Anstalten zum Angriff macht. Zwischendurch ballert Ihr die herumfliegenden Steine und Kerzenleuchter ab. Hinter den anderen Türen verstecken sich bekannte Zwischengegner - bleibt am besten draußen.

Zuper-Bikuriman



Neues Street Fighter-Imitat gefällig? Ihr spielt eine der zwei Spielfiguren, die sich im typischen Prügelspiel-Stil mit andere Kämpfern mißt. Der Boxkampf Mann-gegen-Mann findet vor verschiedenen Hintergründen statt und scrollt nach links oder rechts. Ihr schlagt dem Gegner auf die Nase und boxt ihn schließlich k.o. Wenn Ihr nicht blitzschnell agiert, prügelt Euch der Rivale in den Staub. Super

Bikuriman ist eine einzigartige Frechheit und eines der schlechtesten Spiele, die momentan erhältlich sind - von ausgefeilten Kampfsport-Bewegungen keine Spur. ak

Spieletyp:



Hersteller: BEC

Testversion von: Eigenimport Anzahl der Spieler: 1 bis 2

Features: 2 Spielmodi,

Musikmenü

Geeignet für: Fortgeschrittene

und Profis

CA.-Preis: 120 Mark

Grafik

29%

Musik

Soundeffekte

SPIEL-SPASS: 5%

Combattibes





Nach der erfolgreichen Spielautomaten-Reihe Double Dragon stellte Technos den erfolg-Iosen Prügelautomaten Combat Tribes auf. Bei dem inoffiziellen Double Dragon-Nachfolger prügeln sich Eure drei muskulösen Helden vor der typischen Großstadt-Kulisse. Wer sich nicht mit den Computergegnern balgen will, kommt im "VS. Player"-Modus zum Zug: Hier tretet Ihr mit einer von sechs Spielfiguren

gegen einen Kumpel an. Die Grafik ist fitzelig, die Sprites übel animiert, die Spielbarkeit indiskutabel: Ihr trefft nur zufällig und die Feinde haben noch nicht mal eine Energieleiste.

Spieletyp:



Hersteller: Technos **Testversion von: Galaxy** Anzahl der Spieler: 1 bis 2 Features: Continue, 2 Schwierigkeitsgrade, 4 Spielmodi

Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis

CA.-Preis: 110 Mark

Grafik

Musik

Soundeffekte

SPIEL-SPASS:



Junge Fahrer sind für Sicherheit.

Stimmt das? Im Prinzip schon. In einer Umfrage bekannten

sich viele tousend junge Autofahrer I Rücksicht und Sicherheit um Steuer.

"Kein Henker om Lenker" ist ihr Slogan. Trotzdem: Zu viele junge Leute ste meistens nach der Disco.

Was tun?

Die Aktion Junge Fahrer der Deutschen Verkehrswacht befaßt sich mit der überdurchschnittlichen Unfollgeführdung junger Autofahrer und hält interessantes Informationsmaterial für Sie bereit.

trion Junga Fahrer, Am Pannacker 2, 5309 Meckenheim
8itte schicken 🛅 📨 Informationsmotorial ssendor:





Zombies am Ball

uch sind die Maddens und Montanas dieser Welt zu öde? Erwacht Ihr erst aus Eurer Lethargie, wenn Blut fließt und Knochen splittern? Dann seid Ihr richtig in der MFL- der Mutant League of Football. Wer hier sein Brot verdient, muß gemein, knallhart und grenzenlos brutal sein; nur die besten überleben den Kampf auf galaktischen Footballfeldern. Menschen sind kaum noch in dieser Liga vertreten, denn Skelette. Trolle oder Echsen sind die Stars der MFL.

Ihr wählt Euer Team aus sechzehn Mannschaften der Gift- und
der Psychopathen-Liga: die tödlichen Feldstrategen haben malerische Namen wie TodeshautRasierer oder Psycho-Schläger.
Daneben gibt es noch die Bestenauswahl aus beiden Ligen
und das Allstar Team, die Galaxy
Aces. Die höchste Trophäe der

MFL ist der bluttriefende Blud Bowl, den Ihr in den Playoffs gewinnen könnt. Ebenso ungewöhnlich wie die Akteure sind die Spielfelder: Im Weltraum haben die Spieler mit verminderter Schwerkraft zu kämpfen, auf Eisfeldern rutschen Eure Running







Backs zum Touchdown, Auch

Löcher, Minen und Eisfallen

schrecken den ehrgeizigen Mu-

tanten-Sportler nicht. Das Play-

callsystem und die Spielzüge

werden genau wie bei der John-

Madden-Serie gewählt und aus-

geführt. Zusätzlich wechselt Ihr

ermüdete oder in die Luft ge-

sprengte Spieler aus, und be-

trachtet den großen Statistikteil

mit individuellen Spielerbilan-

zen. Um zu mehr Punkten zu

kommen, könnt Ihr auf den Ex-

trakick verzichten und nach ei-

nem Touchdown in der Conver-

sion mit Running- oder Pas-

sing-Play zwei Zähler verdienen.



Neben rasanten Aktionen auf dem Football-Feld wurde auch an Statistiken und interessantes Drumherum gedacht

Tritt ein Spieler auf eine Mine, zerlegt er sich in seine Bestandteile

Reiche Teams bestechen den Schiedsrichter, der die andere Mannschaft mit unglaublichen Strafen belegt: 5-Yard-Penaltys wegen Erbrechen aufs Spielfeld gibt's eben nur in der MFL. Paßt jedoch auf, denn gereizte Teams haben einen bestechlichen Referee zum Fressen gern...

gut -

Als wildgewordene Horden fallt Ihr über den Gegner her und brecht in Jubelgeschrei aus, wenn der Wide Receiver auf eine Mine tritt und in seine Skeletteile zerlegt wird. Spielerisch bedienten sich die Programmierer kräftig bei den Maddens, was durchdachte Steuerung und hervorragende Kontrolle garantiert. Witzige Zwischengrafiken und viele martialische Soundeffekte runden das qute Gesamtbild ab. Minuspunkte gibt's für die mangeinde Übersicht bei Fieldgoals oder Punt- und Kickoff-Returns. Die Langzeitmotivation ist für Solospieler nicht sehr groß, außerdem können Football-Neulinge das Geschehen nicht so recht genießen.

Spieletyp: Hersteller: Electronic Arts
Testversion von: Electronic
Arts

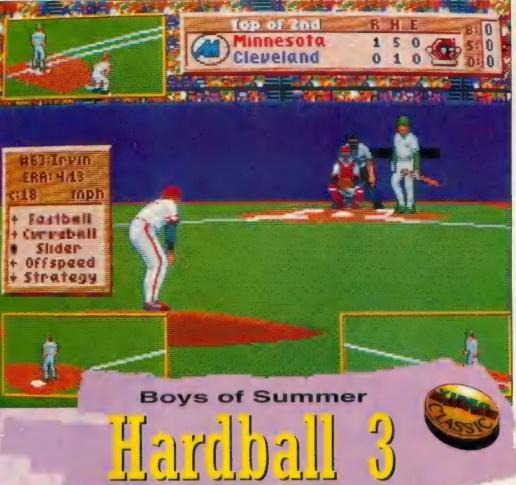
Anzahl der Spieler: 1 bis 2 Features: Paßwort Geeignet für: Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis CA.-Preis: 130 Mark

66% Grafik

51% Musik

Soundeffekte

SPIEL-SPASS: **75%**



in arger Bedrängnis

"Bases Loaded" und kein Aus - der Pitcher

Ligaspielen zu bestehen, reichen 9 Pitcher für Rotation und Saves gerade aus. Jeder Spieler hat eine komplette Individualstatistik: Während Schläger mit gestohlenen Bases, Trefferguoten und Homeruns aufwarten, haben die Pitcher Erfolgsquoten im Wurf (ERA) und Spielestatistiken zu bieten, die sich in gewonnene und verlorene Matches, sowie Saves aufteilen. In 26 authentischen Major-Leaque-Stadien geht Ihr auf Home-Run-Jaod: Die riesige Halle des Houston Astrodomes hat hohe Spielfeldbegrenzungen, San Franciscos Candle Stick Parkerlaubt Home Runs erst bei Hits über den Drahtzaun, und die Wände des traditionsreichen Wrigley Fields in Chicago sind wie vor Ort mit Efeu bewachsen.

Je nach Laune schlagt Ihr aus zwei verschiedenen Perspektiven: In der Batter-View, seht Ihr den Wurf hinter dem Schlagmann, entscheidet Ihr Euch für die Pitcher-View steht Ihr hinter dem Werfer und blickt ihm über die Schulter. Bei Hits seht Ihr den Ball von schrägoben ins Outfield segeln, wobei nicht gescrollt wird - der am nächsten zum Ball stehende Spieler un-

terliegt Euren Steuerkün-

sten. Jeder Pitcher "bearbeitet die Platte" mit bis zu fünf unterschiedlichen Wurfvarianten. Insgesamt gibt's neun Pitches, die von ultraschnellen Fastballs bis zu trödelnd-langsamen Offs-

sein Fachwissen und seine mitreißenden Reportagen erhielt er einen Emmy-Award, den "Fernseh-Oscar" Das 16-MBit-Speichermonster bietet sämtliche Features der Computer-

version: Euch 28 stehen alle Mannschaften der Major League (aus Lizenzgründen wurden Namen und Logos geändert) zur Verfügung, wobei die Expansionsteams der 93'er Saison (Colorado und Florida) schon berücksichtigt sind. Jedes Team besteht aus dem Star-

te Accolade die Fortsetzung der beliebten Hardball-Serie für Computer. Nach gewonnenem Rechtstreit mit Sega bekommen Baseball-besessene auch Mega-Drive-Besitzer das Vorzeigespiel in den Modulschacht. Mit vollem Namen nennt sich die Simulation Al Michaels announces Hardball 3. Ähnlich wie bei Segas Sportstalk-Serie werden alle Aktionen von digitalisierten Kommentaren begleitet. In diesem Fall sorgt Al Michaels, bekanntester Sportkommentator

der USA, für Atmosphäre. Für

Vor einem Jahr veröffentlich-

n der Sportwelt der USA

regieren die Saisonarbei-

ter: Von Herbst bis Win-

Bei Pitcher-Problemen setzt Ihr den Bullpen in Gang



Im Team-Editor dürft Ihr "frische" Akteure erstellen

ting Lineup mit neun Battern. Im

Dug-Out (Spielerbank) warten

Auswechselspieler auf ihren

Einsatz. Auswechselwerfer sind

ebenfalls vorhanden: Um die

kräftezehrende

Saison mit 162

SIEGA DRIVE

super

peed-Bällen reichen. Auch die

Batter haben drei Möglichkeiten

die Strike-Zone abzudecken: Mit

"Power" schwingt Ihr eher un-

kontrolliert Richtung Tribünen

und bei "Contact" sieht Eure

Chance auf einen sicheren Tref-

fer rosiger aus - steht ein

schneller Mann am Schlag oder soll ein Läufer avanciert werden, laßt Ihr den Ball mit einem

"Bunt" vom Schläger abtropfen. Als Trainer gebt Ihr im Spiel die Taktiken und Formationen vor:

Sechs verschiedene Infield-Auf-

stellungen halten die gegneri-

schen Runner an den Bases oder

sorgen für Inning-beendende

Double-Plays. Auch das Out-

field kann in fünf Variationen umgestellt werden; außerdem dürft Ihr Eure persönlichen Formationen editieren. Befindet sich Euer Team in der Offensive, organisiert Ihr mit Steals, Squeeze-Plays und Hit-and-Run-Taktiken die Run-Produktion. Übung macht den Meister — in der Batting Practice trainiert Ihr Euer Schlagverhalten

und stellt Euch auf die unter-

schiedlichen Pitches ein. Zu-

sätzlich könnt Ihr an einem

Home-Run-Derby teilnehmen.

Nehmt Ihr zu zweit vor dem Mo-

nitor Platz, liegen emotionsge-

ladene Duelle vor Euch. Solo-

spieler werden im Ligamodus

mit der nötigen Langzeitmotiva-

tion versorgt: Je nach Lust und

Laune nehmt Ihr an einer Kurz-

Saison mit nur 13 Matches teil.

kämpft Euch durch eine halbier-

te Spielzeit oder wagt eine kom-

plette Ligasaison mit 162 Auf-

tritten. Erfolgreiche Absolventen

der Echtzeit-Saison stehen noch

Playoffs und die World Series

bevor. Wem Selberspielen zu

anstrengend ist, beschränkt sich

auf Managerfunktionen. Den ak-

tuellen Spielstand verwaltet eine

Batterie. Neben dem Statistikteil

und der Action auf dem Spielfeld

erlaubt Euch Hardball 3, alle Da-

ten selbst zu editieren: Von

Teamlogos, über Statistikwerte

der Spieler bis zu allen Namen

der Ligen, Teams und Akteuren

sind Eurer Fantasie keine Gren-

zen gesetzt.

Als Liebhaber aller Hardball-Teile habe ich mich lange auf die Umsetzung des Computerhits für das Es grünt so grün: Im Chicagoer Wrigleys Field peilt Ihr die efeubewachsenen Outfield-Begrenzungen an





"Close Play at Second" – der Versuch den vorwitzigen Runner auszumachen, scheitert um wenige Zentimeter



Im Outfield hechelt die Verteidigung dem Ball hinterher, während die Runner auf Punktkurs die Bases umrunden.

Mega Drive gefreut. Die erste Enttäuschung wegen der unattraktiven Grafik ist inzwischen längst der Begeisterung gewichen. Soviele Features, unkomplizierte Aktionen und taktische Finessen hat noch kein Sportmodul geboten. Die gewohnt durchdachte Steuerung von Pitcher und Batter ist geblieben, das Drumherum ist ein Schlaraffenland für echte Baseballfans, die nur mit Stapeln von Statistiken glücklich sind.

Hier liegt auch das Minus des dritten Hardball-Teils: Nur echte Profis finden sich im Wust von Listen und Taktiken zurecht. Wer Baseballfan ist, und sich ein Modul gewünscht hat, wo er alles editieren und nachspielen kann, wird mit Accolades Vorzeigemodul glücklich werden.



Auf den Inhalt kommt es an! Bei Hardball 3 steht die grafische Präsentation im Hintergrund, dafür drehen ambitionierte Baseballprofis beim Anblick der vielen Auswahlmenüs und Spezialtaktiken durch: Nur Experten setzen die komplexen Innereien des neuen Accolade-Titels in Spielspaß um - wer lediglich die Grundregeln beherrscht und hin und wieder eine Partie Baseball einlegt, ist trotz der genialen Spielbarkeit von Hardball 3 mit actionreicheren Umsetzungen wie z.B. dem Super League-Oldie (gibt's sogar offiziell) besser bedient. Perfektionisten verschaffen sich durch aufwendiges Editieren die fehlende MLB-Lizenz samt Team-Logos und Trikot-Sets – die Daten der Digital-Akteure sind bis auf ihre Namen authentisch.

Hardball 3 ist eine ultimative Simulation mit grandioser Spielbarkeit, die täglich überszeugt. Was will man mehr! pa

Spieletyp:



Hersteller: Accolade
Testversion von: Accolade
Anzahl der Spieler: 1 blz 2
Feature: Batterie
Geeignet für: Profis

Ca.-Preis: 130 Mark 58% Grafik 51%

Musik
47%
Soundeffekte

SPIEL-SPASS: 86%

Altenheim strikes back

a isser' wieder! Altmeister George Foreman betritt in gewohnter Formschwäche den Mega-Drive-Ring. Der Spielablauf ist unverändert: Am unteren Bildschirmrand fixiert, blickt lhr Georgie-Boy über die Schulter und drescht auf Euren Rivalen ein. An Schlägen stehen Euch Haken und Geraden zur Verfügung. Seid Ihr in der Defensive. hebt Foreman auf Tasten-Kommando seine Arme zur Deckung oder weicht zur Seite aus. Für flotte Rechts-Links-Kombinationen erhaltet Ihr Superpunches - landet der Extra-Schlag im Ziel, schrumpft die Energiesäule Eures Gegenübers schneller. Neben der Power-Anzeige erfahrt Ihr Euren Gesundheitszustand über eine Nahaufnahme von Georges Kopf: Platzwunden und geschwollene Gesichtspartien kündigen einen Knockdown an. Ziel Eurer Boxerkarriere ist der goldverzierte Champion-Gürtel, der nach erfolgreichem Absolvieren aller vier Wettkampfserien um die beleibte Hüftpartie seines Gewinners gelegt wird. Außerdem dürft Ihr in George Foreman's KO Boxing zu zweit in den Ring steigen.



Die Sportprofis von Flying Edge haben George Foreman's KO Boxing im Schnellverfahren auf Segas 16-Bitter umgesetzt: Sound und



Die Einsamkeiten des Langstreckenboxers poor George!

Grafik wurden auf Niedrigniveau angepaßt-der Spielablauf samt Zwischensequenzen blieb in der Originalfassung. Dafür kloppt sich's auf dem Mega Drive besser; die Spielbarkeit der Sega-Arena ist den Game-Bov- und NES-Vorgängern knapp überlegen. Trotzdem ist Georges vierter Auftritt mit Vorsicht zu behandeln: Nur hartgesottene Foreman-Groupies und Hobby-Boxer halten KO Boxina nach den ersten Runden die Treue.

Spieletyp:





Hersteller: Flying Edge

Testversion von: Acclaim Anzahl der Spieler: 1 bis 2 Features: Paßwort

Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis

Ca.-Preis: 120 Mark

Grafik

41%

Musik

Soundeffekte

SPIEL-SPASS: **48**%

POWER more 89,90 DM für schlappe more

MEGA DRIVE Aquatic Game Batman Return Bare Knuckle II Centurion Chelnov Craying Crue ball Desert Strike Dolphin Dorgemon Ex-Mutans F 22 Interc. G-Loc Galahad Holyfield Real Deal **Immortal** J.League Soccer Lhx Attac Lotus Turbo Ch Magic Sage Muhamed Ali Nhlpa Hockey Ninja Galden Outrun 2019

PGA Golf II

Rolo Rescue

Sunset Riders

Team USA Basket.

Tiny Toon adv.

Side Pocet

Simpsons

Power Monger

more LIFE

US 59.10 JP 79,90 US 89,90 US 79.90 JP 79.90 JP 79.90 US 84.90 US 79.90 89,90 89,90 US 79,90 US 79,90 US 89,90 US 89,90 JP 84,90 US 79,90 US 79,90 US 79,90 US 79,90 JP 79,90 US 94,50 79,90 US 99,90 US 84,90 US 84,90 US 79,90 US 89,90 US 99,90 US 94,90 US 79,90 US 89,90 US 79,90

SUPER NES **Arturs World** Allene vs Predator Amazing Tennis Buster Brothers Battle Teach Batman Returns **NBA Basketball** Castlevania IV Chuck Rock

Cosmogang Desert Strike Dinoland Home Alone II Home Alone I Hunt f.r.Oct. James Bond Jr. James Bond Ir.
Jimmy Conners
John Madden 93
Lethal Weapon
Looney Tones
Marlo Paint
Nba Basketball
NCAA Basket,
Nhipa Hokey
Paradiuse **Paradluse** Populus II Prince of Persia Rampart Road Runner Simpsons Spiderman Super off R

Super Tennis Zeida III

109,90 129,90 104,90 106,90 119,90 124,90

119,90 105,90 104,90 119,90 99,90 105,90 104,90 94,90 104,90 99,90 102,90 104,90

108,90 94,90 107,90 99,90 94,90 104,90 94,90 104,90 104,90 104,90 99,90 104,90 94,90

Game Gear Chuck Rock

33333

9999999

Donald Duck Kunlchan II Leemengs Mickey Mouse Rastan Saga Return of Batman Phantasy Star Ga. Puyo Puyo Shining Force Shinobi il

Sonic II Super Monaco II Zubehör Megadrive

Arcade Power Stick Infrarot Joystick Super NES

JB King Joystick ASCII Joypad Game Gear Blg Window ti Zwei Spieler Kabel Attache Case

Play Carry Case

Konsolen US Super NES + 1 Splet Mega Drive + 1 Spiel Game Gear 239,00 Neo Geo Engl. Mega CD + 4 Spiele

Neo Geo 54,90 44,90 34,90 59,90 59,90 44,90 44,90 59,90 59,90 44,90 49,90 59,90

Art Righting Baseball Stars Fatal Fury II Ghost Pliots Ghost Pilots
Filing of the monster
Ninya compact
Ricling Hero
Roba Army
Sengoku Densyo
Super Spy
Trash Ralley
World Herose

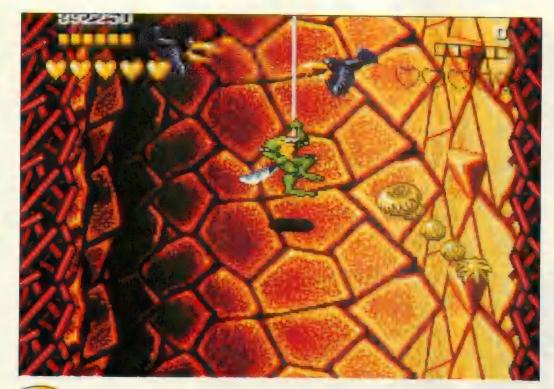
US US 339.90 174,90 389,00 174,90 194,90 199,90 174,90 209,90 189,90 199,90 339,90

Weltere CD Splele auf Anfrage

importspiele ohne deutsche Anlettung. Alle Waren sind vom Umtausch ausgeschlossen. Lieferung, Preisänderung, Irrtum vorbehalden. Wir übernehmen keine haftung für kompatibilität der Spiele I

Order In Time Schiltachstr. 36 7230 Schramberg Fax 23643

World of Illusion



In diesem Schacht lassen sich dank der herumschwirrenden Vögeln viele Extraleben kassieren

Der Zahn der Zeit hat kaum an den Battletoads genagt. Wie schon das NES-Original, glänzt die gute Mega-Drive-Version mit einem abwechslungsreichen Spielverlauf, der sogar den unverschämt hohen Schwierigkeitsgrad vergessen läßt. Videospiel-Greenhorns werden allerdings schnell gefrustet: Schon die ersten vier Szenen sind ziemlich lang und verdammt schwer aber selten unfair. Ansonsten mundet das Spiel hervorragend: fetzige Musik, tadellose Technik, ansprechende Grafik und kleine Gags muntern den Spieler immer wieder auf. Battletoads ist weit mehr als ein simples Prügelspiel: Anders als die Mega-Drive-Turtles fordern die Kröten neben kräftigen Bizeps exzellentes Timing, viel Geschicklichkeit und intelligente Spielstrategien. Wer clever spielt, kommt viel weiter. Eines der besten Spiele für Segas 16-Bit-Konsole, die in letzter Zeit erschienen sind.

rieg der Kröten

ie ärgsten Feinde der Teenage Turtles sind wieder unterwegs: Kröten-Klopper, alias die Battletoads spielen sich durch aut ein Dutzend Levels. Wer das NES-Original schon mal ausprobiert hat, dem ist der Spielverlauf bekannt: Die Mega-Drive-Adaption wurde zwar optisch und akustisch aufgemotzt, blieb spielerisch aber unangetastet.

Während ihrer Rettungsmission auf "Ragnarok's World" haben die Battletoads viel Arbeit vor sich. Zum Glück sind sie mit knallharten Fäusten und robusten Füßen gesegnet, denn gleich zu Beginn stellen sich ihnen widerwärtige Aliens in den Weg. Zwei rechte Gerade, ein Magenschwinger und schließlich der abschließende Fußtritt bereinigen die Situation allerdings recht schnell. Unterwegs sammeln die Kröten zudem ein paar Extras auf, die vergeßliche Schurken einfach liegen lassen.

Auch wenn der erste Level Turtles-typisch horizontal scrollt. verlieren die Battletoads schon in der zweiten Szene den Boden unter ihren Füßen. Dann schwingen sie sich nämlich in einen tiefen Schacht - nur von einem dünnen Seil abgesichert. Fleischfressende Pflanzen, gierige Vögel und Elektro-Blitzer bevölkern die düstere Gegend. Ein paar Kilometer weiter gehen die Kröten zur Abwechslung in die Luft: An Bord eines "Speed







Bikes" oder "Space Boards" wei-

chen sie Hindernissen aus.

springen darüber hinweg und

benützen furchterregende

Sprungschanzen. Zwischen die-

sen Kunststücken warten selbst-

redend die üblichen "Hab'-ich-

Das große Finale findet

schließlich im "Tower of Sha-

dow" statt. Dort wartet die fin-

stere Königin, in deren Klauen

sich die entführten Pimple und

Angelica befinden. Im Vergleich

zu dieser Lady in Black waren die

vorherigen Endgegener allesamt

nur kleine Fische.

Dich-dann-tret'-ich-Dich"-

Gegner.



Battletoads zählt zu den besten Mega-Drive-Modulen der letzten Zeit. Geschicklichkeits- und Actionfans greifen zu!



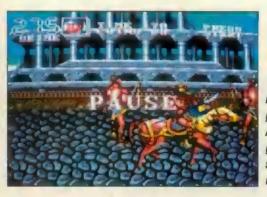
Spieletyp: Hersteller: Tradewest **Testversion von: Galaxy** Anzahl der Spieler: 1 bis 2 **Features: Continue** Geeignet für: Fortgeschrittene und Profis Ca.-Preis: 120 Mark 70% Grafik 79% Musik Soundeffekte

SPIEL-SPASS:

Daneben geschlagen

illy Lee und sein Zwillingsbruder Jimmy gingen vor einigen Jahren erstmals auf die Straße. um die Welt von den bösartigen Black-Shadow-Kämpfern zu erlösen. Das irre Oberhaupt dieser Prügel-Sekte wollte damals die

Welt in die Luft sprengen! Als er auf die Dragon-Brüder aufmerksam wurde, kidnappte er Billys Freundin Marion und legte das Double-Dragon-Trainingscenter in Schutt und Asche. Jetzt waren Billy und Jimmy erst recht sauer und statteten dem Black-



In einem ariechischen Amphitheater areifen Euch schwerbewaffnete Krieger an

Shadow-Lord einen Besuch ab Jahre später rühren sich die Gegner wieder und formieren

eine neue Armee, Diesmal nennen sie sich "Scorpions" und bezichtigen Billy und Jimmy des Mordes. Um ihre Unschuld zu beweisen, mußten die Brüder die gefährliche Bande niederschlagen und den Ober-Skorpion per Muskelkraft und Waffeneinsatz ausschalten.

Seitdem sind zwei Jahre vergangen, bei Double Dragon 3 suchen die zwei Kampfdrachen nach den mysteriösen Rosetta-Steinen, Hiruko, eine altmodische Weissagerin, weiß um die Legende der Steine und beglei-



Billy gibt's auch den Hobby-Schornsteinfegern



Die Dinger aus dem Sumpf greifen an

POSTFACH 64 CH-9478 AZMOOS TEL./FAX: 081/7832409

SEGA MEGA DRIVE MAGNUM SET + 4 Sp. + 2 PADS MUHAMMAD ALI ROLO TO THE RESCUE ROAD RUSH 2 STREET OF RAGE 2 THUNDERFORCE 4 TINY TOONS ADVENTURES EVANDER HOLVFIELD BOXING SUPER FANTASY ZONE GLOBAL GLADIATORS OUT RUN 2019 HARDBALL 3

GAME GEAR ASTER OF DARKNESS SUPER NINTENDO VS PREDATOR

HOOK ADDAMS FAMILY CALIFORNIA GAMES 2 POWERMONGER STAR FOX GAME BOY

PREISE IN SFR. NEUHEITEN A.A. GESCHÄFTSZEITEN: MO-SA 10.00-21.00 UHR

TEL./FAX: 0041 (081) 7832409

BEI UNS geht die POST ab

DAS Fachgeschäft mit DER Fachberatung

Nintendo

Mega Drive • Game Gear • Neo Geo • Super NES • Game Boy Viele Gebrauchtmodule vorrätig! Der weiteste Weg lohnt sich!

Laden: Virchowstraße 11 • 4200 Oberhausen 1 • Tel.: 0208/889409 Geöffnet: Mo-Fr 10.00-13.00, 15.00-18.30, Sa 10.00-14.00, la. Sa 10.00-16.00 Versand: Höhenweg 178 • 4200 Oberhausen 11 • Tel. 0208/670762

Supergünstige Gebrauchtspiele!

SEGA • Nintendo • NEO-GEO

- Ständig hunderte von Titeln am Lager

Gleich anrufen oder schreiben und Gratisliste anfordern!

TV GAMES

Grunewaldstraße 81 1000 Berlin 62

0 30/7 81 15 36

Alle Neuheiten auf Anfrage!

Berliner. besucht unser Ladengeschäft!

Wedding · Brüsseler Straße 19 Telefon: 0 30/4 53 22 73

Spieleverleih/Verkauf · Fachberatung

Spieleankauf zu Höchstpreisen!

Spieleankauf zu Höchstpreisen

N M GA DRIVE

tet die Drachen durch fünf Levels. Die Lee-Brüder müssen schnell arbeiten, sonst fallen die Steine in die Hände einer bösen Macht, die sie hemmungslos mißbrauchen will. Ihr reist rund um den Erdball - von New York über China bis nach Japan – und duelliert Euch mit internationalen Straßenschlägern. Mit Schlägen, Tritten und je drei wirkungsvollen Spezial-Attacken schaltet Ihr die aufdringlichen Gesellen aus. Wer selbst im Zwei-Spieler-Modus nicht weiterkommt, geht in einem der Geschäfte einkaufen: Dort gibt's neben neuen Spielfiguren und Waffen auch Lebensenergie.



Tiefschläge sind erlaubt



Bei diesem freundlichen Chinesen beschafft Ihr Euch neue Spielfiguren. Schläge, Waffen und Power

Da sind sie wieder: Die gefährlichen Dragons, die sich erbarmungslos um jeden Bösewicht kümmern. Zum x-ten Mal werden sie auf die Reise gegen "das Böse" geschickt - und seit dem Automaten-Kassenschlager, der Mitte der 80er Jahre für Aufregung sorgte. hat sich am eintönigen

praktisch

Spielprinzip

nichts geändert. Für heutige Streets of Rage-Verhältnisse ist ihr dritter Mega-Drive-Auftritt dürftig: Wenn Euch die heranwackelnden Feinde einmal umzingelt haben, löst Ihr Euch weder mit taktischem Geschick noch mit Feuerknopf-Kunststückchen aus der Umklammerung. Die Feinde schlagen schneller zu als Ihr, sind ihrerseits aber schwer zu fassen. Zu zweit sieht's natürlich besser aus, trotzdem verliert

Ihr schnell Lebensenergie und Motivation. Zum unfairen, weil undurchsichtigen Spielablauf gesellen sich unspektakuläre Grafik und dürftige Animation. Lediglich die Musik ist ein Lichtblick dieses dumpfen Durchschnitts-Kloppers.

Spieletyp:



Hersteller: Acclaim **Testversion von: Acclaim** Anzahl der Spieler: 1 bis 2 Features: Continue.

Musikmenü

Geeignet für: Einsteiger

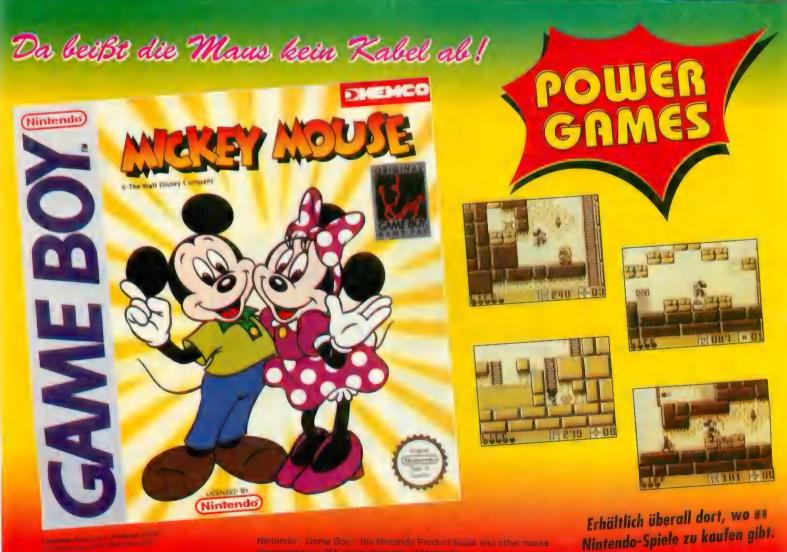
CA.-Preis: 110 Mark

Grafik

Musik

Soundeffekte

SPIEL-SPASS:





Für Klassik-Fans: Hudsons Inselhüpferei gibt's jetzt auf der NES-Konsole im Original.

geht so

Eine Levelanwahl wäre bei einem derart umfangreichen Spiel fürwahr kein Luxus gewesen. Mit nur drei Leben ausgestattet, werdet Ihr so öfter als Euch lieb ist, zurück an den Startplatz katapultiert. Richtig schwere Szenen wechseln dabei mit durchschnittlicher Jump'n'Run-Kost. Meister Higgins Sprungtechnik ist zudem gewöhnunasbedürftia - besonders der jeweils erste Satz läßt an Sprungkraft zu wünschen übrig. Der Nachfolger Adventure Island 2 lebt davon, daß das gute alte Wonderboy konsequent auf Schwächen und Verbesserungsmöglichkeiten abgeklopft wurde. Solche Features fehlen natürlich in der Classic-Version, Das Spiel ist - wie auch die anderen Inselabenteuer von Hudson Soft - ziemlich lang und erfordert viel Ausdauer und Geschicklichkeit. Soundeffekte und die grafische Umsetzung ist gut gelungen. Echte Adventure Island-Fans müssen sich die Classic-Version unbedingt schnappen. mn

er urige Wunderknabe Higgins feiert Wiederauferstehung. Lange mußte sich die NES-Gemeinde mit dem zweiten Teil der erfolgreichen Wonderboy-Variante begnügen. Nun kramt Hudson Soft das Original aus den Archiven und setzt es mit dem Titel Adventure Island Classic für die NES-Konsole um. Die Story: Ein übler Hexenmeister entführt Meister Higgins kleine Prinzessin Leilani und verschleppt sie auf ein Eiland im Pazifik. Ihr begleitet den Kerl mit der kecken Mütze über acht Inseln. Die sind mit Wäldern, Bergen und Höhlen übersäät und wimmeln vor Fallen und Feinden. Außerdem warten Kobras, Kojoten, Totenköpfe und glitschige Schnecken. Ein unbesiegbares Feuer, flatternde Fledermäuse und angriffslustige Spinnen erschweren die Suche nach der schönen Prinzessin. Sind mehrere Levels geschafft, wartet zum Abschluß ein Obermotz.

Auch wenn Ihr anfangs schutz- und waffenlos über die Insel hoppst, seid Ihr den Fein-







Mit einer kecken Mütze auf dem Kreuzzug: Higgins hopst über die Inseln im Südpazifik, um seine schöne Prinzessin zu befreien.

fert. In versteckten Eiern wartet Hilfe: z.B. ein Skateboard, es beschleunigt Eure Reisegeschwindigkeit ganz enorm, allerdings läßt sich das Gefährt nicht abbremsen. Weitere Extras: ein Schutzengel, der Euch für einige Sekunden unbesiegbar macht und Wurfäxte. Wer seine Axt fleißig schwingt, findet verborgene Eier, Manche Eier sind freilich auch faul. Die Eierpflanze zieht beispielsweise blitzschnell jede Menge Energie ab. Habt Ihr in der ersten Runde das ·Ei mit der Biene gefunden, winkt ein Extra-Continue.

den doch nicht hilflos ausgelie-



und Fortgeschrittene
Ca.-Preis: 130 Mark
47%
Grafik
45%
Musik

Soundeffekte
SPIEL-

SPASS:

63%

MEGA DRIVE

Outrun 2019	Preis a. Anfr.	TMNT Turtles dt	89
Flintstones	Preis a. Anfr.	Agassi Tennis nur RGB	89
Hit the Ice	89,-	Alien III dt	69
Tiny Toons	Preis Anfr.	American Gladiators	99
Amazing Tennis	Preis a. Anfr.	Aquatic Games us/dt	69/99
F-15 Strike Eagle II	Preis a Anfr.	Ariel dt	99
Final Fight CD-Rom	Preis a. Anfr.	Bad Omen jp	39
Klaxx dt	39,-	Batman Returns us/dt	79/99
Rambo dt	39	Block out jp	29
Super Offroad dt	39,-	Bulls vs Lakers dt	99
Universal Soldier dt	39	Captain America us	69
G-Loc	89	Chakan dt	99
Golden Axe III	Preis a. Anfr.	Championship ProAmPre	
Splatterhouse III	99	Crüe Ball us	69
Tiny Toons dt	99	David Robinson us/jp	69/49
Battletoads	89	Deadly Moves us	99
Muhammed Ali	Preis a. Anfr.	Desert Strike us/dt	89
Fatal Fury	99	Double Dragon in	79
King of Monsters	Preis a. Anfr.	Dragons Fury dt	99
Jeopardy	Preis a. Anfr.	Dungeons & Dragons dt	109

EA Hosingy Us		79
Eco Dolphia de		190
Eur Club Souter de		- 60
Fam asia ip		100
Gallman us de		100
George I Boxing (Is		79
Ghos in thous to		59
Global Gladiator us		79
Gods (our auf nill)		89
Golden Amp		49
Grandslam Tennis dt		99
Green Log us		89
Gynoug ip		39
Humans		99
Indiana Jones dt		99
James Bond 007		89
Joe Montana III us		89
John Madden 92 us		69
John Madden 93 us		89
Jordan vs Bird us		69
Juju Legend (Toki) ip		29
Kid Chameleon ip		39
		89
Leynos ip		29
LHX Attack Chopper us		89
Lotus Turbo C di		99
Magical Hat		29
Monaco GP I RGB ip/dt		/99
NHLPA Hockey us/dt	89	/99
Ninja Gaiden		99
Power Mongen us		89
Predator II un		89
Quackshot jp		49,-
Risky Woods us/dt	89	/99
Road Rash II		89

		13.95
Shadow Danieli ipi		39
Bladow of Board III us		89.
Shining Mr. Darkness dt		29.
Shill Pocket us		89
Sonic II in the	69	/99
Stroots of Page II do		79
Streets of Rage II dt Streets of Rage jp		89 49
Sunset Riders dt.		99
Super Battle Tank us		89
Super Shinobi jp		39
Sword of Sodan ip		29
Task Force Harrier		29
Tazmania		69
Terminator II us/dt	89	/99
Terminator dt		89
Thunderforce IV dt		99
Toe Jam & Earl jp		49
Turbo Outrun jb		39
Universal Soldier us		79
USA Team Basketball us		99
Verytex World of Illusion dt		29
WWF Wrestlemania us/dt	89	89
Arcade Powerstick	97/	79
Japan Converter		19
Converter 60Hz auf PAL Pr	reis ca.	
NGB Kabel		19
PWO2 Pad		39
Manacer dt.	1	29
Action Replay PIID	1	19
Magnum Set		349
Mega Drive o. Spiel		99
Mega Drive m. Sonic	2	249
STATE OF STATE OF	-	All Samuel

Viele Angebote ab 29. - Bitte telefonisch erfragen!

A STATE OF THE STA			
F-15 Strike Eagle	119	Gods dt/us	109/129
Shanghai us	99	Gun Force jp/us	119
Death Vally Rally	dt 129	Harley Humongous	119
Dragon Ball Z	Preis a. Anfr.	Hat Trick Hero ip	79
Fortified Zone	139	Hit the Ice	119
Dead Dance	Preis a. Anfr.	Hook us/jp	99
Edono	Preis a. Anfr.	Irem Skin Games	119
2020 Baseball	Preis . Anfr.	Jaki Crush	119
Bio Metal (Darius 3)	Preis a. Anfr.	James Bond jr. us	89
Cool World	119	Jimmy Connor Tennis	us 109
Outlander	Preis a. Anfr.	Joe & Mac dt/us	109
Star Fox us	Preis a. Anfr.	Joe and Mac 2 jp	119
Tecmo NBA us	Preis a. Anfr.	Lemmings jp "	59
King Arthurs World	us 119	Magic Sword ip	59
Alien vs Predator	119	Mario Paint dt/us	89/99
Amazing Tennis us	99,-	Mech Warrior	Preis a. Anf
Axelay ip/dt	79/119	Mickey Mouse us	119/129
Batman Return	139	Mr. Suzuki F1 jp	79
Battle Teach	Preis a. Anfr.	Mushya jp	59
Best of the Best	99,-	Mystic Quest us	89
Bulls vs Blazers	109	Mystical Ninja 🔤	119
Cacoma Knights jp	79	NBA Allstar Challenge	us 129
California Games u	109	NCAA Basketball us	99
Camel Try jp	59	NHLPA Hockey 93 us	109
Castlevania jp	79	Out of this World ip	99
Chuck Rock us	109	Parodius dt/jp	129./109
Desert Strike us	109	Space Megaforce us	109
Dina City jp	69	Spiderman us	119
Dragons Lair dt	129	Star Fox	139
Exhaust Heat ip	79	Streetfighter dt	89
Exhausted Heat II	139	Super Contra jp	89.
Faceball 2000 UT	79	Super Cup Soccer jp	59.
Fatal Fury jp	129	Super Ghost'n Ghouls	dt/us 99.
Final Fantasy II us	129	Super Mario kart us/e	
Final Fight us	99	Super Pang ip	89
Firepower 2000 nu	r us 99	Super Probotector dt	119
	-	-	-

SUPER NES

SUPER STARWARS dt/us	129./149	Joypad dt
Super Valis	59	IN Prn Pac
Super Volleyball ip	99,-	Universal A
Terminator 2 us	119	Game Gen
Tetris II	119	Action Rep
Tiny Toons dt/us	129/109	Super MIS r
Top Racer	69	Super NES of
Turtles jp/dt	99/119	Super NES r
Twinbee Pr	eis a. Anfr.	Super FILE of
UN Squadron	89	Pilotwings
Valken (Cybernator)	119	Power Athl
Wing Commanderus/dr	119./129	Prince of Pe
Wrestlemania jp	79	Race Drivin
Zelda III dt.	89	Rampart us
ASC II Joypad us/jp	49	Ranma 1/2
AV Kabel dt	19	Road Riot
RGB Kabel jp/us	29	Road Runn
4-Spieler Adapter	59	Rushing Be
Super Scope us	119	Sim City dt
Capcom Powerstick Fighter us/	dr 169	Skull Jagge
Super Advantage Joyboard us	/dr 109	Soul Blazer

Joypad dt Nint	29
IN Prn Pad dt	29
Universal Adapter dt 16bit	39
Game Genie	129
Action Replay PRO	119
	319
Super NES ohne Mario 1 Pad us	249
Super NES mit Mario 1 Pad dt	289
Super FILE ohne Mario 1 Pad dt	199
Pilotwings us/dt	89
Power Athlete ip	89
Prince of Persia us/jp/dt 99/	129
Race Driving us	89
Rampart us	99
Ranma 1/2 II	139
Road Riot 4WD us	89
Road Runner us	109
Rushing Beat II	129
Sim City dt	99
Skull Jaggar us	99
Soul Blazer us	119

Tel. 089/54 38 088

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 8000 München 2 Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

Wir verkaufen auch Software für Amiga, FI und NEU!! NEO-GEO!

Versandkosten DM 7.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse.

Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! •

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

030 694 60 43

DIE TROUMFOBRIH

030 694 48 67 040 490 83 94 069 777 77 7?

kein Versand

H - 19 h Versandtelefon

SHIVETER

ELE Gmb!

THIFTE

Software zum Anfassen

II IVII Versammeren			<u>r</u> - r	G (1) 0 1		
GAME B	OY	SUPER NINTENDO	1	SUPER NINTENDO		SUPER NINTENDO
Game Boy inc Ter- ris 1 Ishr Garantio 149,95 Fac Adv. Island 2 dt 69,95 Figl Alien 3 dt 69,95 F.R Batman 2 dt 69,95 F.R	5 Str. Bagle us 69,95° SU shall 2000 us 69,95 Joy shing Sirnal. dt 69,95 AD antasy Lg 1 us 84,95 AC antasy Lg 2 us 84,95 JOY	JPER NINTENDO Dt. inc. Super Mario ypad Scart-Kabel 1/2 Jahr Garantie DAPTER für US und Jp. Spiele ZION REPLAY PRO YPAD	299.95 49.95 149.95 49.95 179.95 139.95 139.95 129.95 149.95	Joo & Mac us John Madden Football 93 us Ki Ki Ki Ka Ki (Pucky & Rocky) us King Athurs World us King of Monsters dt Lennmings 1 dt Lost Vikings us Mech Warrior (Battletech) us Mickey Mouse Magical Quest komplett dt Might & Magic 2 us NHLPA Hocksy 93 dt	139,95 139,95 139,95 139,95 139,95 149,95 149,95 129,95 149,95	Iwin Hoe p Uitima 6 us Uitima 6 us Uitrabots us Uncharted Waters us Warpspood us Warpspood us Wing Commander 1 dt
Battlebada dt 69,95 Fli Bhose Brithers dt 69,95 Fli Bonks Adversture us 69,95 Hui Boxula 2 us 69,95 Lci Castellan us 69,95 Lci Castellan us 69,95 Lci Castevania 2 dt 69,95 Lci Crash Durmmies us 69,95 Lci Crash Durmmies us 69,95 Lci Duck falce dt 69,95 Lco Dynablasters us 69,95 Mo >>> S	√ X (((Bis	other World di reans us telsy di distinced jp st of the Best us o Metal. Ip both the Gobest us	149,95 139,95 139,95 129,95 149,95 139,95 139,95	NHLPA Hockey 93 dr Parodius dr PGA Golf 1 dr Plat Wings dr Populaus 1 dr Prince of Persia dr Push Over dr Railroad Tycoon us	129,95 129,95 139,95 139,95 139,95 139,95 149,95 149,95 149,95 149,95 149,95 149,95 149,95 149,95	Wings 2 City Missacrap us Wizardiry 5 us WWF Superstars 1 dt Yoshib Cookle us Zolda 3 dt > Another Worl
Piliggen wie auf neur Joonee ers sitzer bisher in Richtung PC sel Dank FX-Chip, vorbei, More F SNES /	enivoll multen SNESBer hielen. Damit isses jetzt, X-Games coming soon Ch	ulle vs Lakers us astievania 4 dt nester Cheetha us huck Rock us gugus Caper us yeagus Caper us est Valley Ralley Road Runner dt estri Valley Ralley Road Runner dt	139,95 129,95 139,95 139,95 139,95 139,95	Rampart us Rampart us Roger Clemens Baseball us Romance of three Kingdoms 2 us Shadowrum us Shadowrum us Sim City komplett dt Sim Borth us	139,95 139,95 149,95 149,95 139,95 109,95	Delphins Edelsdreature wurde hervorragend gerettet ins Zeitaltet der Vidergames, Stirm ie Grafiken, Stunds, Musiken und knæckige SNES 139,95 MD 129,95* NEO GEO
Mickey Mouse dt 69,95 Sq Mickys D. Chase us69,95 Sq Monopoly us 79,95 Sw Nobumagas Amb. us 84,95 Sw Parasol Start us 69,95 Ti Parodius dt 69,95 The Perodius us 79,95° The	per Mario 1 dt 59,95 Do per Mario 2 dt 69,95 Do ord of Hope 1 us 79,95 Do ord of Hope 2 us 79,95 Do yn Toons 1 dt 69,95 By sick Mest dt 69,95 Fei enk & Field dt 69,95 Fei rican dt 199,95 Fei fuma Runce us 79,95 Fei fuma Runce us 79,95 Fei	earn Valley Kenley Kook Kunner useest Strike us ragons Fury (Jacki Crush) jo ungeonmaster us ynablasters (Bomber Boy) jo 10 15 15 15 15 15 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16 16	139,55 129,95 129,95 13	Sim Barth us Soul Blader us Startox, us Startox, us Startox, us Startox, us Startox, us Super Alesto (Space Megafurce) us Super Battletank us Super Dunk Shot (NCAA Baskethall) dt Super Mario Kart dt Super Pang, us Super Prototector dt Super Soccer dt Super Soccer dt Super Soccer dt Super Soccer dt	159,95 109,95 199,95 139,95 149,95 109,95 139,95 139,95 128,95	Neo Geo RGB o. PAL m. 1 Joyped + Netztell Art of Fighting Baseballstars 2 Patal Fury 2 King of Monsters 2

!!! Demnächst auch in Frankfurt !!!

1000 Berlin 61 2000 Hamburg 20 Mittenwalder Str. 47 Osterstr. 50

Über 5000 lieferbare Spiele

100m wm U-Bahnhof Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

300m vom U-Bahnhof Osterstraße Softwaretempel

6000 Frankfurt

Berlins allergrößtes Lager

Adresse bitte telefonisch in der Berliner Zentrale oder Hamburger Filiale erfragen Softwaretempel

Deutschlands größter Shop für Video- und Computergames Mit wirklich himmlischen Preisen und göttlichem Service

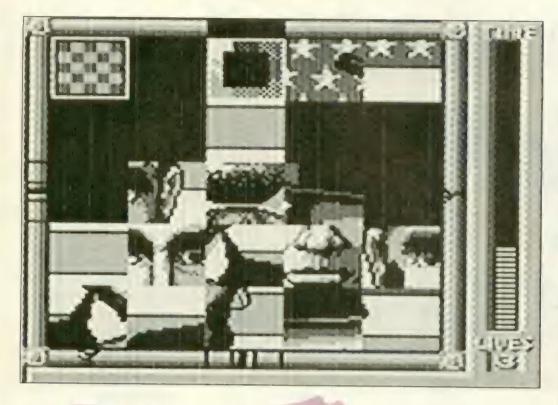
Historilische Shops auch in Eurer Pratie ?? Wir suchen Geschaftspartner, Filialleiter und Räumlichkeiten in allen deutschen Großstädten. Habt Ihr Inniesse in einem eine besigen Tranzu arbeiten, wendet bieten bitten an o.g. Adresse. Anhagen werden diek et behandelt

•	HHM (144124) Info-Anrufbeautworter
	030/6944756 fin Line

GAME GEAR	MEGA DRIVE	1	MEGA DRIVE		MEGA DRIVE	
me Gear DT inc Lemmings dt 84,95	Mega Drive + 4 Spleien + 2 Joypads Sega CD-ROM + Netzteil + 7 CD-Spiele us		Paceball 2000 us Patal Purv 1 us	119,95*	Revenge of Shinohi 2 dt	99,9: 99,9:
190 DC Monagen GD 2 dt 79 95	Action Replay Pro	149.95	Flashback us	110 050	Dielou Woode tre	119,5 109,5 119,5
en 3 dt 84.95 Olympic Gold dt 79.95 l	Arcade Power Stick	109,95	Flintstones us	119,95	Road Rash 2 dt Role to the Rescuse us Romance of three Kingdoms 2 us Shining in the Darkness 1 us Shining frome us Sonic 2 dt Sorcerers Kingdom us Spoodball 2 dt Sports Talk Baseball us Siarlight 1 us Steel Thlores dt Streets of Rage 2 dt Pirates GO Divact Klassiket legte vor Jahren East die terweit Jahrn. In Bälde gift 's die graphisch Big aufgetehten Konsolenversionen. Vors SNIES IV. MID 129.92 Super Battletank us Tarminatie dt Tarminatie 2	109,5
ch Rivals us 79,95° Prince of Persia dt 79,95	Japan-Adapter	49,95 49,95	Games - Winter Challenge us Games - Summer Challenge us	119,95	Raio to the Rescue us Romance of three Kingdoms 2 us	149
a Battlar dt 79.95 Rammart dt 89.95 l	loypad Cobra Command CD-ROM us	139.95	Genfire us	130 95	Shining in the Darkness 1 us	129
04 or C	Chief Dark CD-DOM 110	12495	Gods dt	119.95*	Shining Porce us	129 149
akan us 84,95 Sonic 2 dt 79,95 uck Rock dt 79,95 Streets of Rage dt 84,95 ystal Warriors dt 79,95 Super Off Road dt 84,95 Robinson S.C. us 79,95 Super Smash TV dt 79,95	Final Fight 1 CD-ROM us	129.95*	Greendog dt	119,95	Sonic 2 dt	99.0 129 109. 139.
wetal Warriors of 79.95 Super Off Road dt 84.954	Hook CD-ROM us	134.95	Grandslam di	109,95	Sorcerers Kingdom us Speedball 2 dt	129
Robinson S.C. us 79.95° Super Smash TV dt 79.95	Joe Montana Football CD-ROM us	139,95*	Hardhall 3 us	119,95	Speedball 2 dt	109
		129,95 139,95°	Humans us James Bond us	110.04	Sports Talk Baseball us	130
cky D. Capers dt 79,95 Terminator dt 89,95	Monkey island 1 CD-ROM us	139.95	Joe Montana Pootball 3 dž	119 95	Steel Things of	119
Montana Footh dt 79,95 Wimbledon dt 89,95 aderboard Golf dt 79,95 Wonderboy 2 dt 84,95	Night Trap CD-ROM us Rise of the Dragon CD-ROM us	120 070	John Madden Football 93 dt	119.95	Streets of Rage 2 dt	119 99
iderboard Cour of 1939 Woodardoy 2 or 84,93	Road Avenuer CD-ROM 118	134.95	King of Monsters 1 us	119.95*	D'	
>>> Turtles <<<<	Road Aveoger CD-ROM us Sewer Shark CD-ROM us	110 05	King Salmon 119	119,95	» Pirates Go	ุด
iiii lultics	Time Gell CD-ROM 118	129,95	Lemmings 1 dt	119,95	" Liliates Co.	
ich diversen NES - und Carne Boy-Adaptionen , der	Willy Bearnish CD-ROM us	139,95 119,95	LHX Arther Chopper or	110.05	Dieser Klassiker legte vor Jahren fast die j	
mastischen SNES Version nun die ebenso gute Mega-	Ahrams Battletank u Alien 3 dt	119.95	Lemmings I dt LHX Attack Chopper dt Lotus Turbo Challenge us Master of Mousters us	149 95	terweit lahm, In Bälde gibt's die graphisch	and see
ive VersionFazit: Auch in New York gilt's gute Pizza	Andre Agassi Tennis dt	119.95	Mem lo Menia us	129,950	Big aufgeholuten Konsolenversionen, Vots	ácht, Dr
	Another World us	129.95	Mega lo Mania us Mickey Mouse - Castle of Illusion dt Mickey Mouse - World of Illusion dt Monacco GP 2, dt	114,95	SNES IV. MD 129.9:	*
SNES 139,95 MD 109,95 GB 69,95	Batman Returns dt	119,95	Mickey Mouse - World of Illusion dt	99,95	C - D M h - m	
ATARI LYNX	Battletoads us	119,95	Monacco GP 2 dt	119,95	Thermorie di	12 11
	Bubsy the Bobest us	119,95° 129,95	Muhammed Ali Boxing us	119.95*	Terminator 2 dt	12
nx 2 Dt. 1 Klax us 79,95 tr Garantie 189,- Lemmings us 79,95*	Buck Rogers 1 us Bulls vs Lakers dt	11995	Mutant Leegue Football us NBA Allstars dt	119.95*	I hundertoice 4 or	12 11
r Carantie 189, - Lemmings us 79,95° eseme Golf us 79,95 NFL Football us 79,95	Championship Ptp Am. us	119.95	NHLPA Hockey 93 dt	119,95* 119,95 119,95	Tiny Thons dt	11
esome Golf us 79.95 NPL Pootball us 79.95 shall Heroes us 89.95 Pinball Iam us 79.95	Championship Pro Am. us Chuck Rock dt	119,95	Olympic Gold dt	119,95	Toki dt	10
ck Out us 79.95 Rammart us 79.95	David Robinsons Supreme Court dt	119,911 149,95	Outrun 2019 us	119,95° 119,95	Turtles dt Uncharted Waters us	14
e Lightning us 79,95 Shadow of Beast us 79,95	Desert Strike us	99.95	PGA Golf II us Phantasy Star 2 mit Hintbook us	140 05	Warriors of Eternal Sun us	10 10 14 13
eckered Flag us 69.95 Shanghai us 79.95 onlymnics us 89.95* Slime World us 69.95	Dragons Fury (vorher Devil Crash) us Been the Dolphin dt Brander Holyfield Boxing dt	119.95	Phantasy Star 3 us	129'95	Warriors of Rome 2 us	i3
nolympics us 89,95° Slime World us 69,95 scula us 79,95 Steel Talons us 79,95	Property Holyfield Boxing di	11995	Pirates Gold us	129,95*	Warsong us	12
a of Baholder us 29.95° Super UTI Koad us /9.95° I	Europeen Club Soccer di Ex Mutants us	109.95	Powermonger di	129,95	Wonderboy in Monsterworld (5) dt	13
reken 112 70 95 Switchholada 2 118 89.95	Ex Mutants us	119,9	Predator 2 us	129,95	World Class Leaderboard dt WWF Superstars 1 dt	11
rido us 79,95 Toki us 79,95	F-15 Strike Eagle 2 us		Quakshot dt Rampart us	129,95 129,95* 129,95 129,95 109,95 109,95	Aomis lugina lones as	ii
ust us 89,95 Warbirds us 69,95	P-22 Interceptor us	117,73	transfer on	-57,05	A	

Alle Preise verstehen sich als Versandpreisel Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir hoffen auf Buer Verständnis. Irritimer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Verrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM versandinsten, ab 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, deutscher 10,50 DM versandinsten, ab 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, deutscher 10,50 DM versandinsten, ab 200 DM: 6,50 DM versandinsten in Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES MHR GARANTIE. Auf dt. SEGA-, NINTENDO-, SOUNDBLASTER-, LYNX- und NEO GEO-Produkte 1 IAHR GARANTIE. Unser Anruf beantworter ist, wenn wir mal nicht da sind , für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensturst besonders , versuch's auch außerhalb der Zeiten oder am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren trotz div. Termine bei Anzeigenschaß (29 03) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen (wenn die Hersteller z. Abwechstung pünktlich Esfern). Seid Ihr in Berlin, Hamburg o. Frankfurt, besucht bitte unsere Ladengeschäfte. Es gelten die AGB der Traumfabrik.





zur Komplettierung des Puzzles habt Ihr nur wenia Zeit

Noch herrscht Chaos -

drei Levels belohnt Fuch die erste Bonus-Stufe. Hier befinden sich schon alle Teile am Bildschirm. Ihr müßt sie sortieren habt aber kaum Platz um die Teile vom einen Rand zum anderen zu wuchten

Grübelklassiker wie Tetris und Kwirk haben bewiesen, daß sich aus einfachen Ideen geniale Spiele machen lassen. Auch bei Splitz ist das Grundkonzept unkompliziert. Leider macht dieses Modul deutlich, daß eine simple Idee noch kein Garant für ein Spitzenspiel ist. Die Bilder sind immer wieder dieselben. Ein Continue gibt es auch nicht. was den Wiederholungseffekt noch verstärkt. Abgesehen von der empfohlenen Anti-Bomben-Strategie gibt's kaum einen Weg mit dem Ding fertig zu werden. Wer gemütliche Grübeleien bevorzugt sei gewarnt: Ihr benötigt eine gehörigen Portion Geschicklichkeit, um die Aufgabe im Zeitlimit zu bewältigen, Mit Splitz ersteht Ihr ein mittelmäßiges Modul.

chon auf dem Titelbild grinst das erhabene Haupt des Denk-Profis Albert Einsteins - Euch erwarten also knobellastige Vergnüglichkeiten. Ziel ist's auf einem 5 mal 5 Feldern großen Spielplan ein Puzzle zusammenzusetzen. Wird das nicht innerhalb eines Zeitlimits geschafft. geht eines Eurer drei Leben flöten. In der linken oberen Ecke befindet sich der Puzzle-Auswurfgenerator. Bewegt Ihr Euren Cursor darauf und drückt einen Knopf, rutschen die Teile nach rechts heraus. Sie bleiben solange in Bewegung, bis sie an ein Hindernis stoßen - der PC-Klassiker "Atomino" läßt grüßen. Um ein Puzzlestück weiterzubewegen, positioniert ihr Euren Cursor darüber und drückt den zweiten Feuerknopf sowie das Joypad in die gewünschte Richtung. Wenn der Cursor über einem der Elemente ruht, zeigt Euch ein blinkender Punkt, wo es im Gesamtbild eingepaßt werden muß. Je mehr

Puzzle den Bildschirm füllen. desto komplizierter wird es, einzelne Bausteine an den gewünschten Platz zu manövrieren. Hier ist's sehr wichtig. schnell und präzise zu steuern. Mit träger Grübelei alleine kommt Ihr auf einem gefüllten Bildschirm nicht weit. An den Wänden tauchen unregelmäßig magnetische Reflektoren auf, die verhindern, daß ein Teil in eine









Keine Gnade für Schlafmützen: Nur wer den Cursor gut im Griff hat, schafft es vor dem Zeitlimit das Puzzle zu komplettieren.



bestimmt Richtung bugsiert

wird. Außerdem öffnen sich

Türen an den Wänden. Das ist

praktisch, wenn Ihr eines der

nicht zum Satz gehörenden Teil

loswerden wollt. Wer nicht auf-

paßt verliert aber auch so ein

wichtiges Teil. Der Generator

spuckt Pfeil-, Messer- und Ted-

dybärsymbole aus. Diese

schubst Ihr so schnell wie mög-

lich aus einer Tür, um keinen

wertvollen Platz zu verlieren. Ge-

fährlich ist die Bombe. Wenn Ihr

sie nicht vom Bildschirm bringt

bevor die Zündschnur abge-

brannt ist, heißt es von einem

Leben Abschied nehmen, Nach

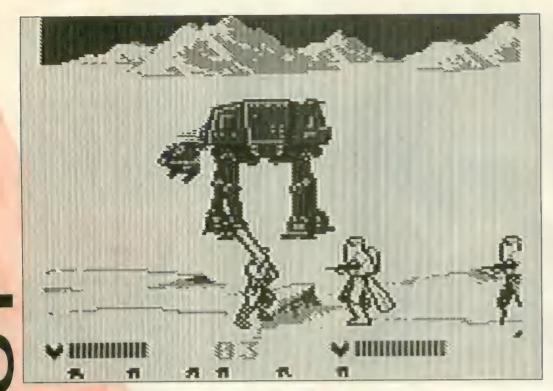
Spieletyp: Hersteller: Imagineer Testversion von: G. Alt Anzahl der Spieler: 1 Features: -Geeignet für: Einsteiger und Fortgeschrittene Ca.-Preis: 70 Mark

Grafik 36% Musik 31%

Soundeffekte

SPIEL-

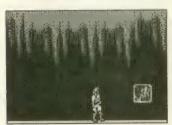
SPASS:



onotonie

ute Zeiten für Star-Wars-Freaks: Unmittelbar nach der Umsetzung des ersten Teils der Trilogie (Test in VIDEO GAMES 12/ 92) wartet das Fortsetzungsmodul auf seinen Game-Boy-Auftritt. Die Rebellen haben ihre Basis auf der Eiswelt Hoth installiert. Eure erste Aufgabe ist's, die imperiale Spionagedrone zu erledigen, um die Galgenfrist für die überstürzte Flucht zu verlängern. Zuerst trägt Euch ein Tauntaun-Reitmonster durch die Eiswüste - bleibt Ihr im Sattel schluckt das Tauntaun alle feindlichen Treffer. Durch die unterirdischen Höhlen stampft Ihr zu Fuß; die Macht ist erst dann mit Euch, wenn Ihr bestimmte Icons eingesammelt habt. Mit dem Levitations-Trick, dem Schutzschild und Power-Ups für Säbel und Knarre könnt

Ihr dem Imperium den Tag ganz schön versauen. Leckeres Höhlenmoos belebt das Tauntaun, Herzsymbole bringen Euch wieder in Form. Auch in Streifen gesäbelte Untiere lassen Lebensenergie zurück. Der erste Level







scrollt in alle Richtungen und for-

dert Eure Jump-'n-Run-Qualitä-

ten. In Höhlen müßt ihr ein au-

tes Gedächtnis beweisen, um die

jeweils richtige Abzweigung zu finden. Die Höhlenbewohner

sind nur schlappe Sparringpart-

ner. Mehr Nervenkitzel wartet bei

den Präzisionssprüngen über

den Säurefluß. Dort bedeutet je-

der falsche Schritt ein schnelles

Ende. Aber dank Continue be-

haltet Ihr alle gesammelten Ex-

tras. In der zweiten Stufe klemmt

Ihr Euch hinter den Knüppel ei-

nes Snowspeeders und stoppt

vor dem Hintergrund einer or-

thodoxen Vertikalballerei den



Empire strikes back ist ein actionlastiges Geschicklichkeitsspiel, das auch Eure Geduld und Euer Orientierungsvermögen fordert.

sieben Levels ab. Üble Vorahnungen ka-

Vormarsch der AT-AT-Kampfmaschinen. Diese beiden Genres wechseln sich in weiteren

Schlacht um Hoth: Die Filmhandlung wird mit diesem Modul präzise nacherzählt.

men mir bereits bei der Eiswüstenseguenz. Denn nach jedem Sprung passiert kurze Zeit nichts - mit dem Weiterscrollen läßt sich das Spiel sekundenlang Zeit. Außerdem steuert sich Luke so komfortabel wie ein betrunkener Grashüpfer. Wer durch die Last des Technikfrusts nicht erdrückt ist, wird der Langeweile erliegen: In den weitläufigen Höhlen der ersten Level ist nichts los und nur alle zwei Bildschirme läßt sich ein Gegner blicken. Abgerundet wird das Drama mit unfairen Stellen, in denen man sich chancenlos eingeklemmt findet. Der Weg durch die Höhle läßt sich nur durch "Trial and Error" finden, wobei jeder Lebensverlust den Neubeginn bedeutet. Empire strikes back lockt mit neun Levels - us wäre schön gewesen auch etwas Spielbarkeit und -witz zu finden.

Spieletyp:

Hersteller: Capcom Testversion von: --Anzahl der Spieler: 1 Features: Continue

Geeignet für: Fortgeschrittene

Ca.-Preis: 120 Mark Grafik Musik Soundeffekte

SPIEL-SPASS:

Sport ist Mord

Speedball 2

peedball 2 wurde von den Programmierern Bitmap Brothers ersonnen, die durch Computerspiele wie Xenon, Cadaver und Gods von sich reden machten. Die Umsetzung des zweiten Teils der Ballprügelei Speedball ist weitgehend identisch mit den Heimcomputer-Versionen. Bei dieser futuristischen Handballvariante leitet Ihr die Geschicke Eures Teams "Brutal DeLuxe". Wie der Name vermuten läßt. geht's dabei nicht gerade zimperlich zur Sache: All Eure Spieler sind in metallische Panzerkombis gekleidet und boxen mit eiserner Faust. Die Speedball-Regeln sind einfach: alles ist erlaubt und der Ball muß ins gegnerische Tor. Als Herausforderung warten eine K.O.-Variante, wo Ihr gegen immer stärkere Teams antretet, ein Liga- und ein Pokalmodus. Bevor Ihr Euch ins

Getümmel stürzt, beweist Ihr Eure Fähigkeiten als Trainer und Manager. Durch den Einkauf von Ausrüstungsgegenständen könnt Ihr gezielt die Fertigkeiten Eurer Spieler aufbessern. Ein verstärkter Brustpanzer läßt zum Beispiel Eure Verteidigungsstärke in die Höhe schnellen. Leider sind Eure finanziellen Mittel beschränkt, so daß Ihr gezielt nur die wichtigen Spieler aufrüsten solltet. Später können Spieler auch angeworben oder verramscht werden. Sobald der Ball freigegeben ist, lenkt Ihr mit dem Steuerkreuz den aktiven Spieler. Seid Ihr in Ballbesitz und tippt den Knopf kurz an werft Ihr flach. Verweilt Ihr länger auf der Taste schleudert Ihr den Ball im hohen Bogen nach vorne. Drückt Ihr den Feuerknopf ohne im Ballbesitz zu sein, foult Ihr Euren Gegner oder springt nach dem Ball. Für das Treffen einer der herumstehenden Abprallhauben gibt es zwei Punkte, das Unterbringen des Balles im gegnerischen Tor zehn. Gut gezielte Würfe auf Punktvermehrer und Sterne werden mit Bonuspunkten belohnt.

geht sa

Was Speedball auf dem Computer zum Megahit machte, war die spielerische Rasanz und das butterweiche Scrolling, Davon ist auf dem Gameboy nichts geblieben: Auch wenn das Scrolling für Handheld-Verhältnisse gut ist, fehlt ihm doch die Präzision der Homecomputerversionen. Außerdem sind die beiden Mannschaften schwer zu unterscheiden: Die einen wuseln in hellgrauen Rüstungen, die anderen in Dunkelgrau. Sind die Spieler in Bewegung, verwischt der dezente Unterschied. Gut ist die automatische Steuerung der nicht ballführenden Spieler. Auch wenn Ihr nicht sofort erkennt, wer der aktive Spieler ist, lauft Ihr richtig. Lobenswert ist auch das Paßwort-System. Betrachtet man das magere Angebot an soliden Titeln im Sportspielsektor, ist Speedball 2 ein gute Wahl.

Spieletyp:

Hersteller: Mindscape Testversion von: Funtastic Anzahl der Spieler: 1 Features: Paßwort

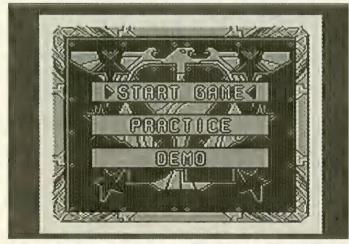
Geeignet für: Einsteiger und Fortgeschrittene CA.-Preis: 70 Mark

56% Grafik

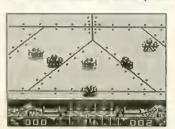
Musik

53% Soundeffekte

SPIEL-SPASS: 41%



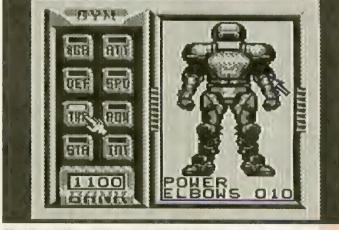
Bei "Speedball 2" kommen auch Managernaturen zum Zug: Zwischen den Partien rüstet Ihr Eure Spieler für die nächste Austragung



2:2-Gleichstand – der nächste Treffer entscheidet das Match



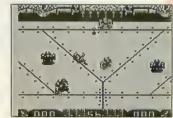
Nach dem Sieg lassen Eure Mannen die Korken knallen



Metall statt Kunststoff: Verglichen mit der Ausrüstung eines Speedballers ist eine Footballmontur Kinderspielzeug



Die Tabelle gibt Aufschluß über den Zustand Eurer Akteure



Vor dem gegnerischen Tor schaltet Ihr auf Flachwurf um



Die lebenden Toten

Dracula

ram Stoker, Autor der legendären Dracula-Geschichten, erscheint persönlich auf der Lynx-Mattscheibe und eröffnet mit Blitz und Donner das Grusel-Adventure. Um das Abenteuer mit heiler Haut zu überstehen, erklettert Ihr turmhohe Mauern, steigt durch Fenster und sucht in endlosen Gängen den Weg aus dem baufälligen Gemäuer. Den blutrünstigen Grafen wird man los, indem man einen Stab durch sein Herz bohrt.

Die Story hält sich an das im Jahre 1897 veröffentlichte Original. Jonathan Harker aus London soll für den Grafen Dracula ein Immobiliengeschäft tätigen. Nach einer beschwerlichen Reise erreicht Harker das ferne Transvivanien. Es ist Walpurgisnacht und alle Untoten verlassen die Gräber und durchstreifen die Gegend. Ein seltsamer Knabe bringt Harkers Kutsche vom Gasthaus ins Schloß. Der Graf führt den Gast durch die Gemächer und verkündet, er wolle ruhen und erst spät aufstehen. Jonathan kann sich frei bewegen und inspizieren, was immer er möchte. Nur verschlossene Räume solle er zur eigenen Sicherheit meiden.

Euer Abenteuer beginnt am nächsten Morgen. Ihr erwacht im Schloß und beim Rasieren passiert ein Mißgeschick: ein unvorsichtiger Schnitt hinterläßt eine frische Wunde — ein Leckerbissen für Blutsauger. Ihr durchforstet Zimmer, öffnet Schränke, Fenster und Türen, untersucht Gänge und Hallen. Eine Statuszeile am unteren Rand des Schirms nimmt Anweisungen entgegen und gibt Euch so eine Möglichkeit zum Handeln. Eure frische Wunde

Abenteuer in Transylvannien: Dracula beißt zu!

versetzt den Vampir in Ekstase. Lediglich das Kruzifix kann Euch da noch retten.



Der eisige, digitalisierte Blick von "Mister Dracula" Christopher Lee eröffnet das Lynx-Adventure. Damit die Grafik auch schön gruselig wirkt, haben die Designer das Bild mit Brauntönen eingefärbt - man fühlt sich wie mitten in einen alten Film aus den 50er Jahren. Wimmernde Orgelklänge unterstützen diese Gruftie-Stimmung. Das Modul nutzt den 3D-Chip recht intensiv und zaubert so stets ein ansprechend plastisches Bild. Leider läßt sich der aktuelle Stand nicht zwischenspeichern - Ihr müßt somit immer wieder ganz von vorne starten. Dabei wird ein umfanoreiches Adventure leicht langweilig. Die Bilder vermitteln eine ähnlich treffliche Atmosphäre, wie sie auch der letzte Dracula-Kultfilm des "Apokalypse Now"-Machers Francis Coppolla ausstrahlt: mittelalterlich, nebelig — eine echt britisch-schwarze Unterhaltung. mn

Spieletyp:

SPASS:

Hersteller: Handmade S

Testversion von: Atari Handeln. Eure frische Wunde Anzahl der Spieler: 1 Features: Streckenwahl, Highscore-Liste, Batterie Geeignet für: Fortgeschrittene Detella. und Profis lle east de lec Foots : Protourally de delectrons Ca.-Preis: ca. 80 Mark Grafik a. act ar meneralis qui mi us ... Musik Soundeffekte SPIEL-

Ihr durchwandert endlose Gänge und durchforstet das Schloß nach Schlüsseln für verschlossene Türen.



CLIMB

HOL DIR DIE NEUEN VIDEO-SPIELE VON ABC

neu





Bubsy, der Rotluchs, spielt die Hauptrolle in diesem Super-Abenteuer. Bubsy muss den Garnballvorrat der Erde gegen die einmarschierenden Woolies verteidigen.

Mehr wird nicht verraten, denn dieses Spiel musst Du selbst erforschen.

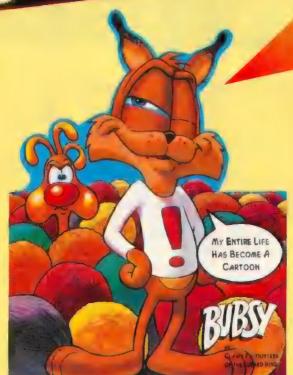
Viel Spass!



Weitere ABC-Titel...







Vertrieb in der Schweiz:

ABC Import + Export AG CH-9475 Sevelen Tel. 081/785 29 60

Oesterreich:

ABC Marketing & Vertriebs-GmbH 6807 Feldkirch Tel. 05522/7 16 75













In dieser wilden, abenteuerlichen Jagd lauert Tom zu jeder Tageszeit auf Jerry.

Die Graphiken, beinahe so gut wie der Trickfilm selbst, garantieren unheimlichen Spielspass.

neu

Bubsy

- erstes 16-Mbit-Spiel mit digitalisierter Stimme
- 5 Welten mit je 3 Levels plus Boss-Level
- über 40 Gesichtsund andere persönliche Aktionen
- für Super-Nintendo und Megadrive erhältlich



In Spielwarengeschäften und Warenhäusern erhältlich...





Lemminge im Lendenschurz

Dinolympics

Is vor gut zwei Jahren die trotteligen Lemmings ihren Siegeszug durch die Spielewelt antraten, wagte kein Hersteller die geniale Spielidee zu kopieren. Erst Monate und unzählige verkaufte Lemmings-Einheiten später, entstand Humans, das dem großartigen Vorbild in Grundzügen ähnelt. Dieses Spiel um einen Stamm ausgebuffter Steinzeithelden besucht als Dinolympics jetzt das Lynx.

Wie die Wuschelköpfe durchqueren auch die Humans (bzw. die Teilnehmer der Dino-Olym-

piade) eine Reihe von kniffligen Bildschirmen. Für die Menschen im modischen Lendenschurz gilt's jedoch nicht einfach den Level-Ausgang zu finden, sie müssen vielmehr im gekonnten Teamwork und gegen ein knakkiges Zeitlimit bestimmte Gegenstände aufspüren. Diese Werkzeuge und Waffen können sie danach zu ihrem Vorteil einsetzen. Im ersten Level sind die Männchen noch nackt und können sich nur gegenseitig auf die Schulter nehmen. Haben sie den Speer gefunden, wird ihr Aktionsradius vergrößert: Sie hüpfen nun mit Hilfe des Speers über Hindernisse, verschleudern die Waffe oder wehren damit Untiere ab. Im zweiten Level wird Feuer geborgen und dem Stamm stehen damit weitere Handlungsmöglichkeiten zur Verfügung. Mit jedem Level wird der Stamm mächtiger. Nur der Sturz in den Abgrund oder in eine Falle bleibt auch für hochentwickelte Steinzeitler tödlich.

Für jeden Level steht eine bestimmte Anzahl von Neandertalern zur Verfügung. Mit der Options-Taste schaltet Ihr zwischen den Figuren um, mit der ersten Die konventionellste Hilfestellung: Huckepack über Stock und Stein

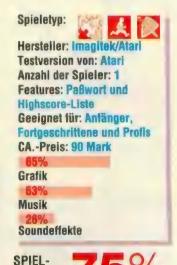
Feuertaste wird eine Tätigkeit gewählt, mit der zweiten ausgeführt. Eine Übersichtskarte, auf der alle Hindernisse und Objekte eingezeichnet sind, könnt Ihr ebenfalls abrufen.



Nach der Game-Boy-Version wurschteln sich die Humans jetzt durch bunte Lynx-Levels. Gute Farbwahl, atmosphärische Hintergründe und die beachtliche Größe der Steinzeitkumpane macht aus Dinolympics ein wunderschönes Modul. Spielerisch ist's trotz der Verwandtschaft zu Lemmings sehr originell und langfristig motivierend. Nur zu Beginn nervt die umständliche Steuerung, die in Verbindung mit dem knappen Zeitvorrat für Hektik und Frust sorgt. Nach dieser Eingewöhnungsphase freut man sich der vielfältigen Aufgaben, erfindet das Rad und bekämpft Dinosaurier. So durchdacht wie die Lemmings-Level sind viele Welten jedoch nicht; daß man teils mehrere Humans durch die gleiche Situation führt, langweilt etwas.

The original to the property of the property o

Zwischenbilder (links) erklären die Aufgabenstellung, während des Spiels hilft Euch eine Karte (rechts)

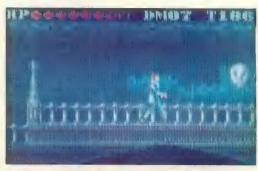


SPASS:

Düster

ie Welt der Geister und Dämonen paßt nun in die Hosentasche: Nach einer Version für das Master System bedroht der Master of Darkness die Game-Gear-Freunde.

Euer Held trägt einen eleganten grünen Anzug und hört auf den Namen Dr. Social. Mit drei Fähigkeiten haben ihn die Programmierer gesegnet, damit er gegen die Horden der Nacht bestehen kann. Social läuft, hüpft und fuchtelt mit dem Messer. Zerschlägt er die weißen Totenmasken die seinen Weg säumen. sammelt er Heiltränke oder andere Waffen. Neben einer Klinge oder Axt für den Nahkampf, darf er sich auch eine Pistole oder Bomben in die Tasche stecken. Drückt der Spieler gleichzeitig die Feuertaste und das Steuerkreuz nach oben, wird geballert bzw. geworfen. Der Rest ist aus anderen Jump'n'Runs bekannt und schnell zusammengefaßt: Die Levels scrollen von links nach rechts (teils wird auch "umgeschaltet"), sind dreigeteilt und mit Plattformen, Treppen und Monstern gefüllt. Am Ende wartet je ein prominenter Obergegner aus der Welt der Horrorliteratur.



Mickrige Grafik. kümmerliches Spiel

Vom Vorspann bis zum letzten Zombie ist die Handheld-Version mit dem Vorbild identisch. Euch erwarten auf- und abmarschierende Dunkelmänner, eine Menge unnützer Extras und eine etwas hacklige Steuerung. Leider lassen sich auf dem Mini-Bildschirm die fuzzligen Sprites und Geschosse in düsteren Farben kaum von den Hintergründen unterscheiden.

Spieletvp:



Hersteller: Sega Testversion von: Sega Anzahl der Spieler: 1 Features: Continue

Geeignet für: Einsteiger und **Fortgeschrittene**

Ca.-Preis: 90 Mark Grafik

51% Musik 20% Soundeffekte

SPIEL-SPASS:

VIDEOGAMES 1-2 62 42

STUTTGAR HACKST



SEGA MEGADRIVE-Tiny Toon, Battletoads, Fatal Fury, Ninja Gaiden, Another World, Global Gladiators, Flashback, Double Dragen 3, Mutant League Football, NBA All Stars, Gods, Landstalker, Turtles, Shinobi 2 u.v.m. Sonderangebot des Monats: World of Illusion (Dt.) 89,-, NHLP 93 (Dt.) 99,-

SUPER FAMICOM-Super Star Wars (Dt.), Fatal Fury, Cool World, Super Strike Eagle, Might & Magic 2, Populous 2, Super Shanghai, Songmaster, Super Boxxle, Desert Strike (Dt.), Sim Earth, War Strategy, Lost Viking, Humans, Exhaust Heat 2, 3 x 3 Eyes, Airmanager, Full Metall, Cosmo Gang, Digital Deud, Herkules 3, Lennus, Ultima 6, u.v.m. Sonderangebot des Monats: Adams Family 2 (US) 119,-, Super Shanghai 129,-

PC ENGINE/TURBO GRAFX-Lords of Thunder (CD), Crest of Wolf (CD), Horror Story (CD), World Sports, Super Pang (CD), Schwarzschield (CD), Star Paroder (CD), Spriggan 2.

Jetzt im Duo-Pack 7 Spiele: Gates of thunder, Bomberman, Ninja Spirit, Bonks Adventure, Bonks

Revange, Y's 1 + Y's 2 + 1 Stereokabel extra.

Besucht unser Ladengeschäft, wir haben eine riesige Auswahl an neuen Games. Ankauf von Gebrauchtspielen und Geräten! Clubinformationen und Preisliste gegen frankierten Rückumschlag (1,-)! Clubmagazin 5-Star, 80 Seiten, 60 Tests! Probeexemplar gegen 8,- DM inkl. Porto (8 x 1,- DM Briefmarken)



Leider hat es bis heute niemand geschafft, ein hundertprozentiges Spiel zu programmieren. Nach welchen Kriterien wir ein Spiel bewerten und wie wir uns ein 100%-Spiel vorstellen, zeigen wir Euch anhand von Konsolen-Rennereien.

it der fortschreitenden Technik der Video-Spiel-Systeme steigen natürlich auch die Ansprüche, die wir (und Ihr) an ein gutes Spiel stellen. War Night Driver auf dem Atari VCS (weiße Straßenpfosten waren das einzige Grafikdetail) damals der absolute Knaller, so muß ein modernes Rennspiel schon mit

zwei Gruppen trennen: Fun-Rasereien und "ernste" Formel-Fins-Simulationen. In der ersten Gruppe liegt die Betonung ganz klar auf Fahrspaß, Gags und Action (möglichst auf Kosten der Gegner, siehe auch Road Rash), während die Simulations-Klasse mehr vom Renn-Realismus lebt. Die Grenzen zwischen beiden Klassen sind natürlich fließend, wie Ihr am Beispiel Super Mario Kart seht, das eine Meisterschaft genauso anbietet. wie Ballerspaß beim "Schalenschießen". Die zweite Schwierigkeit, mit der Konsolen-Rennspiele zu kämpfen haben ist die Steuerung.

detailreicher, und vor allem schneller 3D-Grafik, baßlastigem Motorengedröhn in HiFi-Stereo und exakter Steuerung aufwarten, um ähnlich gut dazustehen.

Darauf kommt's an

ie erste Schwierigkeit entsteht schon bei der Einteilung der Spiele. Würdet Ihr das actionlastige Road Blasters in den selben Topf werfen, wie das taktisch angehauchte Ayrton Senna's Super Monaco GP? Vermutlich nicht; also wollen wir mal grob

Nur für die Coleco-Konsole gab's ein echtes Lenkrad, heutzutage ist diese Hardware leider vom Markt verschwunden. Da jedoch die Lenkung eines Pixel-Boliden das Spielgefühl stark beeinflußt, legen wir (und auch die meisten Entwickler) ein besonderes Augenmerk auf dieses Feature. Am besten hat sich die "Ticker"-Lenkung bewährt. Die

Anzahl aufeinanderfolgender Joypad-Drücker bestimmt den Einschlag der Lenkung. Gedrückthalten des Steuerkreuzes entspricht einem scharfen Herumreißen des Lenkrades, was meist mit Schleudern (z.B. Aguri Suzukis F1 Super Driving) und Rutschen (siehe Turbo Outrun) verbunden ist. Rennspiele ohne "Auto-Centering" (beim Loslas-



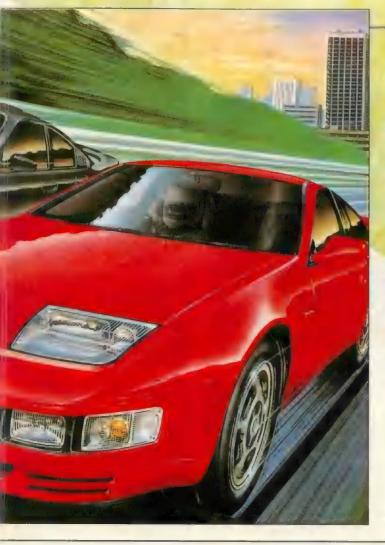
sen der Lenkung richtet sich der Wagen auf Geradeausfahrt ein) sind inzwischen ausgestorben.

Die Grafik

Ihr weder Beschleunigung oder Verzögerung, noch Fliehkräfte spürt, wenn Ihr ein



Draufsichtrennereien haben oft mit dem Geschwindigkeitsgefühl zu kämpfen. Meist klebt Euer Blick am Bildrand und es wird nur schnell reagiert.





Megatrax auf dem Mega Drive zählt zu den Fun-Rasereien



GP Rider vermittelt ein gutes Geschwindigkeitsgefühl



Chase H. Q. zählt zu 3-D-Frühwerken auf dem Master System



In Ferrari GP liegt der Blickpunkt etwas zu tief, die Übersicht fehlt.

Rennen auf dem Bildschirm fahrt, bleibt die Vermittlung des Geschwindigkeitsgefühls der Grafik überlassen. Bei Rennspielen in Draufsicht entsteht folgendes Problem: Um Geschwindigkeit zu simulieren, muß der Bildausschnitt sehr

schnell scrollen (leistungsschwache Konsolen sind schon überfordert). Kurven und Hindernisse erscheinen dann jedoch mit höllischem Tempo auf dem Bildschirm. Durch das damit verbundene hektische Lenken und Ausweichen wird das

Frank Thoma - Waldweg 9 - 2085 Quickborn Mega-Angebot SN Street Fighter II 79,MD Sonic 2 89, Mega Drive Super-Nes Indianer Jones US 195,Dragons Furry US 89,Qualtic Games US 79,Home Alone US 99, Aquatic Games US 79,Home Alone US 99, Dragons IIS 90, Babbeen 2 US 99, Dragons IIS 90, Babbeen 2 US 99,

1	Mega Dr	ive		Super-N	es	
ı	Indianer Jones	US	105,-	Spider Men	US	109,-
1	Dragons Furry	US	89,-	Super Smash TV	US	109
I	Aquatic Games	US	79,-	Home Alone	US	99
-	Lemmings	US	89	Robocop 3	US	99
	Kid Chameleon	US	89,-	Sim City	DT	99
	Rampart	US	79	Barts Nightmare	US	109
	Super Smash TV	US	79	Space Megaforce	US	119
	Phantasy Star It	DT	79	Pilotwings	US	89
	Phantasy Star III	DT	79	Wings II	US	89
	Tazmania	DT	89	Axelav	US	119
	Galahad	DT	99,-	Final Fight	US	99
	Tiny Toons		a.A.	Tiny Toons	DT	139
	Fatal Fury	US	129	Star Wars	DT	139.
	James Bond 007	US	119,-	Mystic Quest	US	99
	Rolo	DT	109	Wing Commander	ĐT	129,-
	Batman Return	US	99	King Arthur	US	a.A.
	Turtles	US	a.A.	Another World	US	a.A.
	Mic und Mach	US	a.A.	Sim Earth	US	a.A.
	Mega lo Mania	US	a.A.	The lost Vikings	US	a.A.
	F. 15 Strike Eagle	US	a,A.	Hit the Ice	US	119,-

und vieles mehr, auf Anfrage. Lieferung zzgl. Verpackung, Porto, per Nachnahme.

Telefon ab 9 - 17. Uhr (04106)

Mintendo ist ein eingetraggies Warenzeichen der Nintendo of America I

Telefon 19 - 21, Sa. 12 - 18 Uhr

7 81 20

POWER-GAMES

Die NEUESTEN Spiele für SUPER NINTENDO & MEGA DRIVE in deutsch und englisch vorrätig und dies zu sensationellen SUPERPREISEN !!!

Rufen Sie uns an und erfragen alle Preise telefonisch.

Wir machen Urlaub vom 03. 06. 93 bis 20. 06. 93!

POWER GAMES Aachener Straße 96 W-5102 Würselen

Tel. 02405/83940

Preisliste gegen frankierten Hückumschlag. System angeben.

VIDEOGAME CENTER ANKAUF - VERKAUF - VERLEIH

* Mega Drive

* Master II

* Game Gear

* Amiga

* SNES

* NEO GEO

* MEGA CD ROM

* PC

Öffnungszeiten:

Montag-Freitag: 11.00-13.00 Uhr • 15.00-20.00 Uhr Samstag: 10.00-20.00 Uhr

Videogame Center

Harsdörffer Platz 17 • 8500 Nürnberg 30 Telefon 0911/466930 • Fax: 0911/473075

Draufsicht-Rennspiel schnell zum reinen Reaktionspiel degradiert. Besseres Fahrgefühl vermittelt die Perspektive aus der Position des Fahrers oder von einem Punkt unmittelbar hinter dem Fahrzeug. Bei einer guten Umsetzung erkennt Ihr Kurven und Hindernisse genauso früh oder spät wie in einer realen Fahrsituation. Eine niedrige Blickposition begünstigt zwar das Geschwindigkeitsgefühl. die Strecke wird allerdings schnell unübersichtlich. Auch hier ist Mittelmaß Trumpf, Bergund Talbahnen steigern ein gutes 3-D-Feeling. Sie sind zwar verbreitet, gehören jedoch noch nicht zum Standard. Speziell bei Super-Nintendo-Rennspielen, die mit dem 3-D-Chip arbeiten sind Hügel technisch nicht möglich, da der Chip nur ebene (zweidimensionale) Flächen bearbeiten kann, Ist das Spiel

jedoch wie *Top Gear* in "konventioneller" Technik programmiert, sind Steigungen und Gefälle machbar. Frühe Rennspiele boten nur

scrollende Begrenzungsstreifen als Anhaltspunkt für die Geschwindigkeit. Heutzutage kann man schon einiges mehr erwarten: Schilder, Bäume oder sogar Gebäude zieren den Fahrbahnrand und scrollen mit vielen Zoom-Phasen flüssig-flott vorbei. Oberflächendetails auf der Fahrbahn tragen ebenfalls zum guten Geschwindigkeitsgefühlbei. Zur Grafik zählen auch die



Steuerprobleme: Auf den breiten Straßen von Qut Run auf dem Mega Drive hapert's mit der Lenkung

Einblendungen, die Euch wichtige Informationen über Strecke und Fahrzeuge geben. Gott sei Dank ist noch kein Programmierer auf die Idee gekommen, restlos alle Features einzublenden – von der Strecke wäre

dann nichts mehr zu sehen. Rückspiegel, Tacho, Drehzahlmesser, Ganganzeige, Streckenübersicht, Rundenzeiten, Zustandsanzeigen für

diverse Fahrzeugteile, Tankuhr, Extra-Übersicht, Richtung der nächsten Kurve, Position im Feld und sogar Nachrichteneinblendungen wären denkbar. Welche Features nötig und welche überflüssig sind, hängt von der Machart des Spiels ab. Fahrt



Das Training von Battle Grand Prix läßt den Bleifuß einschlafen

Ihr mit manuellem Getriebe, ist die Ganganzeige unerläßlich. Tachos (zeigen meist völlig phantastische Geschwindigkeiten an) und Drehzahlmesser (Drehzahl hört Ihr am Motorengeräusch) sind oft überflüssig. Hier gilt der goldene Grundsatz "So wenig wie möglich und soviel wie nötig" um die Übersichtlichkeit zu wahren. Das bis heute ungeschlagene Super

Mario Kart kommt sogar gänzlich ohne Einblendungen aus. Ein Op-





Schönes Drumherum: Der Boxenstop von Exhaust Heat

tionsmenü, mit dem Ihr die Einblendungen auswählt, ist jedoch bei den meisten Spielen wünschenswert.

Die Ausstattung

peziell in "ernsten" Rennspielen ist immer eine Portion Taktik vorhanden. "Wie rüste ich meinen Renner für welche Strecke aus?" ist dabei die häufigste Frage. Bei Fun-Rennen wie Super R.C. Pro AM wird der Wagen mittels aufgesammelter Extra geboostet, in ernsthaften Rennspielen findet man jedoch meist eine gut sortierte Werkstatt. Für Rennspieleinsteiger sollte in jedem Fall ein Automatikgetriebe im Regal liegen. Könner wählen zwischen mehreren Handschaltungen aus. Hier sind die Entwickler auf "ie komplizierter die Schaltung, desto schneller der Bolide" eingeschworen. Für den harten Renn-Realismus halten die meisten Werkstätten noch verschiedene





Reifen, Spoiler, Federungen und Bremsen bereit. Besonders gut ist die Materialschlacht in Ayrton Senna's Super Monaco GP getöst: Ihr erhaltet vor dem Rennen Informationen über die nächste Strecke und sucht erst dann die Werkstatt auf, um Eu-



Das Nintendo-Gegenstück zu Turbo Challenge ist Top Gear

ren Renner entsprechend zu konfigurieren. Natürlich ist auch das Werkstatt-Feature nicht von Kuriositäten verschont geblieben: Aguri Suzuki's F1 Super Driving erlaubt im Training die Wahl des Wetters und gewährt danach den Zutritt zum Reifenlager. Gerade bei langwierigen Formel-Eins-Spielen sollte eine Batterie oder eine Paßwortoption eingebaut sein. Kaum jemand hat die Zeit, die obligatorischen 16 Weltmeisterschaftsstrecken am Stück abzuhandeln. Zum Rennrealismus gehört auch ein Boxenstopp, bei dem Ihr Eure Schleuder auftankt oder abgefahrene Reifen wechselt. Da Computergegner bei Rempeleien auf der Piste jedoch keinen Schaden nehmen und deshalb keine Reparaturen nötig haben. wird ein Boxenstop meist als unfair empfunden, speziell, wenn die Computergegner rücksichtslos sind und menschlichen Piloten dauernd aus der



Auch im echten F1-Zirkus ist eine gute Qualifikation wichtig



"Dicke Suppe" voraus: Plötzlich auftretender Nebel sorgt für schlechte Sicht – jedoch nicht für Computer-Renner (unfair!)

Tel.: (0 26 22) 8 35 17 WOLF SOFT

Kombigerät		
inc. Schaller 50/60Hz	788,99	DM
Gold Set		
(Grundgerät, Spiel 2.Stick)	1099,99	DM
Neo Geo RGB Kabel a. Scart	39,99	DM
andere Monitore auf Anfrage	a.A.	
Art of Fighting	399,99	DM
Fatal Fury 🛭	429,99	DM
Super Side Kicks	399,99	DM
View Point	599,99	DM
Common EVIDE		

NEO GEO

Super NES

SNES Kombigerál us: lauffáhig	
mit allen Spielen (dt,us,jp.)	
und Street Fighter 2 für nur	399,99 DN
RGB Kabel dt.+ Hitianschluß	79,99 DN
RGB Kabel us. geboostet&Hifi.	89,99 DN
Axelev dl.	109,99 DN
Bubsy	139,99 DN
Harley's Adventure	109,99 DN
Star Fox	a.A.
Street Fighter 2 dt.	89,99 DN

FC Eligine

Turbo Due inc. Japan Umbas

Spielan und PLE Kabel
mit Hiffanschluß für nur
Japan Umbau für us Geräle
Joy Pad Verlängerung 2m
PC Kid 3
Japan Cards für
z.B. Adventure Island, Dragon Spirit
Final Soldier, Gomola Speed,

Space Harrier, Tiger Heli, usw...

An- und Verkauf von
Gebrunchtwaren

WAK THE Origina

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM Oldie Set (+ Stick ■ Spiel) 799,99 DM

Top Games Lieferbar wie z.B.: Aero Fighter, Bells III Whistles, Carrier Airwings, Final Fight, Golden Axe, Legend of Hero Tomna, Rampart, Street Fighter 2, Thunder Cross, Truxton 1, Truxton 2, Vulcan Venture, usw...

Scart - Umschatter

Seid ihr das tästige umstöpseln satt ?? Dann hoben wir die Lösung für Euch !! Der RGB Umschaller für Videospiele mit Anschlüß für die Stereoanlage. Den Umschaller gibt es in 3 Ausführungen.

3-fach Umschalter 159,99 DM 4-fach Umschalter 189,99 DM 7-fach Umschalter 279,99 DM

Anschrußkabel

Adapterkabel für Philips Commodore Monitore 45,99DM Spezialanferligungen a. A.

Sega Mega Drive Mega Drive Umbau

50<->60Hz iiii jp--as CD Rom us. inc. 6 Spiele Battle Toads us Maga Drive 1 5 51 99,99 DM

Druckfehler und Preisänderung

Wolf Soft, Hard & Software Versand, Schulstraße 3,

5450 Neuwied 22, Fax: O 26 22 / 2 35 83



TEL. 06131-670608 06131-604245

FAX. 06131-670608

NEU! Der absolute Wahnsinn! Topspiele zu coolen Preisen! Wir kaufen und verkaufen Gebrauchtspiele für SUPER NINTENDO – SEGA MEGADRIVE – NEO GEO

Angebot des Monats:

SUPER NES

79,- DM	Actraiser	79,- DM
89,- DM	Star Fox	89,- DM
89,- DM	R-Type	59,- DM
89,- DM	Soccer	59,- DM
69,- DM	UN Squadron	69,- DM
	89,- DM 89,- DM 89,- DM	89,- DM Star Fox 89,- DM R-Type 89,- DM Soccer

MEGA DRIVE

Wonderboys	79,- DM	Spiele ab	29,- DM
World of Illusion	69,- DIVI	HUIU	79,- DIVI

NEO GEO

Baseball Stars	1/9,- DM	Crossed Sword	159,- DM
Magican Lord	179,- DM	Blues Journey	149,- DM

WIR FÜHREN ALLE NEUERSCHEINUNGEN FÜR ALLE SYSTEME!

Wir bieten Ihnen für Ihre Gebrauchtspiele absolute Höchstpreise. Problemioser An- und Verkauf per Post. Wir bezahlen sofort nach Erhalt Ihrer Sendung! Bitte keine Spiele unaufgefordert senden, sondern erst nach telefonischer Absprache.

Wir sind von Montag-Sonntag von 9.00-21.00 Uhr persönlich erreichbar.

Nutzen Sie Ihre Chance jetzt und sparen Sie einen Haufen Geld!

Bahn werfen – womit wir geschickt zum nächsten Thema überleiten:

Die Gegner

ntelligente Gegner sind leider immer noch eine Seltenheit. Als ob die Pixelfeinde wüßten, daß ihnen bei einem Crash keine Gefahr droht. bleiben sie meist stur auf ihrer Linie und überlassen Euch das Ausweichen, Kommt's zu einem Crash, bleibt Ihr im besten Fall stehen und dürft den davonziehenden Geanern in den Auspuff schauen. Oft werdet Ihr jedoch regelrecht "abgeschossen": Ein Geoner schubst Euch an den Fahrbahnrand und beim Versuch, wieder zu beschleunigen, werdet Ihr von aufkommenden Fahrzeugen gerammt – da wird's schnell frustig. Daß es auch an-



Je mehr, desto besser: Vier-Spieler-Action auf dem Game Boy

ders gehts zeigt wieder Super Mario Kart. Die Gegner weichen Euch aus, so gut sie können. Die Prioritiät ist sogar so hoch angesetzt, daß zuerst allen Rennteilnehmern ausgewichen wird und dann erst Hindernisse umschifft werden. So läuft ein Gegner schon mal auf sein eigenes Extra auf. Solche Kleinigkeiten machen natürlich Laune und diese hebt wiederum den Spaß am Spiel. Allerdings haben die Mario-Kart-Gegner auch Charakter: Überrundet Ihr einen Gegner. wird er sauer und beschmeißt Euch mit seinem Extra. Mit steigender Rennklasse ändert sich auch das Verhalten der Rasselbande: Sie werden immer fieser. Man könnte sogar noch weiter gehen:

Stellt Euch vor, Ihr könntet einen Computergegner durch spezielle Manöver (z.B. schnelles Dicht-Auffahren) verunsichernein reizvoller Gedanke. Hoffentlich Iernen andere Hersteller von Super Mario Kart. Spielen muß einfach Spaß machen—tolle Optik ist eben nicht alles.

Das hundertprozentige Spiel

orneweg: Ein 100%-Spiel zu programmieren ist höllisch schwer. Alle vorhandenen Features müßten in Perfektion geboten werden. Um unsere Meinung auf "Kann man nicht besser machen" heraufzuschrauben, müßte das Spiel schon wie folgt aussehen: In einem bestmöglichen Rennspiel fahrt Ihr natürlich gegen intelligente Gegner, die sich in etwa wie Menschen verhalten. Ihr lernt dann einiges über den Charakter des Gegners. Zum Beispiel: "Gegner 3 hat Probleme mit dem Raufschalten nach engen Kurven" oder "Gegner 1 kommt am Start nicht so gut weg" - jeder Gegners sollte eine Schwäche haben, die es herauszufinden gilt. Euren Wagen solltet Ihr aus einem gut sortierten Fuhrpark aussuchen dürfen. Die verschiedenen Boliden sollten spürbar verschiedene Eigenschaften haben. Dasselbe gilt für Tuning- und Ersatzteile aus der Werkstatt. Ein größerer Tank





Auch Aguri Suzuki sitzt zu tief im engbemessenen Renncockpit

sollte sich beispielsweise negativ auf die Beschleunigung auswirken (durch sein Gewicht). Wußtet Ihr, daß Rennfahrer aus Gewichtsgründen nur soviel Sprit mitnehmen, wie sie unbedingt brauchen? Neben den ei-

gentlichen Rennen sollte viel Möglichkeit zum Training auf allen Kursen vorhanden sein. Die Strecken selbst müssen nicht unbedingt den echten

Weltmeisterschaftskursen entsprechen, für eine Formel-Eins-Simulation trägt dies jedoch



Ohne Armaturenbrett: Ayrton Senna bietet bessere Übersicht

zum Renn-Realismus bei. Wenn es das System zuläßt, sollten Steigungen und Gefälle eingebaut sein – mit den damit verbundenen Vor- und Nachteilen wie Geschwindigkeitsverlust oder verminderter Bodenhaf-

> tung nach dem Überfahren einer Kuppe (vielleicht erinnert sich noch jemand an Winkelhock's spektakulären Überschlag). Wie oben schon be-

schrieben sollte die Blickposition gut ausgewogen sein. Der Streckenrand sollte detailreich sein und mit schnellem Scrolling ein gutes Geschwindigkeitsgefühl erzeugen. Allerdings sollten nicht nur die Gegenstände am Straßenrand viele Zoom-Phasen haben, um die Entfernung eines Gegners abschätzen zu können, sollten auch die Fahrzeuge nicht ruckartig größer werden. Ein Rückspiegel ist ebenso Pflicht, wie die gehörrichtige Annäherung der Gegner auf Stereo-tauglichen Konsolen. Was ich bisher bei keinem Rennspiel gesehen habe, sind Brems-





PART CHILD

Gehörte früher zum Master-System-Lieferumfang: Hang On



Battle Grand Prix mit Flachwitz: Der Prozessor lenkt Euren Wagen

Dazugelernt: Exhaust Heat hatte noch seine Fehler, im zweiten Teil wurde dreist bei F-Zero geklaut zum Vorteil des Nachfolgers

leuchten an den gegnerischen Wagen – sie wären ein weiterer Pluspunkt. Mehr Spaß als der Kampf gegen Konsolen-Renner bringt der Wettstreit mit einem menschlichen Mitspieler. Wie üblich gilt hier "Je mehr Teilnehmer, desto besser". Speziell auf Handhelds mit Link-Möglichkeit sollte wie bei Checkered Flag die Spielerzahl voll ausgereizt werden. Auf stationären Konsolen wird's wohl bei maximal zwei Kontrahenten im Split-Screen-Modus bleiben (Ausnahmen bilden Rennspiele, bei denen die ganze Strecke auf den Bildschirm paßt). Alles in allem soll das perfekte Spiel einfach dauerhaft fordern und Spaß machen. Wenn Ihr Euch ärgert, dann über Eure eigenen Fahrfehler und nicht über die Gegner oder die widrigen Streckenverhältnisse.

Die Zukunft

ie das Konsolenrennspiel der Zukunft aussehen wird, ist schwer vorauszusehen. Hauptsächlich kommt's dabei auf die Hardware an. Ein Hydrauliksessel und sonstiger mechanischer Schnickschnack wird sich in den Wohnzimmern wohl nicht breitmachen. Eine 3D-Brille für das Mega Drive ist jedoch schon wieder im Kommen (siehe Sega News). Auch soundtechnisch können die Entwickler durch die fortschreitende Verbreitung von Dolby-Surround noch um einiges zulegen. Auf dem Automatensektor wird sich wahrscheinlich eine

GAM DEPARTMENT

02626-8658

NEO GEO

Viewpoint! Fatal Fury : Super Sidekicks Sangoku 2 Art of Flahting waiters NEO-GEO-Titel COMING SOON; 3 Count Bout Samurai Showdown NEO-GEO-HARDWARE: Gerät RGB o PAL NEO-GEO-Joystick Tatanen Alu-Katter

PS. Nutzt unseren Varbestellserylas für Neuhelteni (Mit Preisgaruntle!!')

GEWINNER DES NAMENSWETTBEWERBES 1. HAUPTPREISES Neo Geo Gold Markus Menold Königsstein/Taunus SPECIALPREIS (1 Super Hintendo mit Spiel nach Wahl) für die meiste Mühe Andreas Golkowski

anderen Gewinner werden von uns Afflich benachrichtigt!

Jupan-Anime VHS-Pol-Video engl. Alle Kultfilme lisferbari

Akira'
Fist of the Northstar'
Riding Bean (Cyberpunk)'
Legend of the Overtiend'
Daminian Tank Police I bis IV'
wolfere Titel auf Antrope
Legendisc)
Legendisch Leberg II der
Legendisch

achtung!

588,88 DM 399,99 DM 389,89 DM auf Ant 378,78 DM auf Antr

aut Anfa auf Anfr.

488.88 DM

109 OF DM

dur Anfr. dur Amr.

Neuhelten und US-Spiele duf Anfrage An- und Verkauf von Gebraucht-Spieler (zu Hochst preisen!) Volbestelbervice mit Preis-garchite! Alle Deutschen S -NES-Spiele vondiial Ab einem Besteilwert von 22z – DM ernaltet Ihr einen Maria-Pin Eurer Wahl (7,77 DM) köstenlost

Super Sonderprake für V den-Spiel-Clubs und Sammelbastelleri mega drive

Alle dt. Titel lieferbor News auf Anfroget

Super Nes: Tam & Jeny dl. Parodius at. Axelay df.
Super Starwars dt.
Sim City df.
Harley is Adventure dt.
Jimmy C. Pro Tennis Tour df.
Tiny Toons Adventure dt.
Wing Communider dt. Wing Commander dt Fatal Fury dt King Arthur's World dt. (Mouse!) Starfox dt. Texte u. Sprache!!! Super Swiv at Best at the Best at King of Monsters at, Bundesliga Player M. at Texte Super Double Dragon at EA Hockey dt. John Madden 93 dt. Another World dt Ragarunner D. Valley Ralley at. Desert Strike at Super Kick off df. S. Shanghal df. Populous df. Actraiser all. Texte

Action Replay Pro at Joystick JB-King at III

105,55 DM 128,28 DM 124,24 DM 129,29 DM 124,24 DM 127,27 DM 125,25 DM 133,33 DM 127,27 DM 122,22 DM aul Antrage 133,33 DM 124,24 DM 124,24 DM 124,24 DM 24,24 DM 06,66 DM 22,22 DM 133,33 DM 19,19 DM 15,15 DM 33,33 DM

Game Syndisme (Alle III

Händleranfragen erwänscht!!! Game Syndicate Pf. 69 5418 Selters Fox 01616-1181 Tel. 02626-8658

Das Rennen der Renner

n alle Mario-Kart-Piloten: Die Startflagge ist gehißt, die Fahrer starten die Schnapsglas-Motoren. Ab jetzt geht's um die Wurst. Austragungsort

Wer ist Dein Favorit in der Rasselbande

der internationalen Meisterschaft ist "Mario Circuit 1" aus dem "Mushroom Cup". Der zweite Wettkampf, das "Rennen um die Wurst" findet auf der "Rainbow Road" (Super Cup) statt. Die schnellsten Fünf auf dem ersten Mario-Kurs erhalten eine waschechte VIDEO-GAMES-Urkunde. Der Gewinner des Wurst-Rennens erhält (was sonst?) eine kesselechte Wurst. Zur Meisterschaft der Schnellsten sind alle Fahrer zugelas-

uns das Foto. Für Eingeweihte: Bei normaler Fernsehereinstellung erreicht Ihr mit einem 100er Film ei Blende 5,6 und einer ha ben Sekunde tolle Ergebnisse. Bei Zeitgleichheit im ersten Rennen entscheidet das Ergebnis auf der Rainbow Road, Sollte im zweiten Rennen auch aleichschnelle Kontrahenten de-

ben, wird die Wurst verlost. Also, Leute. schnallt Euch auf die Go-Karts und zeigt uns, was Ihr drauf



Eine bescheidene Anrequna aus der Redaktion: Ihr seid doch sicher schneller

So könnte das Rainbow-Road-Foto aussehen

habt! Einsendeschluß ist der 28.05.1993 Mitmachen darf jeder (wirklich jeder!).

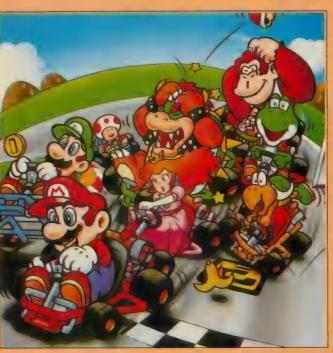
Die beiden Fotos schickt Ihr mit Absender und Telefonnummer an:

Markt & Technik Verlag AG **Kennwort: WURST** Postfach 200





braucht Ihr eine Konsole, ein Modul (auch Import), einen Fernseher und eine Kamera. Fotografiert einfach die Zeittabelle des entsprechenden Kurses (nicht blitzen!) und schickt





Schlacht der Cyberspace-High-Tech-Kapseln abspielen. Neben Hydraulik für Beschleunigung und Bremsen ist ein Bio-Feedback (z.B. durch Infraschall) bei einem Crash denkbar. Eine flotte 360-Grad-Rotation bei einem Überschlag des Fahrzeugs er-



Börks! Road Riot ist so schlecht, daß es fast wieder Spaß macht

zeugt ebenfalls gute Effekte (und Übelkeit).

Die Liste

Zum Schluß geben wir Euch noch eine Übersicht über alle bisher getesteten Rennspiele.

Game Gear							
Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht	Test	Bemerkung		
Out Run Europe	37	1	3D	12/92	Auto- und Motoradrrennen mit Action		
Super Monaco GP 2	69	1	3D	12/92	Formel-Eins-Simulation		
Super Monaco GP	69	1	3D	3/91	Formel-Eins-Simulation		
Super Off Road	59	1-2	Von schräg obenmit Scrolling	11/92	Sandkasten-Fun-Rennerei		

Lynx					
Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht	Test	Bemerkung
Checkered Flag	74	1-6	3D	3/91	Formel-Eins-Simulation
Road Blasters	74	1	3D	1/91	Actionelemente

Soft- und Hardwarevertrieb · Adenauerplatz 9 (Innenhof) · 5216 Niederkassel 5 Telefon 02 28/45 37 63 · Fax 02 28/45 40 19 · Btx *2 00 29 45 40 19#

WIR RÄUMEN AUF, DAMIT SIE ABRÄUMEN KÖNNEN! Alle lagervorrätigen SNES-Spiele (US o. JAP) stark reduziert ab 85,00 DM bis 100,00 DM Alle lagervorrätigen MEGA DRIVE-Spiele (US) stark reduziertnur noch 90,00 DM Alle lagervorrätigen GAMEBOY-Spiele (US) stark reduziertnur noch 50,00 DM

Mo.-Fr.

10.00-13.00 15.00-18.30 9.00-13.00

Öffnungszeiten:

Versand per Nachnahme. Ab 300,00 DM entfallen die Porto-/Verpackungs-/Versicherungskosten in Höhe von 10,00 DM.

Wenn andere schon längst nicht mehr weiterwissen,

hat der Markt&Technik **Buchverlag** immer noch eine Lösung:

Das umfangreichste Computerbuch-**Programm Deutschlands!**

Jetzt im Buch- und PC-Handel oder in den Buchabteilungen der Warenhäuser!

Markt&Technik Bücher- das Erfolgsprogramm für Ihr Programm! Markt&Technik





- 70						
G	o r	77	•	м	19 i	17
-	о .	•	Sec.	u.		м
-	-		-	_		

Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht	Test	Bemerkung
Chase H.Q.	44	1	3D	1/91	Actionelemente
F1 Race	72	1-4	3D	2/91	Fomel-Eins-Simulation
Ferrari GP	72	1	3D	10/92	Formel-Eins-Simulation
Motocross Maniacs	73	1-2	Seitenansicht	1/91	Zählt eher zu den Jump'n'Runs
Power Racer	49	1-2	Draufsicht	3/91	Pac-Man-Verschnitt
Spirit of F1	69	1-4	Draufsicht mit Scrolling	8/92	Formel-Eins-Simulation
Super Off Road	56	1-2	Von schräg oben mit Scrolling	2/93	Sandkasten-Fun-Rennerei
Super R.C. Pro Am	72	1-4	Von schräg oben mit Scrolling	1/92	Gewöhnungsbedürftige Steuerung

Master System

Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht	Test	Bemerkung
GP Rider	58	2	3D	4/93	Motorradrennen
Out Run Europe	39	1	3D	1/92	Auto- und Motorradrennen mit Action
S.C.I.	22	1	3D	9/92	Road-Blasters-Clone
Super Monaco GP 2	67	1	3D	2/93	Formel-Eins-Simulation

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC	97
Acclaim	15
Allan	
aRJay Games	
artoay Garries	/ 1
Baier Videospiele	54
01 - 10-4	EA
Chaud-Soft	
CPS Heidak	
CWM	35
Dataflash	115
Double Trouble	
Dynatex	
Dynatex	
E	CE
Fanatic Games	
Fandango	
Forster Videospiele-Versand	
Future Games	88
Galaxy Software	41
Game Express	
Game Play	
Game Shop am Feuersee	
Game Station	53

Game Syndicat1	05
Gamecourier Versand	54
Gamers Paradise1	
Gamestore	
Gnadenios GmbH	
High Cooks Comes	20
High Score Games	39
Jump'n Run	68
Kay Trading	
King Games	
Konami2. US, 31,	37
Theo Kranz-Versand	. 47
Laguna8/9,	11
Markt & Technik Buchverlag	107
Maro GmbH	
Mega Spiele-Versand	
Mega Trade	
Mighty PC	
Mitsui 12, 23, 43, 89,	
MK Computer	
•	

New Point Computer	82
O.I.T. Versand	86
Power Games	101
Raguzi	
Sega	
Solar Games	
Storbeck Videogames	82
Telefon-Systeme	57
Top 4 Softwareversand	
Traumfabrik	
TV Games	88
UL-Tech Wonderland	113
Videogame Center	101
Wolfsoft	103
Zapp-Games	103



Mega Drive

Titel	Spielspaß in %	pielspaß in % Spieler Ansicht		Test	Bemerkung
Championship Pro AM	72	1	Von schräg oben mit Scrolling	3/93	Baugleich mit R.C. Pro AM NES
F1 Hero	40	1-2	3D		
F1 Grand Prix	45	1	Draufsicht	2/92	Formel-Eins-Simulation
Ferrari Grand Prix	40	1-2	3D	10/92	Baugleich mit F1 Hero
Hard Drivin'	57	1	3D	1/91	Hindernis-Parcours in Vektorgrafik
Lotus Turbo Challenge	71	1-2	3D	2/93	Out-Run-Clone mit Checkpoint-System
Out Run	62	1	3D	4/91	Zeitfahren
Road Blasters	65	1	3D	2/92	Actionelemente
Road Rash	71	1	3D	4/91	Motorrad-Action-Rennen
Road Rash 2	73	1	3D	2/93	Motorrad-Action-Rennen
Super Monaco GP 2	69	1	3D	8/92	Formel-Eins-Simulation
Super Off Road	67	1-2	Von schräg oben 6/92 Sandkasten-Fun-		Sandkasten-Fun-Rennerei
Testdrive 2 - The Duel	45	1	3D	6/92	Zeitfahren
Turbo Out Run	47	1	3D	6/92	Zeitfahren

NES

Titel	Spiologo in 9/	Chician Annight		Tool	Dame to a	
Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht	Test	Bemerkung	
Corvette ZR-1 Challenge	64	1-2	3D	6/92	Head-to-Head-Rennen	
Days of Thunder	29	1	3D	1/91	Actionelemente	
Ferrari GP	65	1	3D	10/92	Formel-Eins-Simulation	
Galaxy 5000	59	1-2	Von schräg oben mit Scrolling	4/91	Actionelemente	
R.C. Pro AM	83	1	Von schräg oben mit Scrolling	1/91	gewöhnungsbedürftige Steuerung	
Road Blasters	76	1	3D	1/91	Actionelemente	
Road Fighter	40	1	Draufsicht mit Scrolling	2/92	Actionelemente	
Super Off Road	62	1-4	Von schräg oben	1/91	Sandkasten-Fun-Rennerei	
Turbo Racing	76	1	3D	1/92	Formel-Eins-Simulation	

Super Nintendo

Titel	Spielspaß in %	Spieler	Ansicht Test		Bemerkung
A.S. F1 Super Driving	35	1	3D	10/92	Formel-Eins-Simulation
Battle Grand Prix	53	1-2	Draufsicht mit Scrolling	7/92	Formel-Eins-Simulation
Big Run	36	1	3D	2/91	Zeitfahren
Cyber Formula	57	1	Draufsicht mit Scrolling	7/92	Formel-Eins-Simulation
Exhaust Heat	65	1	3D	6/92	Formel-Eins-Simulation
Exhaust Heat 2	79	1	3D	4/93	Formel-Eins-Simulation
F-Zero	85	1	3D	1/91	Formel-Eins-Simulation
F1 Grand Prix	54	1	Draufsicht	7/92	Formel-Eins-Simulation
Road Riot	22	1-2	3D	2/93	Fun-Buggy-Rennen
Super Mario Kart	91	1-2	3D	11/92	Vielseitig mit Fun und Action
Super Off Road	69	1-2	Von schräg oben	2/92	Sandkasten-Fun-Rennerei
Top Gear	75	1-2	3D		Sportwagen-Meisterschaft
Top Racer	75	1-2	3D	6/92	Baugleich mit Top Gear



Vorzeigemodul: NHLPA'93 ist die ultimative Eishockeyumsetzung

Schnell, schneller –
Eishockey. Die rasanteste Mannschaftssportart der Welt präsentiert ihre Videospielumsetzungen.

wei knallharte Checks. eine dezente Schläger-Hakelei und anschließend drei Eckzähne - in den Eishockevarenen regiert neben Dribble- und Schußkünsten das Recht des Stärkeren. Zu hart für Frauen? Blödsinn! Genau am 23. September 1992 brach Manon Rheaume als Goalie für Tampa Bay in die langgehütete Männerdomäne der amerikanischen Profiligen ein: In einem Vorbereitungsspiel gegen die St. Louis Blues schlenzte die gegnerische Angriffsreihe zwar zweimal an ihr vorbei ins Netz. dafür wehrte die hübsche Torfrau im ersten Drittel sieben temperamentvolle Tiefflieger sou-

Mega-Drive-Schlagschuß

ie Saisoneröffnung auf Segas 16-Bitter fand mit dem besten Hockeyspiel aller Zeiten statt: Electronic Arts überzeugte Fachwelt und Fanschar mit EA Hockey. Die schnellste Eisschlacht der Konsolengeschichte sorgte mit einer ungewohnten Perspektive für Übersicht

oben und unten stehen und das Spielfeld rasant mit den Spielern scrollt. Die Kufenflitzer haben ihren Namen zu Recht, denn die Bildschirmaktion übertraf mit atemberaubender Geschwindigkeit und unkomplizierter Steuerung alle Vorreiter - mit verschieden starken Sturm- und Verteidigungsreihen, abschaltbarem Schiedsrichter und realistischem Spielerverhalten verdient sich die EA-Weltmeisterschaft einen Klassikerstatus. In der US-Version NHL Hockey stürmten übrigens die Profispieler der berühmten Profiliga um Playoff-Ehren.

Manon Rheaume, mal

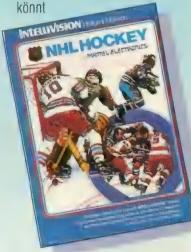
ohne Maske: Unter der

harten Schale verbirgt

sich ein hübscher Kern.

Sega antwortete mit **Mario Le- mieux Hockey**. Der Superstar
der Pittsburgh Penguins gab
seinen Namen für die Eisaktionen, die konventionell von der
Seite gezeigt werden. Ihr

Joile ye.



aus 16 Teams wählen, im Optionsmenü die statistischen Parameter der Spieler verändern und eine Meisterschaft bestreiten. Ein Penalty-Schießen und Boxeinlagen





Linienwechsel: Geht Eurer Angriffsreihe die Puste aus, oder fehlt der Defensive-Line die nötige Power zum Checking, wird's Zeit für einen Wechsel.

gehören ebenfalls zur Standardausrüstung. Während des Spiels lassen sich Berge von Statistiken abrufen, die keine Fragen nach Strafzeiten, Puckbesitz oder Torschüssen offenlassen. Leider ist die Spielbarkeit des Moduls nur durchschnittlich, taktische Belange oder eine Zeitlupe wurden außer acht gelassen. Besitzer der US-Version fanden in der überdimensionierten Packung einen echten Puck, von denen eine limitierte Stückzahl anstelle der gedruckten Lemieux-Unterschrift seine handschriftliche Signatur zierten. Ende 1992 präsentierten die

TOS BACTLES



Hallo Nachbar: Die Ähnlichkeiten von Ataris "Hockey" (links) und Segas "Mario Lemieux Hockey" sind unübersehbar

Sportspielprofis von Electronic Arts mit NHLPA Hockey '93 die Fortsetzung von EA Hockey. Mit der offiziellen Lizenz der NHL ausgestattet,

stürmen authentische Profiteams um den Stanley-Cup. Jeder Spieler wird in 14 Kategorien bewertet, was allen 500 Akteuren ein Eigenleben gibt. Starspieler beherrschen ihren "Signature-Move", ein Spezialschlag oder eine Schlittschuhtechnik, die sie von anderen un-

terscheidet. Spieler können sich auch verletzen, was den Trainer in Euch fordert: Ihr müßt auswechseln, Starspieler schonen und Sturm- und Verteidigungsreihen aufstellen. Grafisch änderte sich außer einigen Details nichts: Bei harten Schlagschüs-



Vor zwei Jahren hielt die Spo<mark>rt-</mark> welt bei EA Hockey den Atem an.

Schnall Dich an und heb ab!

Der Kampf in der Galaxie beginnt













Erhältlich überall dort, wo es Nintendo-Spiele zu kaufen gibt.

sen zersplittert die Plexiglasbande, durch härtere Kampfeinlagen fließt schon 'mal Blut. An der bewährten Steuerung hielten die Entwickler von Park Place fest, und ergänzten die Fähigkeiten des Torwarts und die Spielstärke der Computerteams. Das EA-Hockey-Update ist mit Sicherheit das perfekteste Bildschirmveranügen für rauhbeinige Schlittschuhfreaks und erzielte mit satten 91% die höchste Wertung eines Sportspiels in Video Games 11/92.

Taito präsentiert in Kürze seinen Automatenhit Hit the Ice. Wie in der Spielhalle liegt die Betonung auf Action und Raufeinlagen, taktische Finessen bleiben im Hintergrund.

Super-Nintendo-Bully

uf der Vorzeigekonsole von Nintendo sah es bis vor kurzem schlecht aus. Mit dem Electronic-Arts-Engagement ist die bisher nicht vorhandene Eiszeit beendet. NHLPA Hockey '93 bietet alle Features der Mega-Drive-Version: 500 authentische NHL-Spieler mit Individualstatistiken, alle Clubs der nordamerikanischen Liga und Playoff-Schlachten bringen Profiatmosphäre auf das Super Nintendo. Im direkten Vergleich zur Mega-Drive-Version ma-Das Geschehen auf

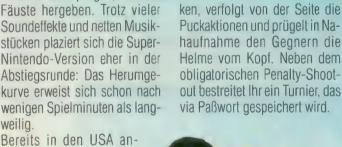
fehlen wir Super-Nintendo-Besitzern diese Fassung, denn kaum einer hat beide Systeme und kann zwischen den Modulen wählen. Das Spiel bringt inhaltlich denselben Spielspaß auf den Bildschirm und weiß zu begeistern - trotz der Vergleichs-Schlappe gibt's auf dem Super Nintendo nichts Besseres.

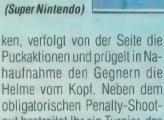
Taito in Umsetzungswut: Das Automaten-Hockey Hit the Ice ist auch für Nintendos 16-Bitter erschienen. Ein weiteres Mal kloppen sich zwei hünenhafte Spielersprites um Puck und



Der US-Version von Mario Lemieux Hockey lag ein echter Puk bei.

Tore. Ihr steuert eine von sechs Mannschaften über den glatten Parcours und prügelt, was die Fäuste hergeben. Trotz vieler Soundeffekte und netten Musikstücken plaziert sich die Super-Nintendo-Version eher in der Abstiegsrunde: Das Herumgekurve erweist sich schon nach wenigen Spielminuten als langweilig.









mmer wieder wird in Leserbriefen nach dem sagenumwobenen Ice Hockey von Nintendo gefragt, das in der ersten VIDEO GAMES 90% Spielspaß kassierte und noch heute die Gipfelregion der Wertungsliste bevölkert. In dem grafisch simplen Titel regiert der Geschwindigkeitsrausch: Eine Torszene jagt die andere, Spieler geraten sich in die behelmte Haarpracht und Bodychecks sind an der Tagesordnung. Gekrönt wird das eisige Vergnügen von einer genial-einfachen Steuerung und softem taktischen Geplänkel (Sturm- und Verteidigungsreihen können nach Körpervolumen - die Beleibten nach hinten und die Windschnittigen nach vorne formiert werden).

Blades of Steel von Palcom ist über Konami für das NES er-





Das Phantom der Wertungsliste wird enttarnt: Vor Euren Augen tummeln sich die quirligen Akteure des 90-prozentigen Ice Hockey (NES)



Konamis Blades of Steel ist ein weit verbreitetes NES-Hockey

hältlich. Wie bei der Game-Boy-Fassung, könnt Ihr Euch prügelnd und passend durch drei Ligen kämpfen. Leider wurden einige Regeln vergessen und der Schwerpunkt auf Action, statt auf Taktik gelegt. Das NES-Modul wurde in VIDEO GAMES nicht getestet. Das Sega Master System hat auch ein Hockeyspiel zu bieten: Slapshot ist eines der ältesten Module für die Konsole und wurde ebenfalls nicht in unserer Zeitschrift getestet. thr könnt aus drei Ligen und 24 Mannschaften Euer Team wählen. Neben Freundschaftsspielen dürft Ihr ein Turnier im K.O.-System bestreiten. Die Umsetzung des C-64-Hits bietet Prügeleinlagen und Penaltys. dafür müßt Ihr auf Statistiken oder einstellbare Features verzichten. Spielerisch präsentiert sich Slapshot knapp über dem Durchschnitt, wobei der Spiel-

spaß zu zweit höher ist als im Solomodus. Taitos Automatenklassiker **Hit the Ice** war zuerst für die US-Version der PC-Engine erhältlich. Wie alle anderen Umsetzungen, liegt der Schwerpunkt auf actionreicher Puck-Jagd und heißen Rüpeleien auf glattem Untergrund. Der Spielspaß am eisigen Modul ist beschränkt, weil das rutschige Geschehen auf Dauer kaum zu fesseln vermag.

ÇÔÒ



Game-Boy-Variante: Hit the Ice sorgt auch im Unterwegsbetrieb für die nötige Kühlung







Handheld-Checkline

alcoms Blades of Steel ist auch für den Game Boy über Konami erhältlich. Ihr spielt eines von 24 Teams und geht in Seitenperspektive auf Torjagd. In Nahaufnahme verfolgt Ihr, wie ein erfolgreicher Schlagschuß im Torwinkel zappelt oder einige Rauhbeine ihre Zurückhaltung verlieren. Trotz schneller

FEATURE Auf dem Game Gear gibt's bisher nichts zu vermelden - vielleicht hat ein Hersteller Mitleid mit Sega-Handheld-Kufenflitzern und überrascht uns mit einer Hockey-Variante. Mit vielen

Eishockey-ABC



Bully - Anspiel, bei dem der Schiedsrichter den Puck zwischen zwei Spieler wirft

Face-off - US-Begriff für Bully

Goalie - Torwart

Icing - unerlaubter Befreiungsschlag in das gegnerische Drittel (in Unterzahl zulässig)

NHL - nordamerikanische Profiliga

Extras und Spiel-

Hockey für den

Lynx auf: Neben

dem "normalen"

das aus der Seit-

perspektive ge-

zeigt wird, trainiert

Ihr vor dem Match Penalty-Shootouts und Boxeinlagen.

Spielgeschehen,

wartet

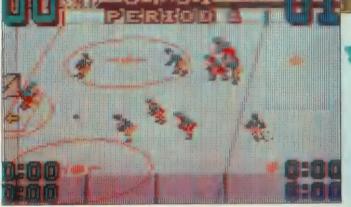
modi

Penalty - allgemein: (Zeit-) Strafe, bei torverhindernden Fouls darf der Schütze allein auf den Goalie zufahren

Red-Line-Offside - unerlaubter Paß über zwei Linien

Offensive Line - (dt. Sturmreihe) feste Angriffsformation, bestehend aus Center und zwei Flügelstürmern

Sudden Death - in einer Verlängerung (bei Gleichstand) entscheidet beim Eishockey das erste Tor



Bunt & Portabel: Hockey (Atari Lynx) hält Handheld-Freaks bei Laune

Grafik und einfacher Steuerung kommt auf Dauer keine Stimmung auf: Regeln wie "lcing" fehlen und durch die Schnelligkeit des winzigen Pucks verliert Ihr schnell den Überblick. Wer zu zweit spielt, kann den Mangel an laktischen Finessen verschmerzen. Ebenfalls ein reinrassiges Action-Hockey ist die Game-Boy-Version von Taitos

Hit the Ice. Die schnellen Aktionen der "nur" zwei Feldspieler vermögen mehr zu fesseln, als auf allen anderen Umsetzungen. Witzige Animationen und Einblendungen von Schußsequenzen bringen Spaß auf den kleinen Bildschirm. Das Modul eignet sich besonders als schneller Pausenfüller - langfristige Herausforderung gibt's nicht.

Titel	System	Hersteller	Besonderes	Getestet in Ausgabe	Wertung
Blades of Steel	Game Boy	Palcom	Turniermodus	4/91	61%
EA Hockey	Mega Drive	Electronic Arts	WM-Play-Offs, abschaltbare Regeln, Zeitlupe	3/91	90%
Hockey	Lynx	Atari	Penalty-Schießen, Boxscreen	6/92	68%
Hit the Ice	Game Boy	Taito	keine Regeln, Turniermodus	2/93	72%
Hit the Ice	Super Nintendo	Taito	s. Game Boy	4/93	34%
Ice Hockey	NES	Nintendo	Spielerwahl, Turniermodus	1/91	90%
Mario Lemieux Hockey	Mega Drive	Sega	Penalty-Schießen, großer Statistikteil	1/92	69%
NHLPA Hockey '93	Mega Drive	Electronic Arts	NHL-Lizenz, Batterie, Signature Moves	11/92	91%
NHLPA Hockey '93	Super Nintendo	Electronic Arts	s. Mega Drive, Paßwort statt Batterie	2/93	88%

Schöne Grafiken und Statistiken bis zum Abwinken verwöhnen Atari-Gourmets. Leider seid Ihr im Spiel nur auf einen Spieler festgelegt, was bei Neulingen zu Suchaktionen nach dem gesteuerten Pixel-Stürmer führt. Profis entdecken aber neben den schnellen Aktionen auch taktische Finessen. Bei den unvermeidlichen Prügeleinlagen wird in Großaufnahme gekloppt, wobei Ihr den Zustand der Akteure an ihren Grimassen ablest. Um Penaltys zu verwandeln, muß das Lynx um 90° gedreht weriz/pa



DAS MOGELMODUL

GES WARTEN AUF NEUE CHEATS!! NGEBAUTEM CHEAT FI

UNENDLICHES LEBEN

DEINE LIEBLINGSSPIELE BIS ZUM LETZTEN LEVEL DURCHSPIELEN. **KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE** CHEATS .

DEUTSCHE ANLEITUNG MIT EINER GANZEN REIHE VON CHEATS

FÜR GAME BOY NUR DM 99,-

ALAU DI



FÜR SUPER SNES™ NUR DM 149,-



NUR DM 99,-

CTION REPL MATION UND MEUE 02822 - 537270 VON 10.00 BIS 17.00 UHR

ACTION REPLAY FÜR SNES
FUNKTIONIERT WIE EIN ADAPTER.
HIERDURCH IST ES MÖGLICH, U.S.A.GAMES AUF DEN DEUTSCHE KONSOLEN
EINZUSETZEN. ES GIBT EINE RIESIGE
AUSWAHL VON U.S.A.-GAMES.

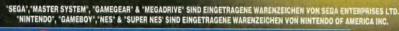


FÜR GAME GEAR™

ÜR SEGA MEGA **NUR DM 149,-**

NUR DM 109,

UND VERTRIEBEN



TELEFON [24 STUNDEN] 02822 68545 / 537182

ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR..... ATAFLASH GMBH WASSENBERGSTRASSE 34 4240 EMMERICH

FAX 02822 68547

GRAUIMPORTE!!! Mit orginal deutscher Anleitung, deutscher Verpackung und Eurosystems-Garantie AUCH ERHÄLTLICH

SCHÜTZEN SIE SICH VOR

BEL

ys

DISTRIBUTOREN... SCHWEIZ: ABC AG BAGGASTIEL 48 9475 SEVELEN TEL. 081 7852960 /61/62 ÖSTERREICH: ALT Ges.m.b.H FAVORITENSTR. 40 1040 WIEN TEL. 0222 5053301

CONTINUE

MESSEFIEBER

Die ECTS in London ist eine der wichtigsten Messen der Computer- und Videospieleindustrie – ein VIDEO-GAMES-Abgesandter war auch dieses Jahr mit dabei. Was kommt wann für welches System? Wir sprachen mit Firmenvertretern, plauderten mit Entwicklern und spielten Vorabversionen kommender Hits. Für Euch haben wir eine doppelte Ladung Informationenn und Fotos mitgebracht.

London im Spielefieber: Auf der ECTS gab's brandheiße Neuigkeiten zu sehen.

TESTS FÜR ALLE SYSTEME

Die wichtigsten Umsetzungen kommen zuletzt: Das englische Götterspektakel *Populous* testen wir für den Super Nintendo und – es darf gestaunt werden – für den Handheldwinzling Game Boy. Sega-Fans spielen im nächsten Monat

entweder Rainbow Island (Master System), die Geschicklichkeitsgrübelei Spot oder das futuristische Out-Run-2019-Gerase. Letzteres muß sich mit dem authentischeren Nigel Mansell GP für das Super Nintendo messen. Für Fans der Exotenkonsole Duo Engine haben wir jedoch den

heißesten Leckerbissen: Lords of Thunder ist die aufgepeppte Fortsetzung der fulminanten CD-Ballerei Gates of Thunder!





Viele halten's für das beste Actionspiel aller Zeiten, jetzt gibt's zwei neue Varianten des Irem-Shooters R-Type. Um R-Type Leo zu spielen, müßt Ihr Euch (am besten mit einem Kumpel) in die Spielhalle begeben, denn nur dort gibt's diese Ballerneuerscheinung für zwei Spieler schon jetzt zu sehen. Warum sich der Weg für volljährige Leser lohnt, verraten wir Euch in der nächsten Ausgabe. Game-Boy-Fans wurden von Irem ebenfalls beschenkt: Für ihr Handheld gibt's nun den zweiten Teil des Ballerklassikers. Wir nahmen R-Type 2 für Euch unter die Kritikerlupe.



Heft Perscheint am 26.5.1993





Der Testsieger aus Entenhausen.







Die packende Geschichte: Entenhausen und seine Einwohner werden verzaubert. Nur Micky kann die bedrohlich gefährliche Lage retten. Das erfreuliche Qualitätsurteil: «'Land of Illusion' ist eines der besten, wenn nicht das beste Master-System-Modul überhaupt» (GAMERS 2/93). Und: «Wer Micky Maus 2 von seiner Modul-Bibliothek ausschließt, hat entweder keine starken Nerven, kein Master System oder eine attestierte Allergie gegen erstklassige Jump'n'Runs.» (Video Games 1/93). Also worauf war-

Irrsinns -Spuk!







